TABLE OF CONTENTS

FRANÇAIS.....3
NEDERLANDS.....15
DEUTSCH.....27
ESPAÑOL.....39
ITALIANO.....51
ENGLISH.....63
PORTUGUÊS (BRASIL).....75
SVENSKA.....87
SUOMALAINEN.....99
DANSK.....111

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures (une touche "Pause" est prévue à cet effet dans nos jeux).

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

SOMMAIRE

CONFIGURATION 4
INSTALLATION 4
DEMARRAGE DU JEU 5
ILS SONT FOUS CES GAULOIS ! 5
A VOS MARQUES..., PRETS..., PARTEZ...! 5
MENU PRINCIPAL 6
REGLES DU JEU 8
TRUCS ET ASTUCES 10
CREDITS 121

CONFIGURATION MINIMUM

- Processeur Pentium 200 MHz (ou équivalent)
- 32 Mo de RAM
- Lecteur de CD ROM 8x
- Carte accélératrice 3D (8 Mo de vRAM) compatible Direct3D
- Clavier ou souris
- Windows 95/98/Millenium/Windows 2000 en mode administrateur uniquement
- DirectX 7.0 ou supérieur (version DirectX 8 incluse sur le CD)
- 350 Mo d'espace libre sur le disque dur
- Joystick ou manette (nécessaire uniquement en modes multijoueurs)

CONFIGURATION RECOMMANDEE

- Carte son (compatible DirectX)

INSTALLATION

- Ferme toutes les applications.
- Insère le CD d'Astérix Maxi-Delirium dans ton lecteur de CD-ROM. Le programme d'installation d'Astérix Maxi-Delirium devrait se lancer automatiquement.
- Choisis la langue pour la procédure d'installation, clique sur Installer puis suis les instructions à l'écran.



- L'écran de paramètres apparaîtra une fois l'installation terminée. Si tu ne sais pas quels éléments sélectionner, clique simplement sur "OK".
- Si le programme d'installation d'Astérix Maxi-Delirium ne se lance pas automatiquement, clique sur le bouton "Démarrer" de Windows, sélectionne "Exécuter" et tape "X:/setup", en remplaçant "X" par la lettre qui correspond à ton lecteur de CD-ROM.

Remarque : Astérix ne fonctionnera pas avec Windows 3.x ou Windows NT.

DEMARRAGE DU JEU

Une fois l'installation terminée, une fenêtre de lancement apparaîtra avec les options suivantes :

- JOUER : lance Astérix Maxi-Delirium !
- DESINSTALLER : clique ici pour désinstaller Astérix Maxi-Delirium.
- LANGUE : clique ici pour modifier la langue qui apparaît dans la fenêtre de lancement.
- PARAMETRES GRAPHIQUES : clique ici pour modifier la résolution graphique.
- LIRE LE MANUEL: clique ici pour afficher le manuel à l'écran.
- LISEZMOI : clique ici pour afficher le fichier LisezMoi dans lequel figurent les informations les plus récentes.
- INSTALLER ACROBAT READER : il te faut le programme Acrobat Reader pour lire le manuel du jeu à l'écran. Clique ici pour l'installer s'il n'est pas déjà installé sur ton ordinateur.
- INSTALLER DIRECTX : DirectX7 ou une version supérieure est nécessaire pour jouer à Astérix. Clique ici pour vérifier si ta version de DirectX est assez récente ou pour installer DirectX si ce n'est pas le cas.
- INFOGRAMES : clique ici pour aller sur le site web d'Infogrames.
- SITE WEB D'ASTERIX : clique ici pour aller sur le site web d'Astérix
- FERMER : clique ici pour faire une pause et quitter Astérix quelques instants.

ILS SONT FOUS CES GAULOIS !

Tout le village prépare une grande fête pour célébrer le 10ème anniversaire de sa résistance face à l'envahisseur romain... A cette occasion, Abraracourcix décide d'organiser une série d'épreuves pour désigner qui siègera à ses côtés au cours du grand banquet. Alors, montre de quoi tu es capable !

A VOS MARQUES..., PRETS..., PARTEZ... !

Les touches suivantes correspondent à différentes parties du jeu. Tu peux modifier les configurations par défaut avant de commencer une épreuve, ainsi que dans le menu Pause. Les touches comme "Q", "Z", "S", et "W" changeront si tu modifies la configuration par défaut, mais les flèches directionnelles et les touche Echap et Entrée garderont les mêmes fonctions.

Tu peux également te servir de la souris pour faire tes choix dans les différents menus.

Dans le MENU PRINCIPAL
Choisis le mode de jeu avec les flèches directionnelles.
Confirme ton choix avec la touche "S" ou la touche Entrée
Reviens à l'écran précédent avec la touche "Z" ou la touche Echap.

Avant une épreuve
Configure les commandes avec la touche "Z"
Lance l'épreuve avec la touche "S"

Dans les différentes épreuves
Déplace ton personnage avec les flèches directionnelles.
Utilise les touches "W", "Q", "Z" et "S" pour accomplir des actions différentes selon les épreuves.
Mets le jeu en pause avec la touche "P".
Quitte l'épreuve grâce à la touche Echap.
Lis bien attentivement les informations données avant le début de chaque épreuve : les fonctions des touches, spécifiques à chaque épreuve, t'y sont expliquées.

REGLAGE DES COMMANDES

Tu peux jouer à Astérix Maxi-Delirium soit avec un clavier, soit avec un joystick ou une manette. Dans la configuration par défaut, le joueur 1, utilise le clavier. Pour modifier cette configuration, sélectionne "Réglage des commandes" dans le menu "Options" du menu principal et sers-toi des flèches directionnelles pour choisir entre l'option "Clavier" et ton périphérique.

Si cette option n'apparaît pas ou si tu ne peux pas sélectionner l'option "Deux joueurs" avant de commencer une partie, quitte Astérix, vérifie que la manette/le joystick est correctement installé(e) et branché(e) et réessaie.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Ta progression, tes scores et les paramètres de jeu que tu as choisis seront automatiquement sauvegardés.

Si tu désinstalles Astérix et que tu veux conserver ces informations, fais attention à ne pas effacer le fichier "asterix.cfg" manuellement.

MENU PRINCIPAL

Pour te familiariser avec les touches à utiliser dans ce menu, consulte la rubrique "A vos marques..., prêts..., PARTEZ... !".

MAXI DELIRIUM

Objectifs et règles du jeu

Ce mode de jeu te permet de participer au grand tournoi organisé par Abraracourcix et se joue à un ou deux joueurs (il te faut un joystick ou une manette pour jouer en mode deux joueurs).

Attention, tu ne pourras voir les séquences inédites et exclusives du dessin animé que dans ce mode de jeu !

- Le tournoi se déroule sur 4 jours, chaque jour comprenant entre 3 et 4 épreuves.

- Tu dois terminer premier au classement, en additionnant les scores de toutes les épreuves de la journée, afin d'être qualifié pour passer au jour suivant.

- A la fin du tournoi, le joueur qui aura obtenu le meilleur score terminera premier et pourra s'asseoir à côté du chef !

Voilà ce que tu dois faire :

1) Sélectionne la journée dans laquelle tu souhaites concourir (si tu as déjà réussi à terminer la première journée).
2) Choisis le nombre de joueurs.
3) Choisis ensuite le personnage que tu veux incarner.



MODE D'ENTRAINEMENT

Ce mode te permet d'accéder directement à certaines épreuves, soit pour t'entraîner, soit pour te mesurer à un ami ou pour tenter d'améliorer ton propre record dans l'épreuve de ton choix. Trois épreuves sont disponibles dès le début et les autres ne seront accessibles que lorsque tu auras déjà participé à une compétition Maxi-Delirium et terminé premier à la fin d'une journée.

Tu peux choisir de jouer à une ou plusieurs épreuves :
- Utilise les flèches directionnelles pour déplacer le curseur d'une épreuve à l'autre.
- Appuie sur la touche "S" ou sur la touche Entrée pour sélectionner l'épreuve située sous le curseur (cercle bleu). Si tu appuies de nouveau sur la touche "S", l'épreuve sera désélectionnée.
- La touche "Q" te permet d'avoir une idée du type d'épreuve que tu dois accomplir.
- Lorsque tu as sélectionné une ou plusieurs épreuves, déplace le curseur sur "OK !" et appuie sur la touche "S" ou sur la touche Entrée pour démarrer la partie.

Il ne te reste plus alors qu'à choisir le nombre de joueurs et le personnage que tu veux incarner.

JEU PAR EQUIPES



(Nécessite un joystick ou une manette)

Ce mode est vraiment génial parce que tu peux jouer en équipe !

Voici les épreuves auxquelles tu peux jouer en équipe :
- Combat sur bouclier.
- Banquet.
- Course d'obstacles.
- Démolition d'un camp de Romains.

Attention, au début tu n'auras accès qu'à une seule épreuve. De nouvelles épreuves seront disponibles si tu les débloques dans le mode Maxi-Delirium.

Pour te lancer dans une compétition par équipes :
- sélectionne "Jeu par équipes" dans le menu principal
- choisis une ou plusieurs épreuves (voir paragraphe "tu peux choisir de jouer à une ou plusieurs épreuves..." dans le mode d'entraînement)
- choisis tes personnages.

MENU OPTIONS

Crédits : si tu veux consulter la liste des personnes ayant travaillé sur ce produit.
Volume du son et de la musique : tu peux régler séparément le niveau des effets sonores et de la musique en utilisant les flèches directionnelles.
Tableau d'honneur : tu peux y consulter les meilleurs scores.
Réglage des commandes : elle te permet le cas échéant de changer l'attribution du clavier ou de la manette/du joystick.



REGLES DU JEU

Attention, toutes les épreuves sont limitées dans le temps et dans la plupart des épreuves, tu remporteras des points supplémentaires si tu termines avant la fin du temps imparti !

EPREUVE TYPE

Lors du chargement d'une épreuve, un écran apparaît et t'explique quelles touches utiliser pour cette épreuve.

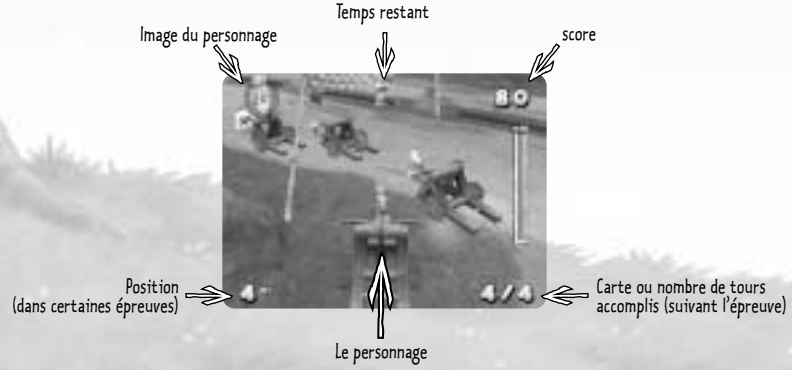
Une fois le chargement terminé :
- Tu peux choisir ta configuration de commandes préférée parmi deux ou trois options différentes en appuyant sur la touche "Z". Tu peux aussi les changer à tout moment de la partie en accédant au menu Pause.
- Commence l'épreuve en appuyant sur la touche "S".

Lis attentivement les informations données à la fin du temps de chargement, car elles t'expliquent l'objectif de l'épreuve. Appuie sur la touche "S" pour commencer la partie !

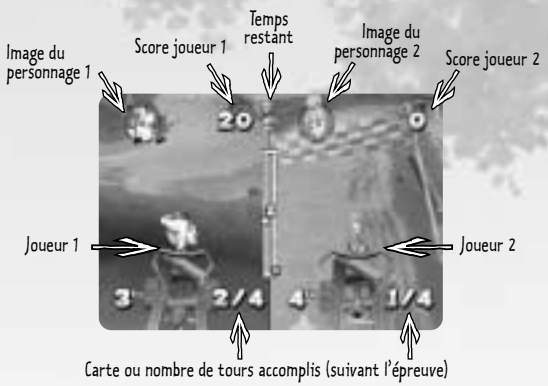
INFORMATIONS AFFICHEES EN COURS DE PARTIE

Pour une épreuve type, l'écran affichera les informations suivantes :

écran en mode 1 joueur



écran partagé en mode 2 joueurs



RESULTATS

A la fin de l'épreuve (par exemple lorsque tu as franchi la ligne d'arrivée, que tu es parvenu à atteindre un certain objectif ou que tu es arrivé à la fin du temps imparti), ton classement dans cette épreuve apparaît. Ton classement général, établi à partir des scores cumulés de toutes les épreuves, apparaîtra ensuite.

Si tu réalises un nouveau record, tu peux entrer ton nom dans la liste des records. Pour cela, tu peux utiliser jusqu'à 3 lettres. Utilise les flèches directionnelles pour sélectionner les lettres de ton choix et appuie sur la touche "Q" pour valider ou sur la touche "Z" pour effacer une lettre. Lorsque tu as entré 3 lettres, la flèche est sélectionnée ; appuie sur la touche "Q" pour valider ton choix et passer à l'écran suivant.

Tu peux rejouer les épreuves pour améliorer ton classement dans la liste des records.

MENU PAUSE

Tu peux à tout moment mettre le jeu en pause en appuyant sur la touche "P".

