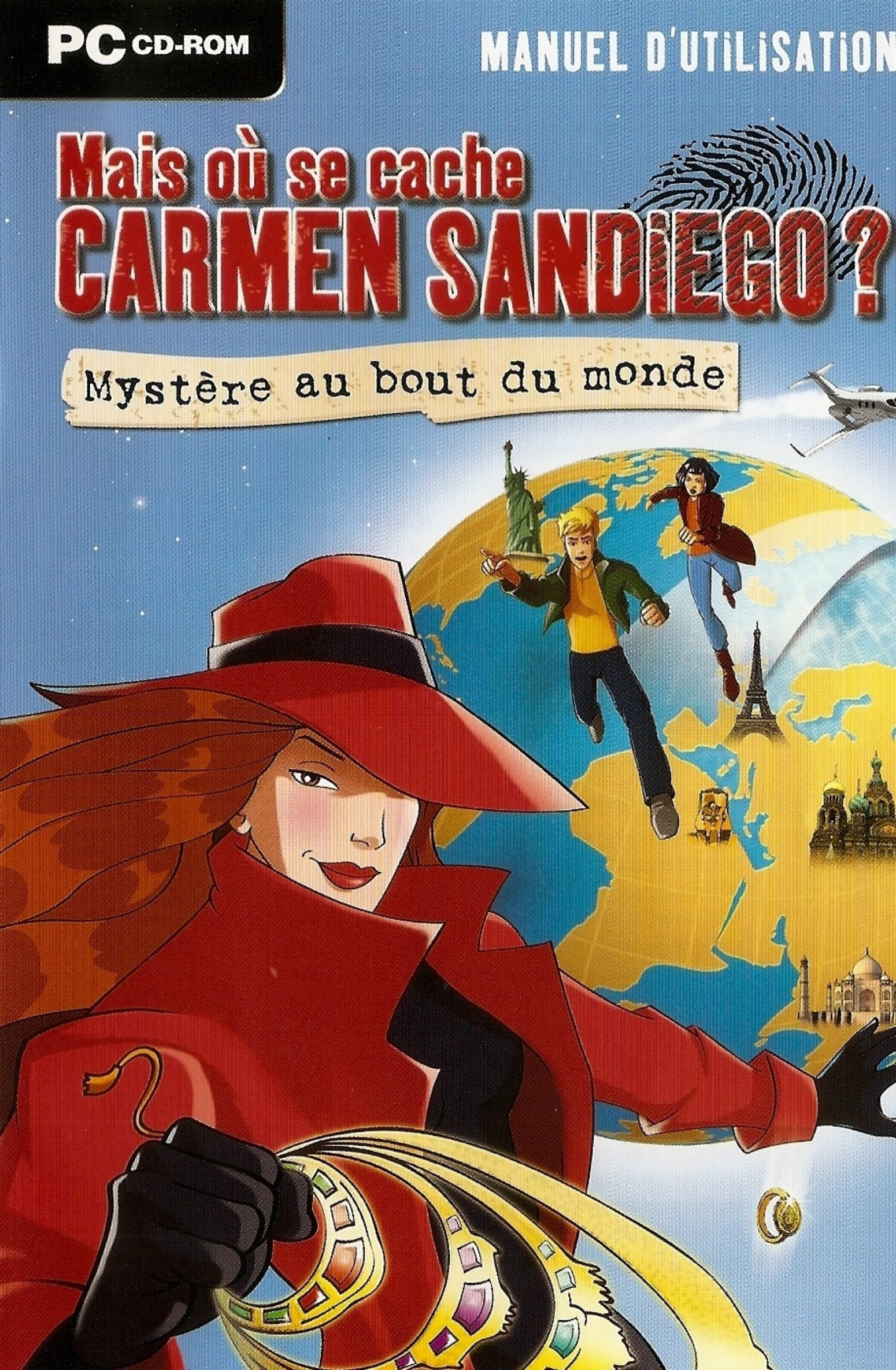
PC CD-ROM

MANUEL D'UTILISATION

Mais où se cache CARMEN SANDIEGO ?

