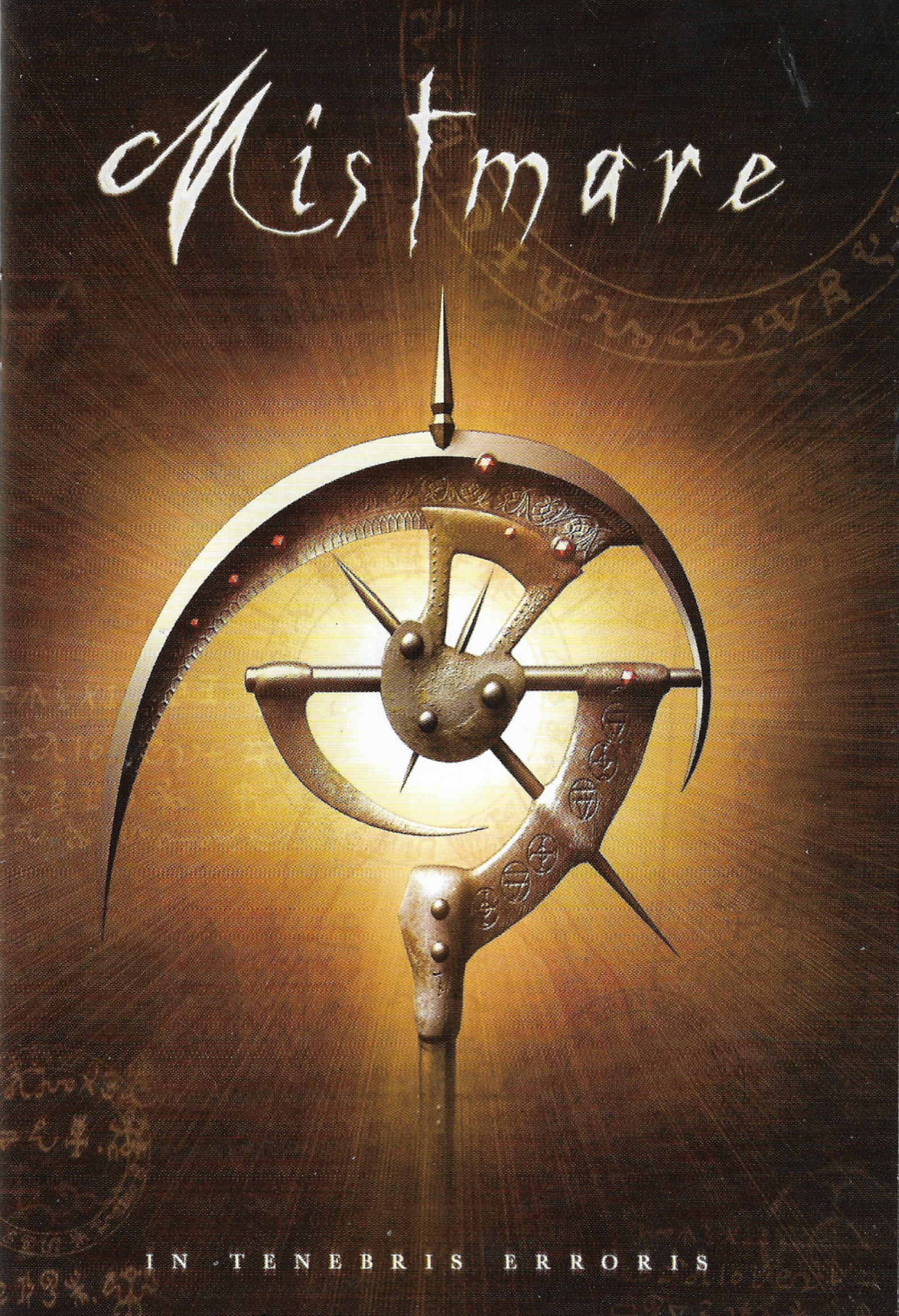
# Mistmare



IN TENEBRIS ERRORIS

# SUPPORT TECHNIQUE

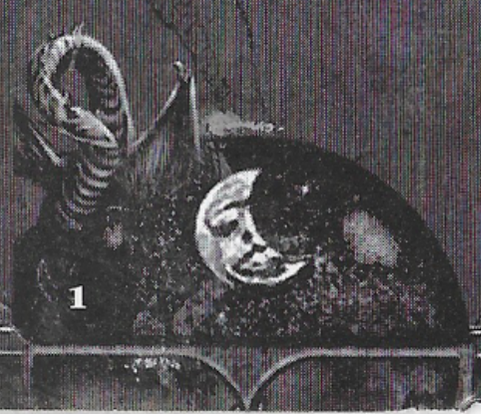
Ce produit a fait l'objet de tests intensifs. Si néanmoins vous rencontriez un problème, merci de contacter votre revendeur le plus proche. Nous vous invitons aussi à nous contacter via :