Tu peux alors :

- **Reprendre la partie :** continuer l'épreuve que tu viens de mettre en pause.
- **Régler le son :** sers-toi des flèches directionnelles pour régler le volume du son.
- **Recommencer l'épreuve :** recommencer une épreuve sans passer par l'écran de chargement.
- **Configurer les commandes :** sers-toi des flèches directionnelles pour choisir une configuration de commandes parmi les deux ou trois options proposées.
- **Quitter :** mettre fin à la partie et retourner au menu principal.



TRUCS ET ASTUCES

BONUS COMMUNS À TOUTES LES ÉPREUVES

Voici quelques conseils utiles :

- Tu peux trouver dans de nombreuses épreuves certains bonus qui te donnent des points supplémentaires : des sacs de pièces, par exemple, dont certains sont cachés dans des tonneaux et des coffres ; ils t'apportent des points mais n'ont pas d'autre effet particulier.
- Tu peux trouver différentes potions magiques qui te rendent invulnérable (potion rouge) ou te font courir plus vite (potion bleue).
- Si tu termines un jeu avant la fin du temps imparti, tu peux gagner des points supplémentaires.
- Mais attention à ne pas frapper Idéfix !

POUR GONFLER TON SCORE !

JOURNEE 1

Ball-trap :

But : détruis le maximum d'objets avec ta baliste. N'oublie pas de recharger la baliste avec la touche "S" avant d'être à court de munitions. Tu gagneras des points supplémentaires si tu atteins les cohortes romaines et les bateaux qui se déplacent dans le fond.

TRUC : si un projectile lumineux arrive sur toi et t'atteint, il te ralentira, alors détruis-le en premier ! Si ce projectile est encore en dehors de l'écran, il est indiqué par une flèche.

Course aux ingrédients :

But : collecte les 8 ingrédients demandés par Panoramix (la liste des ingrédients se trouve à gauche de l'écran) et apporte-les jusqu'au chaudron de Panoramix, situé au milieu de la forêt. Tu peux rencontrer beaucoup d'obstacles qu'il te faudra éviter, tels que des Romains, des sangliers, des rochers, des bûches, etc.. Tu peux poursuivre tes adversaires et les "neutraliser" pour leur voler les ingrédients.

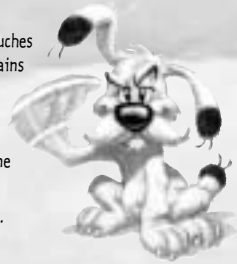
TRUC 1 : les points blancs clignotants sur la petite carte située à droite de l'écran indiquent l'emplacement de "tes" ingrédients. Les points de couleur indiquent la position de tes concurrents.

TRUC 2 : lorsque le visage d'un de tes adversaires apparaît au-dessus de l'ingrédient dont tu as besoin, cela signifie qu'il(elle) possède actuellement cet ingrédient.

TRUC 3 : quand le visage d'un de tes adversaires apparaît près du chaudron, à droite de l'écran, cela signifie que ce personnage a récolté tous ses ingrédients et se dirige vers le chaudron pour terminer et remporter l'épreuve.

Banquet :

But : mange le maximum de nourriture en répétant les combinaisons de touches affichées au-dessus du personnage. Mais fais attention... certains ingrédients sont mauvais et dégagent des effluves verts ! Tu peux essayer de voler les plats de tes adversaires, mais choisis surtout ceux qui rapportent le plus de points ! Evidemment, si tu remarques qu'un adversaire essaie de te voler ta nourriture, tu peux lui donner une bonne claque sur la main pour lui apprendre le savoir-vivre !



Tu peux te débarrasser d'un plat afin de récupérer plus rapidement le suivant.

JOURNEE 2

Chasse aux sangliers :

But : chasse le plus de sangliers possible avant la fin du temps imparti. Beaucoup d'obstacles te barrent la route, à savoir des Romains, des sangliers mécontents, des rochers-- Tu peux obtenir des points supplémentaires en assommant les Romains.

Course de porteurs :

But : il faut faire 2 fois le tour du village. Ne fais pas tomber le Gaulois du bouclier en tournant trop vite ou en percutant des obstacles, cela te ralentirait ! A certains endroits, différents chemins sont possibles : à toi de voir quel est le plus court et n'oublie pas de ramasser des fioles pour aller plus vite !

TRUC 1 : saute par-dessus les sangliers si tu veux éviter la collision !

TRUC 2 : si tu fonces dans une poule, elle partira en flèche et ira gêner les concurrents qui se trouvent devant toi !

Démolition d'un camp :

But : défoule-toi et détruis le camp romain avant la fin du temps imparti ! Détruis les tours de guets et les piliers qui soutiennent les portes afin d'éviter d'être touché par les tonneaux que les Romains te jettent dessus ! Utilise les Romains ou les bâtons pour tout détruire le plus rapidement possible. Quand tu arriveras à la dernière zone, tu devras vaincre le centurion et prendre ses deux clés pour ouvrir les coffres d'or et d'argent.

TRUC : sers-toi de la petite carte située à droite de l'écran pour repérer plus facilement les objets et les bâtons.

JOURNEE 3

Course en catapultes :

But : il faut arriver premier au terme des 4 tours d'une course infernale où tout est permis ! Deux petites cabanes te permettront de réparer ta catapulte si celle-ci est trop endommagée. Une flèche en bas de l'écran t'indique qu'un adversaire te suit de très près. Lorsque cette flèche est au centre de l'écran, envoie ton projectile pour toucher ton poursuivant !

TRUC : les tonneaux contiennent des bonus : des petits sacs d'or qui t'apportent des points supplémentaires et des potions rouges et bleues. Mais attention, certains tonneaux contiennent au contraire une huile très glissante !

Chasse aux casques :

But : bats tous les Romains du camp, ramasse leurs casques et pose-les sur la pile devant Abraracourcix. Tu dois également débarrasser le camp de tous les pirates ; plus vite tu auras accompli ta tâche, plus ton bonus temps sera élevé.

TRUC 1 : frappe sur la poêle à frire et les soldats affamés se réuniront autour du chaudron !

TRUC 2 : ne laisse pas les Romains s'échapper par les portes du camp !

TRUC 3 : les Romains cachés dans les tentes s'enfuiront si tu frappes leur abri.

TRUC 4 : sers-toi de la petite carte située à droite de l'écran pour repérer plus facilement les Romains, les pirates et les casques.

Course de bateaux :

But : le but de cette course est d'être le premier à franchir la ligne d'arrivée avec un tonneau dans ton bateau. Tu peux subtiliser le tonneau de ton adversaire si tu as perdu le tien ! Tu peux également essayer de percuter les autres bateaux pour les ralentir. Evite les requins, les mouettes et les tourbillons et fais attention aux pirates et aux Romains qui te lanceront des pierres.

Combat sur bouclier :

But : l'objectif est de faire chuter l'adversaire en lui lançant à la tête des bottes de paille ou, plus simplement, en lui donnant des baffes et des coups de pied. Si tu tapes 3 fois de suite ton adversaire – sans qu'il t'ait atteint entre-temps -, tu pourras déclencher un super coup dévastateur en appuyant sur la touche "W" !

REMARQUE : certains mouvements n'existent qu'en mode Jeu par équipes et ne sont pas disponibles en mode un joueur !

JOURNEE 4

Cache-cache :

But : trouve les petits monticules bruns et creuse des trous pour déterrer les 3 clés de la réserve à sangliers du village et les rapporter au chef. Tu peux également rester devant la maison du chef du village en attendant que tes concurrents arrivent, mais c'est risqué car tu n'auras certainement qu'un seul essai pour les frapper et récupérer leur clé !

TRUC 1 : les points blancs clignotants sur la petite carte à droite de l'écran indiquent l'emplacement des monticules. Les points colorés te donnent la position de tes concurrents.

TRUC 2 : détruis les tonneaux pour récupérer des bonus cachés et ramasse des potions pour courir plus vite ou devenir invulnérable.

TRUC 3 : attention à ne pas frapper le coq du village !

Touché-coulé :

But : détruis les bateaux romains, ceux des pirates ou ceux de tes concurrents en fonçant sur eux afin de faire le plus de dégâts possible ! Fais attention aux Romains et aux pirates qui feront tout pour tenter de t'arrêter !

TRUC : sers-toi du "radar" à droite de l'écran ; il t'indique la direction que prennent les bateaux romains et pirates ainsi que la position de tes adversaires.

Course d'obstacles :

But : elle ressemble à la course de porteurs sauf que ces porteurs-là sont des Romains qu'il faut faire avancer comme des mulets ! Tu peux "encourager" le porteur romain à sauter les obstacles en lui donnant des coups de bâton ! Tu peux également frapper tes adversaires pour les faire tomber de leur bouclier. Attention, la vitesse de ton porteur est constante : prends les potions bleues pour distancer tes adversaires.

TRUC : pour atteindre les bonus qui se trouvent au-dessus des obstacles les plus hauts, tu dois à la fois fouetter ton porteur romain et sauter sur ton bouclier !

Ball-trap extrême :

But : le but est de survivre le plus longtemps possible. Tu perds l'épreuve lorsque tu es touché trois fois. Tu n'as pas besoin de recharger ta baliste, elle se recharge automatiquement.

TRUC 1 : si un projectile "lumineux" arrive sur toi et t'atteint, il te fera perdre un temps précieux, alors détruis-le avant qu'il ne te touche ! Si ce projectile est encore en dehors de l'écran, il est indiqué par une flèche.

TRUC 2 : tu auras des points supplémentaires si tu atteins les cohortes romaines, les sangliers et les oiseaux.







INHOUDSOPGAVE

CONFIGURATIE 16
INSTALLATIE 16
HET SPEL STARTEN 17
DEZE GALLIËRS ZIJN DOLDWAAS! 17
OP DE PLAATSEN..., KLAAR..., AF...! 17
HOOFDMENU 18
ALGEMENE REGELS 20
HINTS EN TIPS 22
CREDITS 121

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

MINIMALE CONFIGURATIE

- Pentium 200 MHz processor (of gelijkwaardig)
- 32 Mb RAM
- 8x-speed cd-romspeler
- Direct3D-compatibele 3D grafische acceleratiekaart (8 Mb vRAM)
- Muis of toetsenbord
- Windows 65/98/Millenium/Windows 2000 (alleen als administrator)
- DirectX 7.0 of hoger (DirectX 8 staat op de cd)
- 350 Mb vrije harde-schijfruimte
- Joystick of Gamepad (alleen vereist voor multiplayerspellen)

AANBEVOLEN CONFIGURATIE

- Geluidskaart (compatibel met DirectX)

INSTALLATIE

- Sluit alle programma's.
- Plaats de Asterix Maffe Meerkamp-cd in je cd-romspeler. Het installatieprogramma wordt automatisch gestart.
- Kies je taal voor het installatieproces, klik op Installeren en volg de aanwijzingen op het scherm.
- Het instellingenscherm verschijnt als de installatie voltooid is. Klik op OK als je niet zeker weet wat je moet selecteren.



- Als het installatieprogramma van Asterix Maffe Meerkamp niet automatisch wordt gestart, klik je op de knop "Start" van Windows. Vervolgens selecteer je "Uitvoeren" en type je "X:\Setup" (waar "X" staat voor de letter van je cd-romspeler).

Opmerking: Asterix draait niet op computers met een besturingssysteem lager dan Windows 3.x en ook niet onder Windows NT.

HET SPEL STARTEN

Nadat de installatie voltooid is, verschijnt een startscherm met de volgende opties:

- SPELEN: start een Asterix Maffe Meerkamp-spel!
- DEÏNSTALLEREN: klik op deze optie om Asterix Maffe Meerkamp te deïnstalleren.
- TAAL: klik op deze optie om de taal te wijzigen die wordt weergegeven in het startscherm.
- BEELDINSTELLINGEN: klik op deze optie om de schermresolutie te wijzigen.
- HANDLEIDING LEZEN: klik op deze optie om deze handleiding op het scherm weer te geven.
- LEESMIJ: klik op deze optie om het Leesmij-bestand op te roepen. Dit bestand bevat het laatste nieuws.
- ACROBAT READER INSTALLEREN: om de online-handleiding op je scherm te kunnen lezen, heb je het programma Acrobat Reader nodig. Klik hier om dit programma te installeren als je dat nog niet hebt gedaan.
- DIRECTX INSTALLEREN: DirectX 7 of een hogere versie is nodig om Asterix goed te laten draaien. Klik hier om te controleren of je versie van DirectX recent genoeg is of installeer DirectX als dat niet het geval is.
- WEBSITE INFOGRAMES: klik op deze optie om naar de website van Infogrames te gaan.
- WEBSITE ASTERIX: klik op deze optie om naar de website van Asterix te gaan.
- SLUITEN: klik op deze optie als je even pauze wilt nemen en Asterix wilt afsluiten.

DEZE GALLIËRS ZIJN DOLDWAAS!

Het hele dorp bereidt zich voor op een groot festival om het 10-jarig bestaan te vieren van hun verzet tegen de Romeinse indringers. Om deze gelegenheid wat extra cachet te geven, heeft Abraracourcix een reeks uitdagingen georganiseerd om zo te beslissen wie naast hem mag zitten tijdens het luxueuze feestmaal. Laat hem dus maar eens zien wat je kunt!