Mystère au bout du monde



Convention de droits d'utilisation

Par l'usage de ce logiciel, vous acceptez les conditions d'utilisation suivantes.

Cette convention concerne l'utilisation des produits de Mindscape inclus dans cet emballage ainsi que les manuels, disques, programmes et documentations qui y sont associés. En ouvrant l'emballage scellé qui contient les disques et/ou en utilisant le logiciel, vous acceptez de vous soumettre aux termes de cette convention. Si vous n'acceptez pas les termes de cette convention, retournez le paquet intact chez Mindscape, afin d'obtenir un remboursement intégral.

1 - Concession de licence

La présente convention vous permet d'utiliser une copie du logiciel, dont les droits d'utilisation ne concernent qu'un seul produit. Le logiciel est en service sur un ordinateur quand il est installé temporairement dans la mémoire vive (ou RAM) ou quand il est installé dans la mémoire permanente (par exemple sur le disque dur, ou sur tout autre support de mémorisation) de cet ordinateur. Vous ne pouvez utiliser le logiciel en réseau que si vous avez acheté une copie pour chaque utilisateur.

2 - Droits d'auteur et restrictions

Le logiciel est la propriété de Mindscape ou de ses fournisseurs et est protégé par les réglementations en matière de droits d'auteur applicables en France et en Europe en la matière, et les dispositions des traités internationaux. Mindscape conserve tous les droits non expressément accordés. Ainsi, vous devez traiter le logiciel comme n'importe quel produit protégé par des droits d'auteur. Vous ne pouvez louer ou donner en crédit-bail le logiciel, mais vous pouvez céder vos droits d'après cette convention et de manière définitive si vous cédez la licence accordée par cette convention, le logiciel et toutes les documentations qui y sont associées, si vous ne gardez aucune copie de ce logiciel et si l'acquéreur s'engage à respecter les termes de cette convention. Vous ne pouvez reconstituer la logique du programme, décompiler ou désassembler le logiciel, sauf dans la mesure où la restriction citée précédemment est expressément interdite par les dispositions applicables.

3 - Date limite de garantie

Dans les 90 jours suivant la date d'acquisition, Mindscape garantit que le support sur lequel le logiciel est distribué est exempt de vice de fabrication. Mindscape, de son propre gré, ne remboursera la somme dépensée pour l'achat du logiciel, ne le réparera ou ne le remplacera que si le logiciel défectueux lui est retourné ou est retourné à un vendeur agréé dans les 90 jours suivant la date d'acquisition (ticket de caisse faisant foi). Ce sont les seuls recours à votre disposition pour n'importe quelle rupture de garantie. Mindscape n'assume aucune autre garantie, implicite ou explicite, en rapport avec le logiciel et les documentations l'accompagnant, notamment, mais pas uniquement, les garanties implicites de commercialisation du logiciel et d'utilisation du logiciel dans un but particulier.

4 - Limite de responsabilités

En aucun cas Mindscape ne pourra être tenu pour responsable des dommages indirects, particuliers, accidentels ou financiers résultant de l'utilisation et de l'impossibilité d'utiliser le produit, même si Mindscape a été prévenu de l'éventualité de tels dommages. La responsabilité de Mindscape ne pourra en aucun cas excéder la somme payée pour l'achat du logiciel. Enfin, certaines juridictions n'autorisant ni l'exclusion, ni la limite de la responsabilité pour des dommages indirects ou accidentels, les limites exprimées ci-dessus peuvent ne pas vous concerner.

© 2008 Mindscape.