Le Service Hot Line :
Du lundi au vendredi, de 14h à 18h.
Tel : 08 25 08 00 89

e-mail : **hotline@arxeltribe.com**

Site Web :

Website: **www.arxeltribe.com**
**http://mistmare.arxeltribe.com**



## CONFIGURATION MINIMUM

Pentium, 800 Mhz • 256 Mo de RAM (512 Mo recommandés sous Windows XP/2000) • 1.05 Go d'espace disque libre • Carte vidéo 3D 32 Mo compatible Direct3D™ (Nvidia GeForce/ ATI Radeon ou supérieur) • Carte son 16 bits compatible DirectSound™ • Windows, 2000-XP-ME • DirectX, 8.1 (fourni) ou supérieur • CD-ROM 16X • Souris & clavier compatibles Microsoft • Carte vidéo & carte son certifiées DirectX® à 100% obligatoires

## INSTALLATION

"Insérez le disque de Mistmare dans votre lecteur de CD-Rom.

Si la fonction de notification d'insertion automatique (Autorun) est activée, le menu d'installation de Mistmare s'affiche automatiquement à l'écran. Sélectionnez "installez Mistmare" dans le menu pour lancer le processus d'installation du jeu. Suivez ensuite les instructions affichées à l'écran. Une fois installé, un raccourci Mistmare sera ajouté sur votre bureau.

Si l'option d'exécution automatique n'est pas activée, ouvrez le poste de travail puis choisissez le lecteur CD-Rom. Double-cliquez alors sur l'icône Install.exe pour lancer le processus d'installation du jeu sur votre ordinateur."

# RACCOURCIS CLAVIER

| NOM DE LA TOUCHE | TOUCHE ASSIGNÉE PAR DÉFAUT | DESCRIPTION |
|---|---|---|
| **GÉNÉRAL** | | |
| ANNULER | Echap | Annule la sélection ou l'action en cours, si aucune action en cours, ouvre le menu de jeu |
| REFERENCE | Barre d'espace | Ouvre le tableau de référence avec des infos sur le système du JDR |
| **MODE AVENTURE** | | |
| AVANCER | Z* | Marcher / Courir |
| RECULER | S* | Reculer |
| TOURNER A GAUCHE | Q* | Se déplacer à droite |
| TOURNER A DROITE | D* | Se déplacer à gauche |
| ACTION 1 – ACTION 4 | F1 – F4 | Permet de sélectionner une interaction (avec un objet, un personnage, un élément du décor ou un endroit) |
| CRTL + ACTION 1 - ACTION 4 | CTRL + F1 - F4 | Permet d'afficher l'info-bulle décrivant l'action sélectionnée |
| "QUETES" | J | Ouvre la fenêtre des quêtes |
| FICHE PERSONNAGE | H | Ouvre la fenêtre de la fiche personnage |
| CARTE | , (virgule) | Ouvre la fenêtre de la carte |
| INVENTAIRE | I | Ouvre la fenêtre de l'inventaire. |
| NOUVELLE ARME | W | Permet d'alterner entre l'arme principale et l'arme secondaire |
| CHANGER DE CEINTURE | B | Permet d'alterner entre la ceinture principale et la ceinture secondaire |
| CEINTURE 1 – CEINTURE 8 (ceinture fonctionnelle – normal) | 1 - 8 | Permet d'utiliser les objets 1 à 8 de la ceinture fonctionnelle |
| CEINTURE 1 – CEINTURE 6 (ceinture fonctionnelle – moisson) | 1 - 6 | Permet d'utiliser les gemmes de moisson (cristaux) 1 à 6 |

Remarque : disponible uniquement si vous êtes équipé de la Faux tranchante.