OP DE PLAATSEN..., KLAAR..., AF...!

De volgende toetsen zijn van toepassing tijdens de verschillende fases van het spel. Je kunt de standaardconfiguratie wijzigen in het pauzemenu voordat je een uitdaging start. Je kunt de "A"-, "W"-, "S"- en "Z"-toetsen wijzigen, maar de pijltoetsen, Esc-toets en Enter-toets blijven altijd dezelfde functie behouden.
Je kunt ook de muis gebruiken om opties te selecteren in de menu's.

In het HOOFDMENU
Kies een speelstand met de pijltoetsen
Bevestig je keuze met de "S"-toets of met de Enter-toets
Keer terug naar het vorige menu met de "W"-toets of met de Esc-toets

Voor een uitdaging
Pas de besturing aan met de "W"-toets
Start het evenement met de "S"-toets

Tijdens de verschillende uitdagingen
Verplaats het personage met de pijltoetsen
Voer de verschillende acties uit met de "Z"-, "A"-, "W"- en "S"-toetsen, afhankelijk van de uitdaging
Pauzeer het spel met de "P"-toets
Sluit de uitdaging af met de Esc-toets

Lees de informatie aan het begin van elke uitdaging aandachtig. Hier worden namelijk de belangrijkste toetsen voor die uitdaging uitgelegd.

CONTROLLERINSTELLINGEN

Je kunt Asterix Maffe Meerkamp spelen met een toetsenbord, of met een joystick of gamepad. De standaardinstelling is dat speler 1 het toetsenbord gebruikt. Om dit te wijzigen, selecteer je "Inst. controller" in het menu "Opties" (via het hoofdmenu). Daar kun je de pijltoetsen gebruiken om over te schakelen van "Toetsenbord" naar het gewenste randapparaat.

Als je deze optie niet ziet of als je de optie "Twee spelers" niet kunt selecteren als je een spel start, moet je Asterix afsluiten. Controleer vervolgens of de joystick/gamepad correct is geïnstalleerd en verbonden, en probeer het opnieuw.

OPSLAAN EN LADEN

Je voortgang, topscores en spelinstellingen worden automatisch opgeslagen door het spel.

Als je Asterix deïnstalleert en deze informatie wilt behouden, moet je ervoor zorgen dat het bestand "asterix.cfg" niet verwijderd wordt.

HOOFDMENU

Om bekend te raken met de besturing in dit menu lees je de paragraaf "Op de plaatsen…, Klaar…, AF…! ".

MAFFE MEERKAMP!

Doelen en spelregels

In deze speelstand kun je meedoen aan het grote toernooi dat Abraracourcix heeft georganiseerd. Het spel kan met 1 of 2 spelers worden gespeeld (voor de speelstand voor twee spelers heb je een joystick of gamepad).

Onthoud dat je de originele en exclusieve filmpjes van de strip alleen in deze speelstand kunt zien!

- Het toernooi duurt 4 dagen en elke dag bestaat uit 3 of 4 uitdagingen.
- Je moet elke dag als eerste eindigen (de scores van de uitdagingen van die dag worden opgeteld) om je te kwalificeren voor de volgende dag.
- Na afloop van het toernooi is de speler met de hoogste score de winnaar en mag hij of zij naast het stamhoofd zitten!

Je moet het volgende doen:

1) Selecteer de dag waarop je wilt strijden (als je de eerste dag al succesvol hebt voltooid);
2) Kies het aantal spelers;
3) Kies vervolgens het personage waarmee je wilt spelen.



OEFENSTAND

In deze speelstand zijn bepaalde uitdagingen meteen beschikbaar, zodat je kunt oefenen of tegen jezelf of een vriend kunt strijden in je favoriete uitdaging. Aan het begin van het spel zijn er drie uitdagingen beschikbaar. De andere uitdagingen komen pas beschikbaar als je hebt meegedaan aan een competitie in de Maffe Meerkamp en de eerste plaats hebt behaald op de betreffende dag.

Een of meerdere uitdagingen selecteren om te spelen:

- Gebruik de pijltoetsen om door de uitdagingen te bladeren.
- Druk op de "S"-toets of de Enter-toets om de uitdaging te selecteren die zich onder de cursor bevindt (blauwe cirkel). Als je nogmaals op de "S"-toets drukt, annuleer je de selectie.
- Als je op de "A"-toets drukt, krijg je een idee over wat voor soort uitdaging je te wachten staat.
- Als je een of meer uitdagingen hebt geselecteerd, verplaats je de cursor naar "OK!" en druk je op de "S"-toets of de Enter-toets om het spel te starten.

Selecteer vervolgens het aantal spelers en je personage.



TEAMSPEL

(Hiervoor heb je een joystick of gamepad)

Deze speelstand is echt te gek omdat je als team kunt spelen!

De uitdagingen waaraan je kunt meedoen als een team zijn:

- Schildenslag
- Vreetfestijn
- Hindernisbaan
- Kampkraken

Onthoud dat er aan het begin van het spel maar één uitdaging beschikbaar is. Nieuwe uitdagingen worden weergegeven als je deze beschikbaar maakt in de speelstand Maffe Meerkamp!

Meedoen aan een teamcompetitie:

- Selecteer "Teamspel" in het hoofdmenu;
- Kies 1 of meer uitdagingen (zie de paragraaf Oefenstand onder het kopje "Een of meerdere uitdagingen selecteren om te spelen");
- kies je personages

OPTIEMENU

Credits: kies deze optie als je wilt zien wie aan dit spel heeft meegewerkt;

Geluidsvolume en muziekvolume aanpassen: met de pijltoetsen kun je het volume aanpassen van zowel de geluidseffecten als de muziek.

Eregalerij: voor als je de topscores wilt bekijken;

Inst. controller: bepaal wie het toetsenbord of de joystick/gamepad gebruikt, als deze beschikbaar zijn.



ALGEMENE REGELS

Onthoud dat je maar een bepaalde tijd hebt om de uitdagingen te voltooien. Bij de meeste uitdagingen verdien je meer punten als je de finish bereikt voordat de tijd om is!

STANDAARDUITDAGING

Zodra een uitdaging is geladen, verschijnt een scherm waarin wordt uitgelegd welke toetsen je kunt gebruiken tijdens die uitdaging.

Nadat het laden voltooid is:

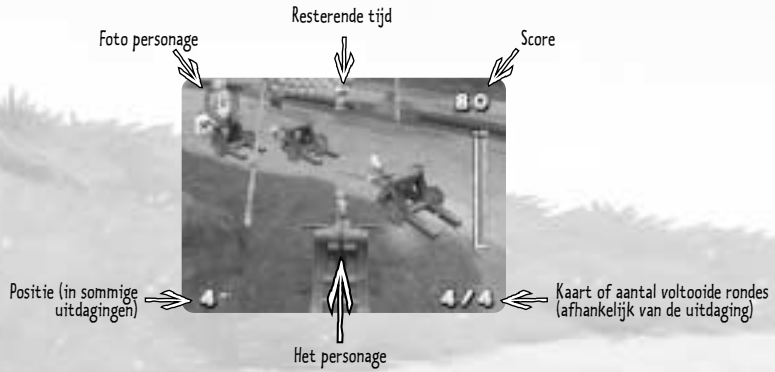
- Als je op de "W"-toets drukt, open je het configuratiescherm waarin je een van de drie (of twee) vooraf ingestelde configuraties kunt kiezen. Je kunt de configuratie ook op elk moment wijzigen in het spel door het pauzemenu te openen.
- Start de uitdaging door op de "S"-toets te drukken.

Lees de informatie aandachtig die wordt weergegeven als een uitdaging is geladen om het doel van de uitdaging te weten te komen. Druk op de "S"-toets om het spel te starten!

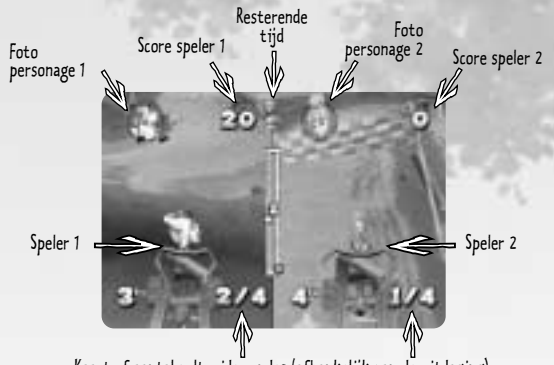
INFORMATIE DIE TIJDENS EEN SPEL WORDT WEERGEGEVEN

Tijdens een standaarduitdaging ziet het scherm er als volgt uit:

Het scherm tijdens een spel voor 1 speler



Gedeeld scherm tijdens een spel voor 2 spelers



RESULTATEN

Na afloop van een uitdaging (meestal als je de finish hebt bereikt, een bepaald doel hebt behaald of als de tijd om is), verschijnt je positie in die uitdaging. Daarna wordt je algemene positie weergegeven, gebaseerd op alle scores die je gehaald hebt in eerdere uitdagingen.

Als je een nieuwe topscore hebt behaald, kun je je naam invoeren in de lijst met topscores. Je mag maximaal 3 letters invoeren. Gebruik de pijltoetsen om de gewenste letters te selecteren en druk op de "A"-toets om je keuze te bevestigen of op de "W"-toets om een letter te wissen. Zodra je drie letters hebt ingevoerd, wordt de pijl geselecteerd. Druk vervolgens op de "A"-toets om je keuze te bevestigen en door te gaan naar het volgende scherm.

Je kunt de uitdagingen opnieuw spelen om je positie te verbeteren in de lijst met topscores.

PAUZEMENU

Je kunt het spel op elk moment pauzeren door op de "P"-toets te drukken.

Het pauzemenu biedt je de volgende opties:

- **Verdergaan met spel:** ga verder met de uitdaging die je hebt gepauzeerd.
- **Geluid aanpassen:** gebruik de pijltoetsen om het volume aan te passen.
- **Uitdaging herstarten:** start een evenement opnieuw zonder het scherm Laden.
- **Besturing configureren:** gebruik de pijltoetsen om een van de drie (of twee) vooraf ingestelde configuraties te selecteren.
- **Stoppen:** sluit het spel af en keer terug naar het hoofdmenu.



HINTS EN TIPS

BONUSSEN IN ALLE UITDAGINGEN

Hier volgen een aantal bruikbare tips:

- tijdens veel uitdagingen kun je bonussen vinden waar je extra punten voor krijgt, zoals geldbuidels die bijvoorbeeld verstopt liggen in tonnen en dozen. Je krijgt extra punten, maar verder hebben ze geen effect.
- je kunt ook verschillende toverdrankjes tegenkomen waar je onkwetsbaar van wordt (rood drankje) of waardoor je sneller gaat rennen (blauw drankje).
- als je een uitdaging afrondt voordat de tijd om is, krijg je extra punten.
- Pas op dat je Idefix niet raakt!

STUW JE SCORE NAAR DE TOP!

DAG 1

Schieten & scoren:

Doel: vernietig zoveel mogelijk voorwerpen met je steenwerper. Vergeet niet de steenwerper opnieuw te laden door op de "A"-toets te drukken voordat je munitie op is. Je krijgt extra punten als je de Romeinse belegeringstrein en de schepen op de achtergrond raakt.

HINT: als er "gloeiende" projectielen op je gericht zijn en je wordt geraakt, verlies je tijd als jij ze niet eerst raakt! Als zo'n projectiel zich buiten het scherm bevindt, wordt het weergegeven door middel van een pijl.

Receptenrace:

Doel: verzamel de 8 ingrediënten waar Panoramix om gevraagd heeft (de lijst met ingrediënten wordt aan de linkerkant van het scherm weergegeven) en breng ze naar zijn ketel in het midden van het bos. Je komt een heleboel obstakels tegen die je moet zien te ontwijken, zoals Romeinen, everzwijnen, rotsen, boomstammen, enz. Je kunt ook je tegenstanders achtervolgen en ze "uitschakelen" om zo de ingrediënten te stelen die zij hebben verzameld.

HINT 1: de knipperende witte stippen op het overzichtskaartje aan de rechterkant van het scherm geven aan waar je ingrediënten liggen. De gekleurde stippen geven aan waar je tegenstanders zich bevinden.

HINT 2: als het gezicht van een tegenstander boven een ingrediënt verschijnt dat je nodig hebt, wil dat zeggen dat hij of zij het ingrediënt in bezit heeft.

HINT 3: als het gezicht van een tegenstander naast de ketel verschijnt aan de rechterkant van het scherm, wil dat zeggen dat dat personage alle ingrediënten heeft verzameld en op weg is naar de ketel om te finishen en de uitdaging te winnen!

Vreetfestijn:

Doel: eet zoveel mogelijk voedsel als je kunt door de toetsencombinaties te herhalen die boven het personage worden weergegeven. Wees echter voorzichtig, want soms is het voedsel bedorven en zullen er walgelijke groene dampen vanaf komen! Je kunt ook het voedsel van je tegenstanders stelen, maar kies wel iemand met de meeste punten! Als je merkt dat een tegenstander jouw eten probeert te stelen, kun je hem op zijn hand slaan en hem een lesje leren!



Je kunt een gerecht doorschuiven om snel door te gaan naar het volgende gerecht.