Sommaire

Avant utilisation d'un jeu vidéo par vous ou votre enfant 2

Configuration et installation 3

- Configuration 3
- Installation 3
- Désinstallation 3

Présentation 4

- But du jeu 4
- Les personnages principaux 4

Créer et modifier un profil 6

- Créer un nouveau profil 6
- Reprendre une partie en cours 6
- Effacer une partie 6

Prise en main 7

... Voyager 8

Interroger les témoins 9

Collecter et analyser les indices 10

Service Clients 11

- Conditions d'échange 12

Avantage Mindscape 12

Avant utilisation d'un jeu vidéo par vous ou votre enfant

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédents médicaux ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulation lumineuse, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. En tout état de cause, veuillez respecter les règles suivantes lors de l'utilisation d'un jeu vidéo :

- évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil ;
- assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée ;
- en cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Configuration et installation

Configuration

- Windows XP / Vista,
- Processeur 700 MHz,
- 300 Mo de RAM,
- Carte vidéo 100% compatible DirectX 8 avec 8 Mo de RAM,
- Affichage 800x600 en couleurs 16 bits,
- Carte son 100% compatible DirectX 8,
- Lecteur CD-ROM,
- Mise à jour des pilotes des cartes graphique et sonore recommandée.

Installation

Pour procéder à l'installation :

- Insérez le CD-ROM dans le lecteur CD-ROM. La fenêtre de démarrage s'affiche.
- Cliquez sur le bouton INSTALLER et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Si la fenêtre de démarrage n'apparaît pas automatiquement, vous pouvez la lancer manuellement :

- Cliquez sur le bouton DÉMARRER de la barre des tâches et cliquez sur EXÉCUTER.
- Tapez D:\EAUTORUN sur la ligne intitulée OUVRIR (si votre lecteur de CD-ROM porte une autre lettre que D, indiquez la lettre correspondante).
- Cliquez sur OK, puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Désinstallation

Pour procéder à la désinstallation :

- Passez par le menu démarrer, panneau de configuration, puis faites un double-clic sur AJOUT/SUPPRESSION DE PROGRAMMES.
- Sélectionnez dans la liste le nom du programme que vous souhaitez désinstaller, puis cliquez sur le bouton SUPPRIMER et suivez les instructions à l'écran.

Présentation

Trois grands trésors de l'humanité viennent de disparaître...

Mais où se cache CARMEN SANDIEGO ?

Mystère au bout du monde

But du jeu

Incarnez Julia Argent et Adam Shadow, les deux meilleurs agents de l'ACME et lancez-vous à la poursuite de Carmen Sandiego, la plus grande voleuse au monde : choisissez vos destinations sur la mappemonde, collectez et analysez les indices, adoptez le ton juste pour interroger les témoins...

Percerez-vous le mystère de cette fugitive redoutablement intelligente ?

Les personnages principaux

L'ACME



Agence internationale d'investigations, le siège de l'ACME est situé à New York mais possède des antennes dans le monde entier.

Lorsqu'un problème particulièrement délicat nécessite une intervention discrète et efficace dans n'importe quel endroit de la planète, c'est à l'ACME que l'on confie cette tâche.

Les membres de l'ACME sont :

Margaret O'HARA alias "La Chef"



Joignable 24 heures sur 24 au QG de l'ACME, c'est elle qui monte les équipes, fixe les missions et élabore les stratégies d'intervention. À la tête d'un laboratoire scientifique très perfectionné, elle peut venir en aide aux agents de terrain en leur communiquant informations, matériel ou experts ponctuellement dévolus à une tâche spécifique.

Julia ARGENT



Ex-partenaire de Carmen Sandiego, Julia, réputée pour être la meilleure agent de l'ACME, est une femme sérieuse et autoritaire. Intelligente et cultivée, elle est la stratège dans le duo qu'elle forme avec son coéquipier Adam Shadow.

Adam SHADOW



Adam est un membre récent de l'ACME. Très au fait des derniers gadgets technologiques, son enthousiasme de débutant le rend plus enclin à l'action qu'à la réflexion. Il compense cependant sa maladresse par un certain sens de l'humour et un vrai charme.