| | | |
|---|---|---|
| CTRL + CEINTURE 1 - CEINTURE 6 | CTRL + 1 - 6 | Permet d'afficher l'info-bulle décrivant l'objet sélectionné |
| AFFICHER/MASQUER LES EFFETS DES OBJETS | P | Affiche/masque les indicateurs d'effets des objets magiques que vous portez (masquer permet de clarifier l'interface) |
| **MODE COMBAT** | | |
| ACTION 1 – ACTION 4 | F1 – F4 | Permet de sélectionner une école de combat.<br>F1 : faible consommation d'énergie, courte portée<br>F2 : consommation d'énergie moyenne, haute précision<br>F3 : consommation d'énergie moyenne, dégâts importants<br>F4 : consommation d'énergie élevée, longue portée |
| ATTAQUE | Z | Permet de se mettre à bonne distance de l'ennemi et de l'attaquer |

Remarque : vous devez MAINTENIR cette touche ENFONCEE pour rester en mode attaque.

# RACCOURCIS CLAVIER

| NOM DE LA TOUCHE | TOUCHE ASSIGNÉE PAR DÉFAUT | DESCRIPTION |
|---|---|---|
| DEFENSE | A | Permet uniquement de se défendre contre les attaques ennemies et non d'attaquer |

Remarque : vous devez MAINTENIR cette touche ENFONCEE pour rester en mode défense.

| | | |
|---|---|---|
| RETRAITE | S | Permet de battre en retraite face à l'ennemi |
| DEPLACEMENT GAUCHE | Q | Permet de se déplacer vers la gauche |
| DEPLACEMENT DROITE | D | Permet de se déplacer vers la droite |
| UNE MAIN/DEUX MAINS | T | Pour passer d'une arme simple à une arme à deux mains, et vice versa |
| CHOISIR ENNEMI | C | Permet de parcourir les cibles de votre personnage |
| FAIRE DEFILER LE TEXTE | Pge Haut/Page Bas | Permet de faire défiler les dialogues et autres textes |
| PASSER LE DIALOGUE | Barre d'espace | Pour passer le dialogue |

## SORTS

| | | |
|---|---|---|
| CHOISIR MAGIE OFFENSIVE | F5 | Permet de sélectionner une école de magie offensive |
| LANCER SORT OFFENSIF TERRESTRE | F6 | Permet de lancer un sort offensif de sphère terrestre |
| LANCER SORT OFFENSIF LUNAIRE | F7 | Permet de lancer un sort offensif de sphère lunaire |
| LANCER SORT OFFENSIF SOLAIRE | F8 | Permet de lancer un sort offensif de sphère solaire |
| CHOISIR MAGIE D'AMELIORATION | F9 | Permet de sélectionner une école de magie d'amélioration |
| LANCER SORT D'AMELIORATION TERRESTRE | F10 | Permet de lancer un sort d'amélioration de sphère terrestre |
| LANCER SORT D'AMELIORATION LUNAIRE | F11 | Permet de lancer un sort d'amélioration de sphère lunaire |
| LANCER SORT D'AMELIORATION SOLAIRE | F12 | Permet de lancer un sort d'amélioration de sphère solaire |

## COMMANDES CAMERA

| | | |
|---|---|---|
| ROTATION CAMERA GAUCHE | Flèche gauche | Permet de faire tourner la caméra vers la gauche |
| ROTATION CAMERA DROITE | Flèche droite | Permet de faire tourner la caméra vers la droite |
| ROTATION CAMERA HAUT | Flèche haut | Permet de faire tourner la caméra vers le haut |
| ROTATION CAMERA BAS | Flèche bas | Permet de faire tourner la caméra vers le bas |
| ZOOM AVANT | Pge Haut | Permet de réaliser un zoom avant |
| ZOOM ARRIERE | Pge Bas | Permet de réaliser un zoom arrière |
| VUE PREMIERE PERSONNE | Tab | Permet de passer en vue première personne |
| MODE CURSEUR | Verr. Maj. | Permet d'alterner entre le mode caméra libre et le mode curseur libre |
| MODE CURSEUR | Bouton du milieu de la souris | Permet d'alterner entre le mode caméra libre et le mode curseur libre |

* Ces touches ne fonctionnent pas en mode caméra libre.

# MANUEL

"Pour accéder à la version complète du manuel de Mistmare, choisissez le menu démarrer / Programmes / Arxel Tribe / Mistmare / ManuelMistmare.pdf, ou double-clicker sur l'îcone situé sur le bureau de votre ordinateur".