DAG 2

Everzwijnenslag:

Doel: geef zoveel mogelijk wilde everzwijnen een mep voordat de tijd om is. Je komt een heleboel obstakels tegen, waaronder Romeinen, boze everzwijnen, rotsen, enz. Onthoud dat je bonuspunten krijgt als je ook de Romeinen een mep geeft.

Schildenrace:

Doel: je moet 2 keer om het dorp racen. Laat de Galliër niet van het schild vallen en verlies geen tijd door te snel te draaien of tegen obstakels aan te lopen! Op bepaalde plaatsen kun je verschillende routes nemen. Je moet er zelf achter komen welke route de kortste is en vergeet niet om flesjes toverdrank op te pakken om sneller te gaan!

HINT 1: spring om everzwijnen te ontwijken, anders word je geraakt!

HINT 2: als je een kip tegenkomt, gaat die ervandoor om de tegenstanders dwars te zitten die zich voor je bevinden!

Kampkraken:

Doel: leef je uit en maak alles in het Romeinse kamp stuk voordat de tijd om is! Verniel wachttorens en de pilaren die de poorten ondersteunen om niet geraakt te worden door de tonnen die de Romeinen naar je gooien! Gebruik Romeinen of stokken om alles zo snel mogelijk kapot te maken. Als je het laatste level bereikt, moet je de Centurion verslaan en zijn twee sleutels pakken om de gouden en zilveren kisten te openen.

HINT: bekijk het overzichtskaartje aan de rechterkant van het scherm om voorwerpen en stokken makkelijker waar te nemen.

DAG 3

Katapultenrace:

Doel: het doel is om als eerste te eindigen na 4 ronden in deze waanzinnige race waarin alles mogelijk is! Er zijn twee schuurtjes beschikbaar waar je je katapult kunt repareren als deze ernstig beschadigd is. Een pijl onder in het scherm geeft aan dat een tegenstander je dicht op de hielen zit. Als de pijl midden op het scherm verschijnt, laat je je projectiel vallen om de tegenstander te raken die je achtervolgt!

HINT 1: in de tonnen zitten bonussen, zoals goudbuidels voor extra punten en rode en blauwe toverdrankjes. Maar pas op, want sommige tonnen zitten vol glibberige olie!

Helmen Hamsteren:

Doel: versla alle Romeinen in het kamp, verzamel hun helmen en gooi ze op de hoop bij Abraracourcix. Je moet het kamp ook ontdoen van alle piraten. Hoe sneller je het kamp leeg krijgt, hoe hoger je tijdbonus zal zijn.

HINT 1: geef de braadpan een dreun en zie hoe de hongerige soldaten zich verzamelen om de ketel!

HINT 2: laat de Romeinen niet ontsnappen door de toegangspoort!

HINT 3: Romeinen die zich verstoppen in tenten worden eruit gejaagd als je erop slaat.

HINT 4: bekijk het overzichtskaartje aan de rechterkant van het scherm om Romeinen, piraten en helmen makkelijker waar te waarnemen.

Roeirace:

Doel: het doel van deze race is om de finish als eerste te bereiken met een ton in je boot.

Je kunt de ton van je tegenstander stelen als je je eigen ton hebt verloren! Je kunt ook tegen andere boten rammen om ze af te remmen. Ontwijk de haaien, zeemeeuwen en draaikolken en pas op voor piraten en Romeinen die stenen naar je gooien!

Schildenslag:

Doel: het doel is om je tegenstander van het schild te meppen door balen hooi naar zijn hoofd te slingeren. Je kunt je tegenstander ook gewoon rammen of schoppen. Als je je tegenstander 3 keer achter elkaar raakt zonder zelf geraakt te worden, kun je een vernietigende superaanval veroorzaken door op de "Z"-toets te drukken!

OPMERKING: De speelstand Teamspel bevat een aantal speciale bewegingen die niet beschikbaar zijn in de speelstand voor één speler!

DAG 4

Verstoppertje:

Doel: vind de bruine hopen en zet het op een graven om de 3 sleutels te vinden van de everzwijnenopslagplaats en breng ze naar het stamhoofd. Een andere tactiek die je kunt gebruiken is om voor het huis van het stamhoofd te gaan staan en je tegenstanders op te wachten. Dit is wel een beetje riskant omdat je vaak maar één kans krijgt om ze een dreun te geven en hun sleutel te stelen!

HINT 1: de knipperende witte stippen op het overzichtskaartje aan de rechterkant van het scherm geven aan waar je de hopen kunt vinden. De gekleurde stippen geven aan waar je tegenstanders zich bevinden.

HINT 2: geef de tonnen een dreun om de verborgen bonussen te vinden en verzamel toverdrankjes om sneller te gaan of om onkwetsbaar te worden.

HINT 3: pas op dat je de dorpshaan niet raakt!

Gallei-gebeuk:

Doel: vernietig de schepen van de Romeinen, piraten en je tegenstanders door tegen ze aan te rammen en zoveel mogelijk schade te veroorzaken! Pas op voor Romeinen en piraten die er alles aan doen om je tegen te houden!

HINT: bekijk de "radar" aan de rechterkant van het scherm die de richting weergeeft van de schepen van de Romeinen, de piraten en je tegenstanders.

Hindernisbaan:

Doel: deze uitdaging lijkt op de Schildenrace, maar het verschil is dat jij nu aan de beurt bent om gedragen te worden door een Romeinse schilddrager die als een slak vooruitgaat! Je kunt je Romeinse schilddrager "aanmoedigen" met je stok om hem over obstakels te laten springen! Je kunt zo ook je tegenstanders raken om ze van hun schilden af te meppen. Onthoud dat de snelheid van de schilddrager constant is: neem de blauwe toverdrankjes om je tegenstanders voor te zijn.

HINT 1: om de bonussen te bereiken boven de hindernissen, moet je de Romeinse schilddrager opzwepen en zelf springen!

Schieten en overleven:

Doel: probeer het zo lang mogelijk vol te houden zonder drie keer te worden geraakt. Je hoeft je steenwerper niet opnieuw te laden, want dat wordt automatisch gedaan.

HINT 1: als er "gloeiende" projectielen op je gericht zijn en je geraakt wordt, verlies je tijd als je ze niet eerst raakt! Als zo'n projectiel zich buiten het scherm bevindt, wordt het weergegeven door middel van een pijl.

HINT 2: raak Romeinse belegeringstreinen, schepen en vogels voor extra punten.







EPILEPSIEWARNUNG

Bei einem sehr geringen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten und Lichtmustern ausgesetzt werden. Die Betrachtung bestimmter Fernsehbilder oder Computerspiele kann bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Auch Personen, die noch nie zuvor einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie oder irgend jemand in Ihrer Familie an Epilepsie leidet, dann suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Computerspielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, falls während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art von unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung oder Krämpfe.

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

INDEX

COMPUTERKONFIGURATION 28
INSTALLATION 28
SPIELSTART 29
DIE SPINNEN, DIE GALLIER! 29
AUF DIE PLÄTZE..., FERTIG..., LOS...! 29
HAUPTMENÜ 30
ALLGEMEINE REGELN 32
TIPPS UND TRICKS 34
CREDITS 121

MINIMALE KONFIGURATION

- Pentium 200 MHz (oder gleich schneller Prozessor)
- 32 MB RAM
- CD-ROM-Laufwerk 8x
- Direct3D-kompatible 3D-Beschleuniger-Grafikkarte (8 MB RAM)
- Maus oder Tastatur
- Windows 95/98 Millenium and 2000 (2000 nur in Administrator Mode)
- DirectX 7.0 oder höhere Version (DirectX 8 auf der CD enthalten)
- 350 MB freier Festplattenspeicherplatz
- -Joystick oder -Gamepad (nur für den Mehrspieler-Modus erforderlich)

EMPFOHLENE KONFIGURATION

- Soundkarte (DirectX-kompatibel)

INSTALLATION

- Schließe alle laufenden Anwendungen.
- Lege die CD "Asterix – Maximum Gaudium" in das CD-ROM-Laufwerk ein. Das Installationsprogramm von "Asterix – Maximum Gaudium" wird daraufhin normalerweise automatisch gestartet.
- Wähle die Sprache für die Installation, klicke dann auf "Installieren" und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.



- Sobald die Installation abgeschlossen ist, erscheint der Einstellungen-Bildschirm. Wenn du unsicher bist, welche Einstellungen du vornehmen sollst, klicke einfach auf "OK".
- Falls das Installationsprogramm von "Asterix – Maximum Gaudium" nicht automatisch startet, gehst du folgendermaßen vor: Klicke auf die Start-Schaltfläche in der Windows-Taskleiste, wähle "Ausführen..." aus dem Start-Menü und gib "X:/setup" ein, wobei "X" für den Laufwerksbuchstaben deines CD-ROM-Laufwerks steht.

Hinweis: Asterix läuft nicht unter Windows 3.x oder Windows NT.

SPIELSTART

Nach Abschluss der Installation erscheint ein Startprogramm-Fenster mit folgenden Optionen:

- SPIELEN: Hiermit startest du "Asterix – Maximum Gaudium"!
- DEINSTALLIEREN: Klicke hierauf, wenn du "Asterix – Maximum Gaudium" von deinem Rechner löschen willst.
- SPRACHE: Hier änderst du sie Sprache des Startprogramm-Fensters.
- GRAFIKEINSTELLUNGEN: Hier änderst du die Grafikauflösung des Spiels.
- SPIELANLEITUNG LESEN: Hiermit kannst du dieses Handbuch auf dem Bildschirm anzeigen lassen.
- LIESMICH: Klicke hierauf, um die LiesMich-Datei mit aktuellen Informationen anzuzeigen.
- ACROBAT READER INSTALLIEREN: Um das Online Handbuch öffnen zu können, benötigen Sie das Programm Acrobat Reader. Zum installieren bitte hier klicken.
- DIRECTX INSTALLIEREN: Asterix benötigt DirectX 7 oder höher. Zum installieren und überprüfen Ihrer aktuellen
- INFOGRAMES: Hier gelangst du zur Infogrames-Website.
- ASTERIX-WEBSITE: Hier gelangst du zur Asterix-Website.
- SCHLIESSEN: Klicke hierauf, wenn du Asterix ein anderes Mal spielen und das Startprogramm verlassen willst.

DIE SPINNEN, DIE GALLIER!

Das ganze Dorf bereitet sich auf ein großes Fest zur Feier des zehnten Jahrestages seines Widerstandes gegen die römischen Invasoren vor. Aus diesem Anlass hat Majestix beschlossen, eine Reihe von Wettkämpfen zu veranstalten, um zu bestimmen, wer beim üppigen Festmahl an seiner Seite Platz nehmen darf. Also, zeig ihm, was du drauf hast!

AUF DIE PLÄTZE..., FERTIG..., LOS...!

Die folgenden Tastenfunktionen gelten für verschiedene Spielphasen. Die Standardkonfigurationen können vorm Starten eines Wettbewerbs und im Pause-Menü modifiziert werden. Dabei sind die Funktionen der Tasten "A", "W", "S" und "Z" variabel, die der Pfeiltasten, von "Esc" und der Eingabetaste bleiben jedoch immer gleich.

Du kannst auch die Maus benutzen, um die Menüs zu bedienen.

Im HAUPTMENÜ
Mit den Pfeiltasten wählst du den Spielmodus.
Bestätige deine Wahl mit "S" oder der Eingabetaste.
Mit "W" oder der "Esc"-Taste kehrst du zum vorherigen Bildschirm zurück.

Vor einem Wettbewerb
Mit "W" konfigurierst du die Steuerung .
Starte den Wettbewerb dann mit "S".

Während eines Wettbewerbs
Mit den Pfeiltasten bewegst du deine Figur.
Je nach Wettbewerb kannst du mit den Tasten "Z", "A", "W" und "S" verschiedene Aktionen ausführen.
Drücke "P", wenn du das Spiel anhalten willst.
Um den Wettbewerb abzubrechen, drückst du die "Esc"-Taste.
Lies die vor jedem Wettbewerb angezeigten Informationen genau durch, denn dort werden die für den jeweiligen Wettbewerb gültigen Tastenfunktionen erklärt.

CONTROLLEREINSTELLUNGEN

"Asterix – Maximum Gaudium" kann entweder mit der Tastatur oder einem Joystick oder -Gamepad gespielt werden. In der Standardeinstellung verwendet Spieler 1 die Tastatur. Um dies zu ändern, wählst du "Controllereinstellungen" aus dem Optionen-Menü, das über das Hauptmenü aufgerufen wird. Mit den Pfeiltasten schaltest du zwischen der Tastatur und deinem Peripheriegerät um.

Falls du diese Option nicht finden oder beim Starten des Spiels den Menüpunkt "2-Spieler" nicht aktivieren kannst, musst du Asterix beenden und überprüfen, ob der Joystick bzw. das Gamepad richtig angeschlossen und installiert ist. Versuche es dann noch einmal.

SPEICHERN UND LADEN

Deine Fortschritte, High Scores und Spieleinstellungen werden vom Spiel automatisch gespeichert. Falls du Asterix deinstallieren und diese Daten bewahren willst, musst du darauf achten, die Datei "asterix.cfg" nicht manuell zu löschen.