Tous les membres de l'ACME ont uni leurs compétences dans un seul but : capturer Carmen Sandiego, la plus grande voleuse du monde.



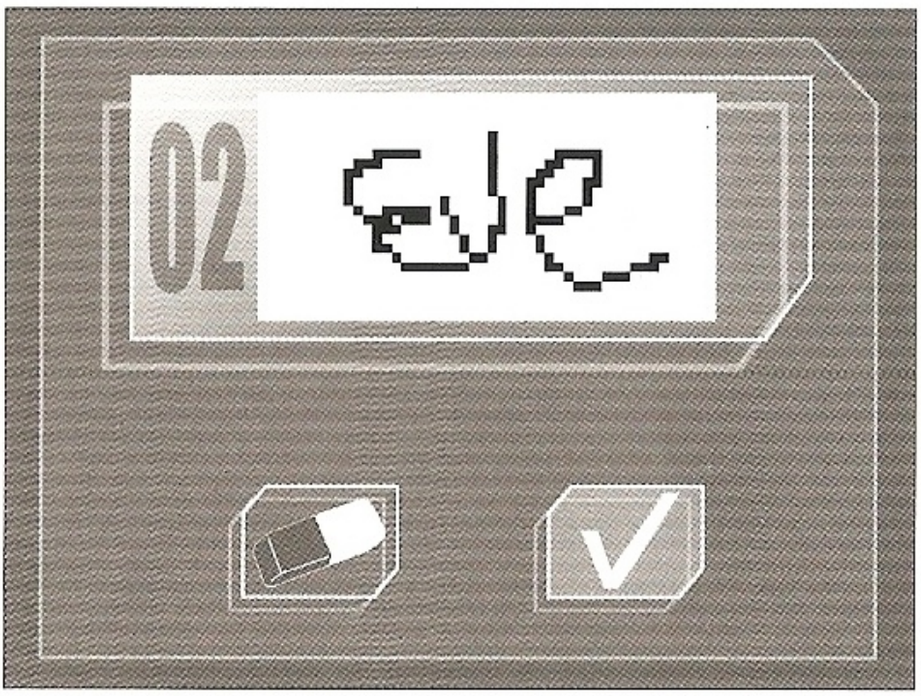
Carmen Sandiego

Belle, élégante et distinguée, Carmen ne sort jamais sans son trench et son chapeau rouge. Elle est provocatrice et même parfois arrogante. Très entraînée, elle est capable de prouesses physiques mais exploite tout aussi facilement ses connaissances techniques et culturelles. Pour des raisons inconnues mais probablement liées à son passé trouble, Carmen a quitté l'ACME pour devenir la voleuse la plus recherchée du monde. Ainsi, elle peut s'appuyer sur un réseau de connaissances capable de lui fournir matériel et informations dans le monde entier.

Créer et modifier un profil

À l'aide des drapeaux, sélectionnez d'abord la langue du programme pour pouvoir créer votre profil.

Créer un nouveau profil



Cliquez sur la zone correspondant au Joueur 01 ou au Joueur 02. Dessinez ensuite votre nom dans la case prévue à cet effet.

Pour sauvegarder votre profil, cliquez sur la coche.

Pour corriger, utilisez la gomme.

Reprendre une partie en cours

Dans l'écran PROFIL, choisissez le profil avec lequel vous souhaitez jouer en cliquant sur la case correspondante.

Note *Si les deux emplacements disponibles sont déjà utilisés, vous devez en effacer un en utilisant la gomme, pour créer un nouveau profil.*