HAUPTMENÜ

Im vorigen Kapitel "AUF DIE PLÄTZE···, FERTIG···, LOS···!" erfährst du unter "Im HAUPTMENÜ", mit welchen Tasten dieses Menü bedient wird.

MAXIMUM GAUDIUM

Ziele und Spielregeln

In diesem Spielmodus für einen oder zwei Spieler hast du die Möglichkeit, an dem großen, von Majestix organisierten Turnier teilzunehmen (-Joystick oder –Gamepad erforderlich für den 2-Spieler-Modus).

Die exklusiven Original-Zeichentricksequenzen werden nur in diesem Modus abgespielt!

- Das Turnier erstreckt sich über 4 Tage, an denen jeweils 3 bis 4 Wettbewerbe ausgetragen werden.
- Beim Addieren der Ergebnisse aller Wettbewerbe eines Tages musst du in der Gesamtwertung als Erster abschneiden, um dich für den folgenden Tag zu qualifizieren.
- Wenn das Turnier vorüber ist, wird der Spieler mit der höchsten Punktzahl zum Sieger erklärt. Er darf dann beim Festmahl neben Majestix Platz nehmen!

Und so gehst du vor:

1) Wähle einen Wettbewerbstag (sofern du bereits den ersten Tag erfolgreich abgeschlossen hast).
2) Wähle die Anzahl der Spieler.
3) Wähle die Figur, als die du antreten willst.



ÜBUNGSMODUS

In diesem Modus kannst du sofort an bestimmten Wettbewerben teilnehmen, um zu trainieren oder in deinem bevorzugten Wettbewerb gegen dich selbst oder einen Freund anzutreten. Zu Beginn sind drei Wettbewerbe spielbar; die anderen werden nur freigegeben, wenn du bereits an einem Wettbewerb im Modus "Maximum Gaudium" teilgenommen und an dem erforderlichen Turniertag als Erster abgeschnitten hast.

Du kannst einen oder mehrere Wettbewerbe auswählen, um an ihnen teilzunehmen:
- Mit den Pfeiltasten wanderst du von einem Wettbewerb zum nächsten.
- Drücke "S" oder die Eingabetaste, um den Wettbewerb unter dem Cursor (blauer Kreis) auszuwählen. Indem du erneut "S" drückst, hebst du die Auswahl dieses Wettbewerbs wieder auf.
- Drücke "A", um zu erfahren, worum es bei dem Wettbewerb geht.

Nachdem du einen oder mehrere Wettbewerbe ausgewählt hast, gehst du auf "OK!" und startest mit "S" oder der Eingabetaste den oder die Wettbewerbe.
Wähle dann die Anzahl der Spieler und deine Spielerfigur.

TEAMSPIEL



(-Joystick oder -Gamepad erforderlich)

In diesem fabelhaften Modus kannst du in einem Team antreten!

Folgende Wettbewerbe kannst du im Team bestreiten:
- Schildklopperei
- Festmahl
- Hindernisrennen
- Lager verwüsten

Beachte jedoch, dass du am Anfang nur an einem Wettbewerb teilnehmen kannst. Weitere Wettbewerbe stehen erst zur Verfügung, wenn du sie im Modus "Maximum Gaudium" freigeschaltet hast.

Und so nimmst du an einem Team-Wettbewerb teil:
- Wähle "Teamspiel" im Hauptmenü
- Wähle einen oder mehrere Wettbewerbe (siehe 2. Absatz unter "ÜBUNGSMODUS").
- Wähle die Spielerfiguren aus.

OPTIONEN-MENÜ

Credits: Hier erfährst du, wer an der Entwicklung dieses Spiels beteiligt war.
Lautstärkeregelung: Du kannst die Musik- und Soundlautstärke unabhängig voneinander mit den Pfeiltasten einstellen.
Ruhmeshalle: Hierüber rufst du die High Scores ab.
Controllereinstellungen: Hierüber stellst du ein, welcher Spieler die Tastatur oder, sofern vorhanden, das Gamepad bzw. den Joystick benutzt.



ALLGEMEINE REGELN

Beachte, dass es bei allen Wettbewerben ein Zeitlimit gibt. In den meisten Wettbewerben gewinnst du mehr Punkte, wenn du sie abschließt, bevor die Zeit abgelaufen ist!

STANDARD-WETTBEWERB

Wenn ein Wettbewerb geladen wird, erklärt ein Bildschirm die für diesen Wettbewerb gültige Tastenbelegung.

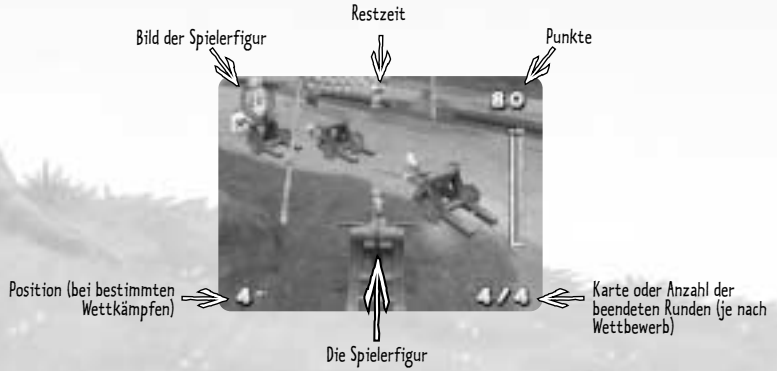
Nachdem der Ladevorgang abgeschlossen ist, kannst du
- unter zwei oder drei Optionen die von dir bevorzugte Steuerungskonfiguration mit der "W"-Taste auswählen. Es ist jederzeit möglich, diese im Verlauf der Wettbewerbe über das Pause-Menü zu ändern.
- den Wettbewerb mit der "S"-Taste starten.

Lies die nach dem Laden angezeigten Informationen genau durch, denn dort werden die Wettkampfziele beschrieben. Drücke "S", um das Spiel zu starten!

BEI DEN WETTBEWERBEN ANGEZEIGTE INFORMATIONEN

Bei einem Standard-Wettbewerb sieht der Bildschirm so aus:

Bildschirm im 1-Spieler-Modus



Geteilter Bildschirm im 2-Spieler-Modus



ERGEBNISSE

Nach einem Wettbewerb (normalerweise nachdem du die Ziellinie überquert, ein bestimmtes Ziel erreicht oder das Zeitlimit überschritten hast) erscheint deine Bewertung für diesen Wettbewerb. Danach wird dein Gesamtergebnis angezeigt, das anhand der addierten Punktzahlen aus den abgeschlossenen Wettbewerben ermittelt wird.

Wenn du einen neuen High Score (Bestleistung) erzielt hast, kannst du dich in die Bestenliste eintragen. Der Eintrag kann maximal drei Buchstaben lang sein. Mit den Pfeiltasten wählst du die Buchstaben aus und übernimmst sie dann mit "A" oder löschst sie wieder mit "W". Sobald du drei Buchstaben ausgewählt hast, wandert das Auswahlquadrat zum Pfeilsymbol. Drücke "A", um deine Eingaben zu übernehmen und zum nächsten Bildschirm zu gelangen.

Du kannst die Wettbewerbe wiederholen, um deinen Rang in der Bestenliste zu verbessern.

PAUSE-MENÜ

Du kannst das Spiel jederzeit mit der "P"-Taste unterbrechen.

Im Pause-Menü hast du folgende Möglichkeiten:

- **Spiel fortsetzen:** Hiermit setzt du den unterbrochenen Wettbewerb fort.
- **Soundlautstärke:** Mit den Pfeiltasten stellst du die Lautstärke ein.
- **Wettbewerb neu starten:** Den laufenden Wettbewerb ohne Wartezeit neu starten.
- **Steuerung ändern:** Mit den Pfeiltasten wählst du unter zwei und drei Alternativen deine bevorzugte Steuerungskonfiguration aus.
- **Abbrechen:** Hiermit beendest du das Spiel und kehrst zum Hauptmenü zurück.



TIPPS UND TRICKS

IN ALLEN WETTBEWERBEN VORKOMMENDE BONI

Hier sind einige nützliche Tipps für dich:

- In vielen Wettbewerben findest du bestimmte Boni, durch die du zusätzlich Punkte sammeln kannst, z.B. Goldsäcke, von denen manche in Fässern oder Kisten verborgen sind. Außer Extrapunkten haben sie jedoch keinen weiteren Effekt.
- Unterwegs gefundene Zaubertränke machen dich entweder unverwundbar (roter Trank) oder erhöhen deine Renngeschwindigkeit (blauer Trank).
- Wenn du einen Wettbewerb vor Ablauf des Zeitlimits beendest, wirst du eventuell mit zusätzlichen Punkten belohnt.
- Pass jedoch auf, dass du nicht Idefix triffst!

AUF ZUR PUNKTEJAGD!

1. TAG

Schiessen & punkten:

Ziel: Zerstöre mit deiner Balliste so viele Objekte wie möglich. Vergiss nicht, die Balliste mit der "A"-Taste nachzuladen, bevor dir die Munition ausgeht. Wenn du die römischen Belagerungstruppen und die Schiffe im Hintergrund triffst, erhältst du Extrapunkte.

TIPP: Du wirst von "glühenden", auf dich abgefeuerten Geschossen getroffen und verlierst Zeit, wenn du sie nicht vorher abschießt! Falls eine solche Bedrohung nicht auf dem Bildschirm zu sehen ist, wird sie mit einem Pfeil angezeigt.

Zutatenrennen:

Ziel: Besorge alle acht von Miraculix benötigten Zutaten (die Zutatenliste befindet sich auf der linken Bildschirmseite) and bring sie zu seinem Kessel in der Mitte des Waldes. Doch gib Obacht, unterwegs lauern viele Gefahren, darunter Römer, Wildschweine, Felsblöcke und Baumstämme. Du kannst deine Gegner verfolgen und "neutralisieren", um ihnen die Zutaten abzunehmen, die sie bereits eingesammelt haben.

1. TIPP: Die blinkenden weißen Punkte auf der kleinen Übersichtskarte am rechten Bildschirmrand zeigen an, wo sich die Zutaten befinden. Die farbigen Punkte markieren die Position deiner Widersacher.

2. TIPP: Wenn das Gesicht eines Gegners über einer von dir benötigten Zutat erscheint, dann hat dieser die Zutat an sich genommen.

3. TIPP: Erscheint das Gesicht eines Gegners am rechten Bildschirmrand neben dem Kessel, so bedeutet dies, dass er all seine Zutaten eingesammelt hat und bereits auf dem Weg zum Kessel ist, um den Wettbewerb abzuschließen und zu gewinnen!

Festmahl:

Ziel: Iss so viel wie möglich, indem du die über der Figur angezeigten Tastenkombinationen drückst. Sieh dich jedoch vor ... ein fauliger grüner Dampf deutet auf verdorbenes Essen hin!



Du kannst auch versuchen, die Speisen deiner Gegner zu stehlen. Denke jedoch daran, dich dort zu bedienen, wo es die meisten Punkte gibt! Solltest du hingegen bemerken, dass ein Gegner versucht, dir dein Essen zu stehlen, erteile ihm eine Lektion und hau ihm auf die Finger!

Du kannst eine Speise ablehnen, um schnell zur nächsten überzugehen.

2. TAG

Wildschweinjagd:

Ziel: Brate so vielen Wildschweinen wie möglich eins über, bevor die Zeit abgelaufen ist. Dabei musst du viele Hindernisse überwinden, u. a. Römer, tobende Wildschweine und Felsblöcke. Für versohlte Römer gibt es Bonuspunkte.

Schildjagd:

Ziel: Du musst zwei Dorfrunden drehen. Lass den Gallier nicht dadurch, dass du Kurven zu schnell nimmst oder in Hindernisse rennst, von deinem Schild fallen, wodurch du langsamer wirst! An bestimmten Stellen kannst du verschiedene Wege nehmen: Finde heraus, welcher der kürzere ist; und vergiss nicht, die Flaschen einzusammeln, um schneller rennen zu können!

1. TIPP: Springe über die Wildschweine, damit du nicht mit ihnen kollidierst!

2. TIPP: Wenn du mit einem Huhn zusammenstößt, flüchtet es und bringt die vor dir befindlichen Gegner in Schwierigkeiten!

Lager verwüsten:

Ziel: Werde zum Berserker und verwüste das Lager, bevor die Zeit abgelaufen ist! Zerstöre die Wachtürme und die Torpfeiler, um nicht von den Fässern, mit denen die Römer nach dir werfen, getroffen zu werden! Benutze Römer oder Holzstäbe, um schnellstmöglich alles zu zerstören. Wenn du den letzten Bereich erreichst, musst du den Zenturio besiegen und seine beiden Schlüssel an dich nehmen, um die goldene und die silberne Truhe öffnen zu können.

TIPP: Mit Hilfe der kleinen Übersichtskarte am rechten Bildschirmrand kannst du Objekte und Holzstäbe leichter finden.

3. TAG

Katapultjagd:

Ziel: Komme nach vier Runden auf einem teuflischen Kurs, auf dem nichts unmöglich ist, als Erster ins Ziel! In zwei kleinen Schuppen kannst du dein Katapult reparieren, falls es schwer beschädigt ist. Ein Pfeil am unteren Bildschirmrand zeigt an, dass dir ein Gegner im Nacken sitzt. Wenn der Pfeil sich in der Bildschirmmitte befindet, wirf ein Geschoss über die Schulter, um den Verfolger zu treffen!

TIPP: Die Fässer verbergen Boni: Goldbeutel für Extrapunkte sowie rote und blaue Zaubertränke. Sei jedoch auf der Hut, denn einige Fässer sind mit schmierigem Öl gefüllt!

Helme horten:

Ziel: Besiege alle Römer, die sich im Lager aufhalten, sammle ihre Helme ein und horte sie auf dem Stapel vor Majestix. Außerdem musst du alle Piraten ausschalten. Je eher das Lager geleert ist, desto höher ist dein Zeitbonus.

1. TIPP: Schlag die Bratpfanne, damit die hungrigen Soldaten sich um den Kessel versammeln!

2. TIPP: Lass die Römer nicht durch das Lagertorentkommen!

3. TIPP: Römer, die sich in Zelten verstecken, werden aufgescheucht, wenn du auf die Zelte schlägst.

4. TIPP: Beachte die kleine Übersichtskarte am rechten Bildschirmrand, um die Römer, Piraten und Helme leichter zu finden.

Ruderbootrennen:

Ziel: Du musst als Erster mit einem Fass in deinem Boot ins Ziel kommen.

Falls du dein eigenes verloren hast, kannst du deinem Gegner sein Fass wegnehmen! Du kannst auch versuchen, die anderen Boote zu rammen oder mit den Rudern zu treffen, um sie zu verlangsamen. Meide Haie, Seemöwen und Strudel und sei auf der Hut vor Piraten und Römern, die mit Steinen nach dir werfen!

Schildklopperei:

Ziel: Du musst deinen Gegner durch Heuballen, die du ihm an den Kopf wirfst, oder Schläge und Tritte vom Schild stoßen. Wenn du ihn dreimal hintereinander getroffen hast, ohne zwischendurch selber einen Treffer einstecken zu müssen, kannst du mit der "Z"-Taste einen vernichtenden Superangriff ausführen!

HINWEIS: Beim Teamspiel sind Spezialaktionen möglich, die im 1-Spieler-Modus nicht zur Verfügung stehen!

4.TAG

Versteckspiel:

Ziel: Finde die Stellen mit frischer Erde und grabe, um die drei Schlüssel zum Wildschweinlager des Dorfes zu finden. Bringe sie dann zu Majestix. Eine andere Taktik wäre, vor dem Haus von Majestix zu warten und dort den Kontrahenten aufzulauern. Das ist allerdings riskant, da du oft nur einen Versuch hast, sie zu treffen und ihren Schlüssel an dich zu nehmen!

1. TIPP: Die blinkenden weißen Punkte auf der kleinen Übersichtskarte am rechten Bildschirmrand zeigen an, wo sich die Zutaten befinden. Die farbigen Punkte markieren die Position deiner Widersacher.

2. TIPP: Zertrümmere die Fässer, um an versteckte Boni zu gelangen, und finde Zaubertränke, um schneller rennen zu können oder unverwundbar zu werden.

3. TIPP: Gib Acht, dass du nicht den Dorfgockel triffst!

Galeerenversenken:

Ziel: Zerstöre die Schiffe der Römer, Piraten und deiner Konkurrenten, indem du sie rammst und dadurch so viel Schaden wie möglich anrichtest! Nimm dich in Acht vor den Römern und Piraten, die alles daransetzen werden, dich aufzuhalten!

TIPP: Benutze den "Radar" am rechten Bildschirmrand, um die Schiffspositionen der Römer, Piraten und Konkurrenten ausfindig zu machen.

Hindernisrennen:

Ziel: Dieses Rennen ähnelt der Schildjagd, nur dass diesmal DU von einem Römer getragen wirst, den du wie ein Maultier antreibst! Mit deinem Zweig "ermutigst" du den römischen Träger, über Hindernisse zu springen! Du kannst auch deine Gegner schlagen, um sie von ihren Schilden zu stoßen. Beachte, dass die Geschwindigkeit deines Trägers konstant ist. Sammle daher blaue Zauberflaschen ein, um dich vor deine Gegner zu setzen.

TIPP: Um an die Boni über den hohen Hürden zu gelangen, musst du deinen Träger peitschen und gleichzeitig selber springen!

Schieß um dein Leben:

Ziel: Überlebe so lange wie möglich, bis du dreimal getroffen worden bist. Du brauchst deine Balliste nicht nachzuladen, dies geschieht automatisch.

1. TIPP: Wenn du von "glühenden" Geschossen, die auf dich abgefeuert wurden, getroffen wirst, verlierst du wertvolle Zeit. Schieß sie also vorher ab! Falls eine solche Bedrohung nicht auf dem Bildschirm zu sehen ist, wird sie mit einem Pfeil angezeigt.

2. TIPP: Römische Belagerungszüge, Schiffe und Vögel bringen Extrapunkte.







ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

1. La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
2. La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
3. La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
4. La **Federación Anti Piratería** (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
5. Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tsai.es**

FAP
cine.video.tv

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

ÍNDICE

CONFIGURACIÓN.....40
INSTALACIÓN.....40
CÓMO COMENZAR A JUGAR.....41
¡ESTÁN LOCOS ESTOS GALOS!.....41
PREPARADOS, LISTOS... ¡YA!.....41
MENÚ PRINCIPAL.....42
REGLAS GENERALES.....44
TRUCOS Y PISTAS.....46
CRÉDITOS.....121

CONFIGURACIÓN MÍNIMA

- Procesador Pentium 200 MHz (o equivalente)
- 32 MB de RAM
- Unidad de CD-ROM de óctuple velocidad
- Tarjeta gráfica aceleradora 3D compatible con Direct3D (8 MB de RAM)
- Teclado y ratón
- Windows 95/98/Millenium/Windows 2000 (sólo en modo administrador)
- DirectX 7.0 o superior (DirectX 8 viene incluido en el CD)
- 350 MB de espacio libre en el disco duro
- Joystick o mando (necesario sólo para los modos multijugador)

CONFIGURACIÓN RECOMENDADA

- Tarjeta de sonido (compatible con DirectX)

INSTALACIÓN

- Cierra todas las aplicaciones que se estén ejecutando.
- Inserta el CD de Astérix: Juegos Disparatados en tu unidad de CD-ROM. El programa de instalación de Astérix: Juegos Disparatados debería iniciarse de forma automática.
- Selecciona el idioma para el proceso de instalación, haz clic en "Instalar" y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.



- La pantalla de configuración aparecerá cuando la instalación se haya completado. Si no sabes qué seleccionar, haz clic en "OK" (Aceptar).
- Si el programa de instalación de Astérix: Juegos Disparatados no se inicia de forma automática, haz clic en el botón "Inicio" de Windows, selecciona "Ejecutar" y escribe "X:/setup", donde "X" es la letra correspondiente a tu unidad de CD.

Nota: Astérix no se ejecutará en los equipos que funcionen con los programas Windows 3.x o Windows NT.

CÓMO COMENZAR A JUGAR

Cuando se complete la instalación, se abrirá un programa de lanzamiento con las siguiente opciones:

- JUGAR: ¡para jugar a Astérix: Juegos Disparatados!
- DESINSTALAR: haz clic aquí para desinstalar Astérix: Juegos Disparatados.
- IDIOMA: haz clic aquí para cambiar el idioma del programa de lanzamiento.
- CONFIGURACIÓN DE VÍDEO: haz clic aquí para cambiar la resolución de la imagen.
- LEER MANUAL: haz clic aquí para que aparezca el manual en pantalla.
- LÉAME: haz clic aquí para abrir el archivo Léame con la información más actualizada del juego.
- INSTALAR ACROBAT READER: para leer el manual en línea en tu pantalla, necesitas el programa Acrobat Reader. Haz clic aquí para instalarlo si no lo tienes ya instalado.
- INSTALAR DIRECTX: para que Astérix se ejecute correctamente es necesario
- INFOGRAMES: haz clic aquí para visitar el sitio web de Infogrames.
- SITIO WEB DE ASTÉRIX: haz clic aquí para visitar el sitio web de Astérix.
- CERRAR: haz clic aquí si quieres salir de Astérix y descansar un rato.

¡ESTÁN LOCOS ESTOS GALOS!

Toda la aldea se está preparando para el importante festival que conmemora el décimo aniversario de su resistencia contra los invasores romanos. Para dicha ocasión, Abraracúrcix ha decidido poner en marcha una serie de desafíos con el fin de elegir a la persona que se sentará junto a él durante el fastuoso banquete. Así que, ¡demuéstrale de lo que eres capaz!

PREPARADOS, LISTOS... ¡YA!

Las siguientes teclas se corresponden con las diferentes fases del juego; la configuración predeterminada puede modificarse antes de comenzar un desafío y en el menú Pausa. Teclas como "A", "W", "S" y "Z" serán modificadas si cambias la configuración predeterminada, pero las flechas cursor, ESC e Intro no pueden volver a asignarse.

También puedes utilizar el ratón para seleccionar las opciones que desees en los menús.

En el MENÚ PRINCIPAL
Selecciona el modo de juego con las flechas cursor
Confirma tu elección pulsando "S" o la tecla Intro
Vuelve a la pantalla anterior pulsando "W" o la tecla ESC

Antes de un desafío
Configura los controles con la tecla "W"
Comienza la prueba pulsando "S"

En los diferentes desafíos
Mueve al personaje con ayuda de las flechas cursor
Realiza diferentes acciones, dependiendo de la prueba, pulsando las teclas "Z", "A", "W" y "S"
Pausa la partida pulsando "P"
Sal del desafío pulsando la tecla ESC
Lee detenidamente la información que aparece al inicio de cada desafío y que hace referencia, por ejemplo, a las funciones de las teclas para ese desafío en concreto.

CONFIGURACIÓN DEL MANDO

Puedes jugar a Astérix: Juegos Disparatados con un teclado, un mando o un joystick. En la configuración predeterminada el jugador 1 utiliza el teclado. Para cambiar esto, selecciona "Configuración del mando" en el menú "Opciones" del menú principal y utiliza las flechas cursor para alternar entre "Teclado" y tu periférico.

Si no ves esta opción o no puedes seleccionar "Dos jugadores" al iniciar la partida, sal de Astérix, comprueba que el mando / joystick está instalado y conectado correctamente y vuelve a intentarlo.

GUARDAR Y CARGAR

El juego guarda de forma automática tus progresos, tus puntuaciones máximas y la configuración del juego.

Si desinstalas Astérix y deseas conservar esta información, no borres manualmente el archivo "asterix.cfg".

MENÚ PRINCIPAL

Para familiarizarte con las teclas en este menú, consulta el apartado "Preparados, listos... ¡YA!".

JUEGOS DISPARATADOS

Objetivos y reglas del juego

Este modo de juego te ofrece la posibilidad de participar en el gran torneo organizado por Abraracúrcix y en el que pueden jugar 1 ó 2 jugadores (para el modo de 2 jugadores necesitas un mando o un joystick).

¡Recuerda que sólo en este modo podrás ver en exclusiva las secuencias originales del cómic!

- El torneo se celebra a lo largo de cuatro días, en cada uno de los cuales tendrán lugar 3 ó 4 desafíos.
- Si quieres clasificarte para el día siguiente, debes terminar en primera posición tras el recuento de las puntuaciones correspondientes a los desafíos del día.
- Si has insertado una MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1 antes de comenzar a jugar, tu actuación quedará guardada de forma automática de un día para otro.
- Al final del torneo, el jugador que haya obtenido la máxima puntuación será el ganador y ¡podrá sentarse junto al jefe!

Esto es lo que tienes que hacer:

1) Selecciona el día en el que quieres competir (si ya has finalizado con éxito la primera jornada).
2) Elige el número de jugadores.
3) Escoge el personaje con el que deseas jugar.



MODO DE PRÁCTICA

Este modo te permite acceder a ciertos desafíos de forma inmediata con el fin de practicar o de competir contra ti mismo o contra un amigo en tu desafío preferido. Al principio hay tres desafíos disponibles: podrás desbloquear los demás únicamente después de participar en una de las competiciones de los Juegos Disparatados y terminar en primera posición en un día concreto.

Puedes participar en uno o más desafíos:
- Utiliza las flechas cursor para desplazarte por los diferentes desafíos.
- Pulsa "S" o la tecla Intro para seleccionar el desafío situado bajo el cursor (círculo azul). Si pulsas de nuevo "S", cancelarás la selección.
- Si pulsas "A" tendrás una idea del tipo de desafío al que te vas a enfrentar.
- Cuando hayas seleccionado uno o más desafíos, haz clic en "OK" (Aceptar)" y pulsa "S" o la tecla Intro para comenzar a jugar.

A continuación elige a tu personaje y el número de jugadores.

JUEGO EN EQUIPO



(Necesitas un mando o joystick)

¡Este modo es realmente fantástico, ya que te permite jugar en equipo!

Los desafíos en los que participas como equipo son los siguientes:
- Porrazos con escudos
- El banquete
- Carrera de obstáculos
- Destrucción campamento

Recuerda que al principio sólo podrás acceder a un desafío. Podrás participar en desafíos nuevos si consigues desbloquearlos en el modo Juegos Disparatados.