Effacer une partie

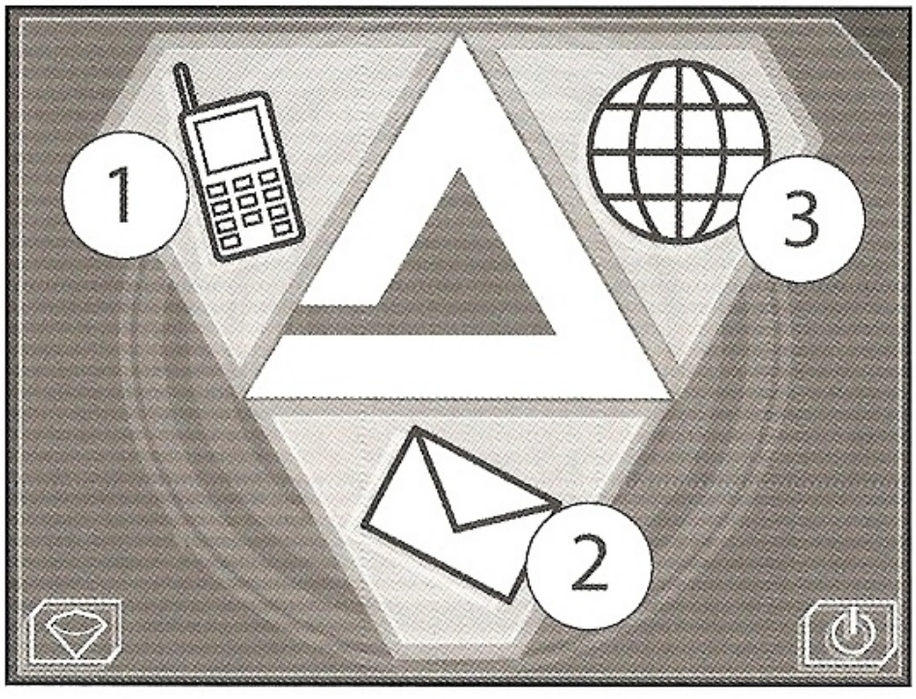
Utilisez la gomme pour désigner le profil à supprimer. Vous devez ensuite confirmer ce choix pour créer un nouveau profil.

Prise en main

Carmen Sandiego est un jeu d'enquête et d'aventure.

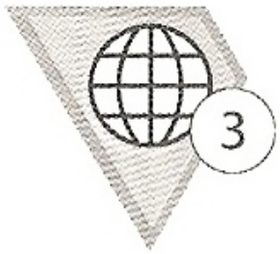


Vous incarnez tour à tour Julia et Adam, agents désignés par l'ACME pour capturer la plus grande voleuse du monde. Avant toute chose, vous devez retrouver l'I-Pocket égaré par Adam.



L'I-Pocket est un outil de communication ultra sophistiqué qui vous permettra de :

1. Communiquer avec vos contacts par visioconférence,
2. Lire vos e-mails dans l'espace courrier,
3. Consulter les bases documentaires du monde entier et...

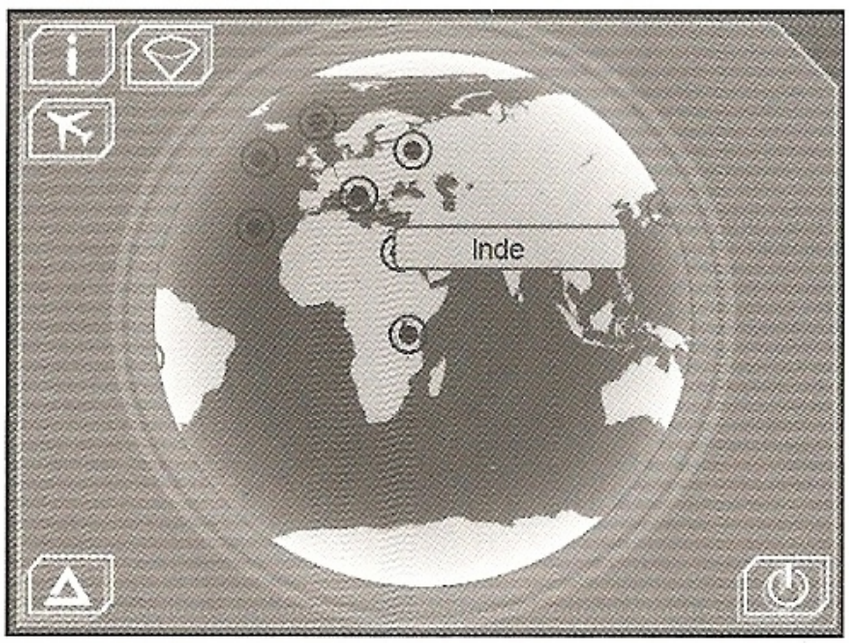


Choisissez votre destination sur la mappemonde,



puis cliquez sur l'avion pour vous rendre dans le pays sélectionné.

Vous pouvez aussi à partir de cet espace du I-Pocket :





Consulter la base documentaire sur les pays dans lesquels vous devez vous rendre.



Compléter vos informations sur les trésors à protéger.



Fermer votre I-Pocket.



Retourner au menu principal de l'I-Pocket.

Interroger les témoins

Muni de votre I-Pocket, vous êtes prêts à partir... Mais attention, pour mener à bien votre mission vous devez être capable d'interroger les témoins des vols commis par Carmen Sandiego.



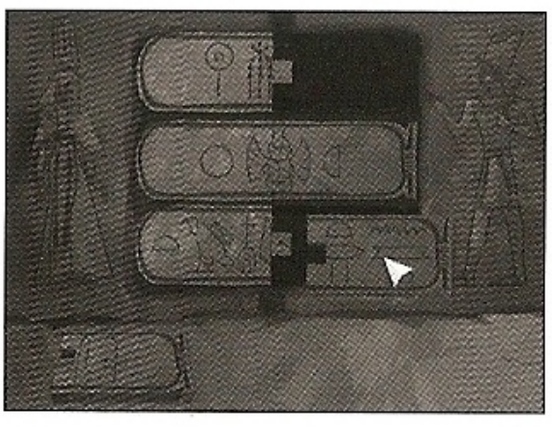
1. Choisissez d'abord, s'il y a lieu, qui de Julia ou d'Adam, est le plus apte à mener à bien l'interrogatoire.
2. Une fois les textes affichés, cliquez sur la flèche située en bout de ligne et maintenez le contact pour faire défiler le texte en entier. Lâchez la souris pour que le texte retrouve sa place initiale.
3. Cliquez sur la ligne de texte pour lancer la réplique la plus pertinente : vous n'avez plus qu'à attendre la réaction de votre interlocuteur.

Cependant, certains témoins ne parleront qu'à condition de voir les indices que vous avez récoltés.

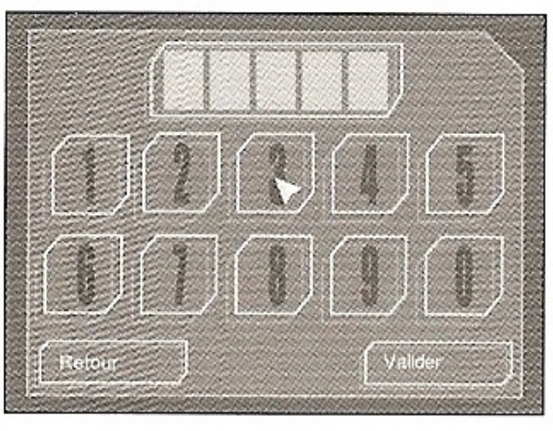
Collecter et analyser les indices



Relevez des empreintes,



choisissez la bonne place pour déclencher l'ouverture d'une cachette secrète,



trouvez la combinaison qui donne accès à la base documentaire...

Observer, réfléchir, déduire, se souvenir, sont les qualités indispensables du bon enquêteur. Rappelez-vous : l'ACME compte sur vous et votre adversaire est redoutablement intelligente !

N'hésitez pas à lire vos messages. Qui sait si un ami n'a pas une solution qui pourrait vous tirer d'embarras ?

Note : *Dans ce jeu, les actions s'effectuent à l'aide du clic gauche ou droit de la souris. Pour interrompre une partie en cours, utilisez la touche* **ESCAPE**. *Puis cliquez sur le bouton* **Quitter** *en haut à droite.*

Service Clients

Le Service Clients est à votre disposition. Contactez-nous :

Par téléphone, du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 18h, au 08 92 70 01 53 :

- 0,34 euro TTC/min depuis la France métropolitaine ;
- 0,282 euro TTC/min depuis la Guyane, les îles de St Barthélemy et St Martin ;
- 0,306 euro TTC/min depuis la Martinique, la Guadeloupe ou la Réunion.

Par e-mail, via notre site web www.mindscape.com, dans la rubrique Support Technique / Nous écrire.

Nous vous informons que nous ne fournissons aucune solution des jeux que nous diffusons. Notre service n'assurant que le support sur des problèmes d'ordre technique.

Malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce programme, il se peut que selon la configuration de votre ordinateur, vous obteniez un blocage lors du lancement du produit ou que certains messages apparaissent.

Vous trouverez depuis le démarrage automatique du produit (autorun), un bouton Aide & Support, accessible également depuis Démarrer > Programmes, contenant une liste des questions les plus fréquemment posées (FAQ).

Celle-ci vous renseignera sur les éventuels problèmes rencontrés avec nos logiciels ainsi que leurs solutions.

Vous pouvez retrouver ce document :

- À la racine du CD dans le répertoire SAV sous le nom "FAQ Standard.html".
- Sur notre site Internet, www.mindscape.com, rubrique : Support Technique > Problèmes Communs.

Si le problème que vous rencontrez ne figure pas parmi ceux qui sont référencés, ou si votre problème persiste après avoir essayé toutes les manipulations indiquées, merci de nous retourner par courrier, fax ou e-mail le formulaire de renseignements (.doc ou .txt) présent à la racine du CD-ROM (ou CD-Rom) dans le répertoire SAV sous le nom : "Formulaire SAV".

Veuillez lors de votre appel vous munir des informations suivantes :

- Nom du produit (version) et description du problème (libellé du message d'erreur et son contexte).

- Configuration de votre ordinateur et version du système d'exploitation : processeur et vitesse, quantité de mémoire vive (RAM), types de carte son, de carte graphique et marque du lecteur de CD-ROM (ou DVD-Rom).

Conditions d'échange

La garantie sur les produits Mindscape prévoit le remplacement sans frais de tout produit considéré comme défectueux (par notre service technique dans des conditions normales d'utilisation) dans les 90 jours suivant la date d'acquisition (ticket de caisse faisant foi). Au-delà et/ou à défaut de pouvoir justifier de l'achat de ce produit, nous vous demanderons une participation aux frais d'échange de 15 euros (chèque libellé à l'ordre de Mindscape).

Pour procéder à ce remplacement, écrivez à l'adresse ci-dessous :

Mindscape - Service Clients
73/77 rue de Sèvres
92514 Boulogne-Billancourt Cedex France

Avantage Mindscape

Rejoins le club Avantages Mindscape et obtiens des avantages exclusifs !

Connecte-toi vite sur www.avantages.mindscape.com pour cumuler des points qui te permettront d'obtenir des avantages exclusifs, des jeux gratuits et encore plein d'autres surprises...

À bientôt sur www.avantages.mindscape.com !

Real Stories

Les aventures de la vie réelle



Real Stories vétérinaire
aussi sur PC et Wii



Real Stories fashionshop



Real Stories mission équitation
aussi sur PC et Wii



Real Stories babies





Avec les jeux vidéo Real Stories
sur PC, Nintendo DS et Wii,
vis d'incroyables aventures
comme si tu y étais !

Galope dans les canyons américains,
soigne des chats, des chiens et des lions,
ouvre ta boutique de mode à New York,
occupe-toi de 8 bébés en même temps !



3+
www.pegi.info

MINDSCAPE

www.realstories.com

Wii

NINTENDO DS

PC CD

MOC8CF-BK