Para participar en una competición por equipos:
- Selecciona "Juego en equipo" en el menú principal.
- Elige 1 o más desafíos (consulta el párrafo que comienza con "Puedes jugar en 1 o más desafíos..." en el modo de práctica).
- Selecciona tus personajes.

MENÚ DE OPCIONES

Créditos: ver la relación de personas que han colaborado en este producto.
Volumen sonido y Volumen música: ajustar el volumen del sonido y de la música puedes hacerlo de forma individual con ayuda de las flechas cursor.
Podium: para ver las mejores puntuaciones.
Configuración del mando: si es posible, cambia el jugador que utiliza el teclado o el mando / joystick.



REGLAS GENERALES

Recuerda que todos los desafíos tienen un límite de tiempo. ¡Además, en la mayoría de ellos podrás conseguir una mayor puntuación si logras terminar antes de que el tiempo se agote!

DESAFÍO ESTÁNDAR

Cuando se carga un desafío, aparece una pantalla para explicar qué botones se deben utilizar durante dicha prueba.

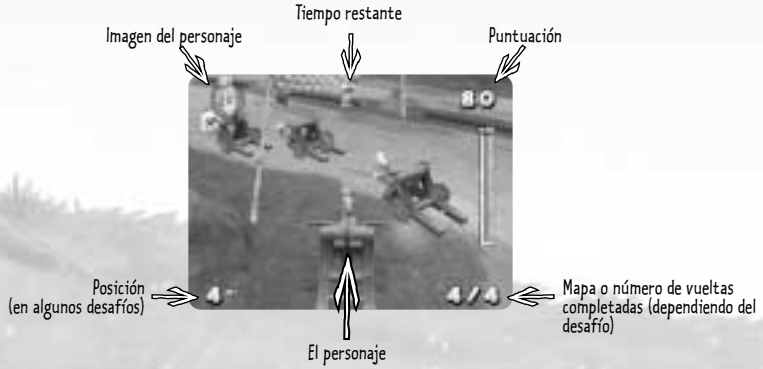
Cuando la carga se complete:
- Selecciona tu configuración de controles preferida de las dos o tres opciones existentes pulsando "W". Además, puedes cambiarla en cualquier momento del juego mediante el menú Pausa.
- Comienza el desafío pulsando "S".

Lee detenidamente la información que aparece al final del proceso de carga, ya que explica el objetivo del desafío. ¡Pulsa "S" para empezar a jugar!

INFORMACIÓN DISPONIBLE DURANTE UNA PARTIDA

Durante un desafío estándar, aparecerán los siguientes elementos en pantalla:

Pantalla en el modo de 1 jugador



Pantalla compartida en el modo de 2 jugadores



RESULTADOS

Una vez que el desafío se haya acabado (normalmente después de cruzar la línea de meta, conseguir un objeto o llegar al límite de tiempo) aparecerá tu clasificación en el mismo. A continuación aparecerá tu clasificación general tras sumarse las puntuaciones obtenidas en los desafíos anteriores.

Si consigues mejorar la máxima puntuación, tienes la posibilidad de introducir tus iniciales en la lista de récords. Para ello, puedes escribir un máximo de tres letras. Utiliza las flechas cursor para seleccionar las letras, pulsa "A" para elegir una y "W" para borrarla. Cuando hayas insertado las tres letras, la selección se desplazará automáticamente hasta la parte inferior derecha de la pantalla. Pulsa "A" para confirmar tu elección y pasar a la pantalla siguiente.

Puedes repetir los desafíos para mejorar tu clasificación dentro de la lista de mejores puntuaciones.

MENÚ DE PAUSA

Puedes detener la partida en cualquier momento pulsando "P".

A continuación podrás:

- **Reanudar la partida:** continuar con el desafío que tienes en pausa.
- **Ajustar el sonido:** utilizar las flechas cursor para ajustar el volumen.
- **Volver a jugar desafío:** reiniciar una prueba sin pasar por la pantalla de carga.
- **Configurar controles:** utilizar las flechas cursor para seleccionar tu configuración de controles preferida de las dos o tres opciones disponibles.
- **Salir:** terminar la partida y volver al menú principal.



TRUCOS Y PISTAS

EXTRAS PRESENTES EN TODOS LOS DESAFÍOS

Ahí van algunos consejos útiles:

- En muchos de los desafíos puedes obtener diferentes extras que premian tus puntos adicionales: p. ej. sacos de dinero escondidos en toneles y cajas que contienen puntos adicionales, pero aparte de los puntos adicionales no obtendrás ningún otro efecto positivo.
- Puedes encontrar diferentes pociones mágicas que te hacen invulnerable (la poción roja) o te permiten correr con mayor velocidad (la poción azul).
- Si acabas una partida antes de que el tiempo se agote, es posible que obtengas puntos adicionales.
- ¡Procura no golpear a Ideafix!

¡PARA AUMENTAR TU MARCADOR DE FORMA ESPECTACULAR!

DÍA 1

Tiro al blanco:

Objetivo: destruye todos los objetos posibles con tu ballesta. No te olvides de recargarla con la tecla "A" para no quedarte sin munición. Recibirás puntos adicionales si alcanzas los trenes de asedio romanos y los botes que hay al fondo.

PISTA: ¡un proyectil "incandescente" que apunta en tu dirección te alcanzará y te hará perder tiempo si no eres más rápido que él! Si esta amenaza no está en pantalla, se indica mediante una flecha.

Concurso de recetas:

Objetivo: consigue los ocho ingredientes solicitados por Panorámix (la lista de ingredientes está situada a la izquierda de la pantalla) y llévalos hasta su caldera situada en mitad del bosque. Es posible que te encuentres con bastantes obstáculos, entre ellos, romanos, jabalíes, rocas, troncos, etc. Puedes perseguir a tus rivales y neutralizarlos parar robarles los ingredientes que han conseguido.

PISTA 1: los puntos intermitentes blancos que hay en el pequeño mapa aéreo situado a la derecha de la pantalla indican el lugar de tus ingredientes. Los puntos de color indican la posición de tus contrincantes.

PISTA 2: cuando el rostro de un oponente aparece sobre un ingrediente que necesitas, significa que él o ella está en posesión de dicho ingrediente.

PISTA 3: cuando el rostro de un oponente aparece junto a la caldera situada en la parte derecha de la pantalla, significa que ese personaje ha conseguido todos los ingredientes ¡y se dirige a la caldera para acabar y ganar el desafío!

El banquete:

Objetivo: come todo lo que puedas mediante la repetición de las combinaciones de botones que aparecen sobre el personaje. Pero ten cuidado... ¡hay comida podrida que echa humo verde contaminado! Puedes intentar robarles a tus oponentes sus platos, ¡pero procura escoger aquéllos que contienen más puntos! Asimismo, si observas que un oponente está intentando robarte tu comida, ¡puedes darle un manotazo y enseñarle un par de cosas!



Puedes deshacerte de un plato si quieres pasar al siguiente rápidamente.

DÍA 2

A por el jabalí:

Objetivo: golpea a todos los jabalíes salvajes que puedas antes de que se acabe el tiempo. Habrá muchos obstáculos en tu camino: romanos, jabalíes enfurecidos, etc. También puedes conseguir puntos extras si azotas a romanos.

Carrera de portadores:

Objetivo: tienes que dar dos vueltas a la aldea. Procura que el galo no se caiga de su escudo al girar rápidamente y al tropezar con los obstáculos, ya que esto ¡te hará perder tiempo! En algunos lugares hay rutas alternativas: depende de ti comprobar cuál es la más corta. ¡No te olvides de recoger ánforas para ir más deprisa!

PISTA 1: salta para sortear a los jabalíes o, de lo contrario, ¡te alcanzarán!

PISTA 2: si te topas con un pollo, ¡éste saldrá corriendo a toda velocidad para causar problemas a los oponentes que van por delante de ti!

Destrucción campamento:

Objetivo: ¡vuélvete loco y destruye el campamento romano antes de que el tiempo se agote! ¡Acaba con las torres de vigilancia y los pilares que sujetan las puertas y evita así que los toneles que los romanos te han arrojado te alcancen! Utiliza palos o a los propios romanos para arrasar con todo lo más rápidamente posible. Cuando llegues a la zona final, tendrás que derrotar al centurión y conseguir dos llaves para abrir los arcones de oro y plata.

PISTA: consulta el pequeño mapa aéreo que hay en la parte derecha de la pantalla para ver los objetos y palos más fácilmente.

DÍA 3

Carrera de catapultas:

Objetivo: ¡el objetivo consiste en ser el primero en completar cuatro vueltas en una diabólica carrera donde todo vale! Hay dos pequeños cobertizos disponibles para reparar tu catapulta si resulta seriamente dañada. Una flecha situada en la parte inferior de la pantalla indica que un oponente te está pisando los talones. Cuando la flecha se encuentre en el centro de la pantalla, ¡arroja tu proyectil para alcanzar a tu perseguidor!

PISTA: los toneles contienen extras: bolsas de oro para obtener puntos adicionales y pociones rojas y azules. ¡No bajes la guardia porque algunos toneles contienen aceite resbaladizo!

Acopio de cascos:

Objetivo: derrota a todos los romanos en el campamento, hazte con sus cascos y añádelos a la pila que hay delante de Abraracúrcix. También tienes que despejar el campamento de piratas; cuanto antes lo hagas, mayor será tu tiempo extra.

PISTA 1: ¡golpea la sartén y los hambrientos soldados se reunirán alrededor de la caldera!

PISTA 2: ¡no permitas que los romanos logren escaparse por las puertas delanteras!

PISTA 3: los romanos ocultos en las tiendas saldrán de su escondite cuando des en el blanco.

PISTA 4: consulta el pequeño mapa aéreo situado en la parte derecha de la pantalla para ver con más facilidad a los romanos, a los piratas y a los cascos.

Carrera de remos:

Objetivo: el objetivo de esta carrera es ser el primero en cruzar la línea de meta con un tonel en tu bote.

¡Puedes robar el tonel de tu adversario si has perdido el tuyo! También puedes intentar embestir los demás botes para que pierdan tiempo. Evita a los tiburones, las gaviotas y las vorágines y ten mucho cuidado con los piratas y con los romanos porque... ¡te van a lanzar piedras!

Porrazos con escudos:

Objetivo: el objetivo es tirar a tu oponente lanzándole fardos de heno a la cabeza o, si lo prefieres, dándole golpes o patadas. Si alcanzas a tus oponentes tres veces consecutivas sin ser alcanzado, ¡podrás poner en marcha un devastador ataque pulsando "Z"!

NOTA: el modo de juego en equipo cuenta con varios movimientos especiales que no están disponibles en el modo de 1 jugador.

DÍA 4

El escondite:

Objetivo: encuentra los montones marrones y cava hasta dar con las tres llaves de la reserva de jabalíes de la aldea para llevarlos ante el jefe. Una táctica diferente consiste en permanecer delante de la casa del jefe de la aldea en espera de tus competidores. No obstante, esta opción es arriesgada porque ¡sólo tendrás una oportunidad para golpearles y robarles su llave!.

PISTA 1: los puntos intermitentes blancos del pequeño mapa aéreo situado en la parte derecha de la pantalla indican el lugar en el que se encuentran los hoyos. Los puntos de color indican la posición de tus competidores.

PISTA 2: destruye los toneles para encontrar los extras ocultos y consigue las pociones para ir más deprisa o ser invulnerable.

PISTA 3: ¡procura no golpear al gallo de la aldea!

Choque de galeras:

Objetivo: destruye las embarcaciones de tus rivales, de los romanos y de los piratas chocando contra ellos para causar ¡todo el daño posible! ¡No pierdas de vista a los romanos y a los piratas porque harán cualquier cosa para detenerte!

PISTA: consulta el "radar" situado en la parte derecha de la pantalla, ya que te indica la dirección de las naves romanas y de los piratas, así como la de los botes de tus oponentes.

Carrera de obstáculos:

Objetivo: Es parecida a la Carrera de portadores, sólo que en esta ocasión tú serás llevado por un portador romano... ¡que se mueve como una mula! ¡Puedes "animar" al portador romano con tu vara para que salte por encima de los obstáculos! También puedes chocar contra tus oponentes para que se caigan de sus escudos. Recuerda que la velocidad de tu portador es constante: coge las pociones azules para adelantar a tus rivales.

PISTA: ¡para lograr los extras que hay sobre las barreras tienes que azotar al portador romano y saltar tú mismo!

Dispara o muere:

Objetivo: sobrevivir el mayor tiempo posible antes de ser alcanzado en tres ocasiones. No necesitas recargar tu ballesta, ya que esto se hace automáticamente.

PISTA 1: un proyectil "incandescente" te apunta y, si te da, perderás un tiempo muy valioso, así que ¡golpéalo antes de que te alcance! Si esta amenaza no está en pantalla, se indica con una flecha.

PISTA 2: los trenes de asedio romanos, los botes y los pájaros te proporcionan puntos extra.







PER LA SALUTE

Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo.

Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco.

Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo.

Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

SOMMARIO

REQUISITI DI SISTEMA 52
INSTALLAZIONE 52
PER INIZIARE 53
SONO PAZZI QUESTI GALLI! 53
PRONTI... PARTENZA... VIA! 53
MENU PRINCIPALE 54
REGOLE GENERALI 56
SUGGERIMENTI E TRUCCHI 58
RICONOSCIMENTI 121

CONFIGURAZIONE MINIMA

- Processore Pentium 200 MHz (o equivalente)
- 32 MB di RAM
- Lettore CD-ROM 8X
- Scheda video 3D da 8MB compatibile Direct3D
- Mouse o tastiera
- Windows 95/98/Millennium e 2000 (2000 solo in modalità amministratore)
- DirectX 7.0 o superiori (DirectX 8 incluse nel CD)
- 350 MB di spazio su Disco
- Joystick o Gamepad (solo per la modalità Multigiocatore)

CONFIGURAZIONE CONSIGLIATA

- Scheda audio compatibile con DirectX

INSTALLAZIONE

- Chiudi tutte le applicazioni attive.
- Inserisci il CD "Asterix – Il folle banchetto" nel lettore; il programma d'installazione dovrebbe avviarsi automaticamente.
- Scegli la lingua d'installazione, clicca su "Installa" e segui le istruzioni sullo schermo.



- Al termine dell'installazione, apparirà la schermata delle impostazioni. Se non sei sicuro di cosa selezionare, premi "OK".
- Qualora il programma d'installazione non dovesse avviarsi automaticamente, clicca sul pulsante "Avvio" (nella barra di Windows), seleziona "Esegui" e scrivi "X:/setup" (sostituendo a X la lettera associata al tuo lettore CD-ROM).

Attenzione: Asterix non funziona sotto Windows 3.x o Windows NT.

PER INIZIARE

Completata l'installazione, apparirà la finestra d'avvio con le seguenti opzioni:

- GIOCA: inizia a giocare a "Asterix – Il folle banchetto".
- DISINSTALLA: disinstalla "Asterix – Il folle banchetto".
- LINGUA: cambia la lingua di visualizzazione nella finestra d'avvio.
- OPZIONI GRAFICA: cambia la risoluzione dello schermo.
- LEGGI MANUALE: visualizza il manuale.
- README: visualizza il file ReadMe, che contiene tutte le informazioni più recenti.
- INSTALLA ACROBAT READER: per leggere su video il manuale in linea, occorre il programma Acrobat Reader. Clicca qui per installarlo se non è già installato.
- INSTALLA DIRECTX: Asterix richiede DirectX 7 o successivo per funzionare correttamente. Clicca qui per controllare se la tua versione di DirectX è aggiornata, oppure per installare DirectX se non lo è.
- INFOGRAMES: vai al sito web di Infogrames.
- SITO WEB DI ASTERIX: vai al sito web di Asterix.
- CHIUDI: prenditi una pausa e abbandona Asterix per un po'.

SONO PAZZI QUESTI GALLI!

L'intero villaggio è in fermento per i preparativi del gran festival, indetto per festeggiare il decimo anno della resistenza all'invasore romano. Per celebrare quest'evento e designare chi siederà al suo fianco durante il sontuoso banchetto, Abraracourcix ha deciso di organizzare una serie di gare. Mostra di che pasta sei fatto!

PRONTI... PARTENZA...VIA!

I tasti seguenti corrispondono alle diverse fasi di gioco e possono essere modificati prima di iniziare una corsa e nel menu di pausa. Le frecce e i tasti ESC e Invio non possono essere modificati.

Puoi usare il mouse per spostarti all'interno dei menu.

Nel MENU PRINCIPALE
Scegli il tipo di partita con le frecce direzionali.
Conferma le scelte, premendo il tasto "S" (o Invio).
Torna alla schermata precedente, premendo il tasto "W" (o ESC).

Prima di una gara
Configura i comandi, premendo il tasto "W".
Inizia a giocare, premendo "S".

Durante le gare
Muovi il personaggio con le frecce direzionali.
Esegui alcune azioni (a seconda della gara), premendo i tasti "Z", "A", "W" e "S".
Metti in pausa il gioco, premendo il tasto "P".
Abbandona la gara, premendo il tasto ESC.
Leggi attentamente le informazioni che ti sono fornite prima di ogni gara, per sapere a quali funzioni specifiche corrispondano i tasti.

IMPOSTAZIONI DEL CONTROLLER

"Asterix – Il folle banchetto" può essere giocato sia tramite tastiera, sia utilizzando un joystick o un gamepad. L'impostazione predefinita prevede che il giocatore 1 utilizzi la tastiera; per cambiarla, seleziona "Opzioni Controller" dalla schermata delle "Opzioni" del menu principale (usa le frecce direzionali per passare al tipo di periferica desiderata).

Se non vedi quest'opzione (o non puoi selezionare "Due giocatori" all'inizio della partita), chiudi il gioco, assicurati che il gamepad/joystick sia installato e collegato correttamente e riprova.

SALVATAGGIO E CARICAMENTO

I progressi, i migliori punteggi e le impostazioni sono salvati automaticamente.

Se desideri disinstallare il gioco, ma vuoi mantenere le impostazioni, non cancellare manualmente il file "asterix.cfg".

MENU PRINCIPALE

Per familiarizzare coi comandi di questo menu, vai al capitolo "Pronti... Partenza...Via!".

IL FOLLE BANCHETTO

Scopo e regole del gioco

Questa modalità permette a uno o due giocatori di partecipare al gran torneo organizzato da Abraracourcix (e di vedere le originali ed esclusive sequenze animate); l'opzione "2 giocatori" richiede l'utilizzo di un joystick o di un gamepad.

- Il torneo si svolge in 4 giorni, ognuno dei quali ospita 3 o 4 gare.
- Dovrai ottenere il primo posto nella classifica della giornata, per accedere alle gare del giorno seguente.
- Al termine del torneo, il giocatore col punteggio più alto conquista il primo posto e può sedere a fianco del capo!

Ecco cosa devi fare:

1) Scegli la giornata della gara secondo le tue preferenze (se hai già completato con successo la prima).
2) Imposta il numero di giocatori.
3) Scegli un personaggio.



MODALITÀ ALLENAMENTO

Questa modalità ti permette di accedere immediatamente ad alcune gare, per allenarti o sfidare un tuo amico. All'inizio ne sono disponibili tre (le altre potranno essere sbloccate solo dopo essere arrivato primo in una giornata del torneo "il folle banchetto").

Puoi decidere di cimentarti in una o più gare:
- Per spostare il cursore, usa le frecce direzionali.
- Premi il tasto "S" (o Invio), per selezionare la gara evidenziata dal cursore (il cerchio azzurro); premendolo nuovamente, la gara sarà deselezionata.
- Premendo il tasto "A", potrai farti un'idea sul tipo di gara che vai ad affrontare.
- Una volta selezionate una o più gare, sposta il cursore su "OK!" e premi il tasto "S" (o Invio) per iniziare la partita..

A questo punto, scegli il numero di giocatori e il tuo personaggio.

MODALITÀ SQUADRA



Questa modalità è davvero fantastica, perché ti permette di far parte di una squadra!

Le gare cui puoi accedere nella modalità Squadra sono:
- Lotta sugli scudi
- L'abbuffata
- Corsa a ostacoli
- Devastazione

Ricorda che, all'inizio, potrai accedere solo a una gara (le altre diverranno disponibili quando le avrai sbloccate nella modalità Il folle banchetto).

Per accedere a una competizione a squadre:
- Seleziona "Gioco a squadre" nel menu principale.
- Scegli una o più gare (vai al capoverso "Puoi decidere di cimentarti in una o più gare", nel paragrafo dedicato alla modalità Allenamento).
- Scegli i personaggi.

MENU OPZIONI

Riconoscimenti: visualizza la lista delle persone che hanno collaborato a questo prodotto.
Volume del sonoro e della musica: se lo desideri, puoi impostare separatamente i livelli del sonoro e della musica usando le frecce direzionali.
I record: per visualizzare i migliori punteggi.
Opzioni Controller: cambia il giocatore che utilizza la tastiera o il gamepad/joystick (se possibile).



REGOLE GENERALI

Ricorda che tutte le gare hanno un limite di tempo (nella maggior parte di esse, guadagnerai più punti se finirai prima)!

GARA NORMALE

Durante il caricamento di una gara, appare una schermata che mostra le azioni associate ai tasti.

Una volta terminato il caricamento:
- Puoi scegliere la configurazione di comandi che preferisci, tra due o tre differenti, premendo il tasto "W". Puoi cambiare in qualsiasi momento, accedendo al menu di Pausa.
- Inizia la gara, premendo il tasto "S".

Leggi attentamente le informazioni che ti saranno date al termine del caricamento: contengono gli obiettivi della gara! Premi "S" per iniziare a giocare.

INFORMAZIONI VISUALIZZATE DURANTE LA PARTITA

In una gara normale, lo schermo apparirà in questo modo:

Un giocatore



Schermo diviso in modalità 2 giocatori



RISULTATI

Al termine di una gara (solitamente quando hai tagliato il traguardo, completato un determinato obiettivo o superato il limite di tempo), sarà visualizzato il tuo punteggio per quella sfida; quindi, apparirà quello globale (ottenuto sommando all'ultimo quelli delle gare precedenti).

Se avrai superato un record, potrai inserire il tuo nome (massimo 3 caratteri) nel tabellone. Usa le frecce direzionali per spostarti tra le lettere, il tasto "A" per selezionarne una, o il tasto "W" per cancellarla. Una volta digitate le tre lettere, il cursore si porterà automaticamente sulla freccia (premi il tasto "A", per confermare l'inserimento e passare alla schermata seguente).

Puoi ripetere una gara per migliorare il tuo punteggio.

MENU DI PAUSA

Puoi mettere in pausa il gioco in qualsiasi momento, premendo il tasto"P".

A questo punto puoi scegliere tra:

- **Riprendi la partita:** continua la gara che hai interrotto.
- **Regola il sonoro:** usa le frecce direzionali, per impostare il livello del volume.
- **Ricomincia la sfida:** ricomincia una gara, senza doverla caricare nuovamente.
- **Configura i comandi:** usa le frecce direzionali per selezionare la configurazione preferita (tra le due o tre opzioni differenti).
- **Vibrazione:** usa il tasto direzionale per attivare o disattivare la vibrazione del controller.
- **Esci dal gioco:** interrompi la partita e torna al menu principale.



SUGGERIMENTI E TRUCCHI

BONUS COMUNI A TUTTE LE GARE

Ecco alcuni suggerimenti:

- In molte gare, potrai trovare alcuni bonus, che ti daranno punti in più; per esempio, i sacchi di soldi (a volte nascosti in barili e scatole) ti regaleranno punti, ma non avranno altro effetto.
- Potrai trovare diversi tipi di pozioni magiche, che ti renderanno invulnerabile (pozione rossa) o ti faranno correre più velocemente (pozione blu).
- Terminando la gara prima che scada il tempo, conquisterai altri punti.
- Attento a non colpire Idefix!

AUMENTA IL TUO PUNTEGGIO!

GIORNO 1

Tiro a segno:

Scopo: distruggi il maggior numero d'oggetti con la tua catapulta; non dimenticare di ricaricarla, premendo il tasto "A", prima di esaurire le munizioni! Colpendo i carri e le navi da guerra romane sullo sfondo, guadagnerai punti in più.

SUGGERIMENTO: un proiettile "luminoso" ti colpirà e ti farà perdere tempo, se non lo abbatterai prima! Qualora questa minaccia si trovi fuori dello schermo, sarà segnalata con una freccia.

Gara delle ricette:

Scopo: raccogli gli 8 ingredienti richiesti da Panoramix (la lista la trovi sulla sinistra dello schermo) e gettali nel suo calderone nel mezzo della foresta. Dovrai evitare alcuni ostacoli (Romani, cinghiali, rocce, tronchi, ecc.). Ricorda: puoi inseguire gli avversari e "neutralizzarli", per rubar loro gli ingredienti che hanno raccolto.

SUGGERIMENTO 1: i puntini bianchi lampeggianti, sulla mappa a destra sullo schermo, indicano la posizione dei "tuoi" ingredienti; i punti colorati mostrano quella degli avversari.

SUGGERIMENTO 2: quando il volto di un avversario appare sopra un ingrediente di cui hai bisogno, significa che esso è nelle sue mani.

SUGGERIMENTO 3: quando il volto di un avversario appare vicino al calderone sulla destra dello schermo, significa che questi ha raccolto tutti gli ingredienti di cui ha bisogno (e sta facendo ritorno al calderone, per vincere la gara).

L'abbuffata:

Scopo: mangia più che puoi, premendo la combinazione di pulsanti che appare sopra il tuo personaggio. Fai attenzione… alcuni cibi sono avariati e producono fumi verdastri! Puoi provare a rubare i piatti dei tuoi avversari, ma ricorda di scegliere quelli che regalano più punti; ugualmente, se vedi un avversario che cerca di rubarti un piatto, puoi dargli uno schiaffo sulla mano.

Ricorda: puoi scartare un piatto, per passare velocemente a quello successivo.



GIORNO 2

Caccia al cinghiale:

Scopo: caccia il maggior numero di cinghiali, prima che scada il tempo; molti ostacoli ti renderanno difficile l'impresa (Romani, cinghiali infuriati, rocce, ecc.). Ovviamente, anche cacciare qualche Romano ti sarà utile ai fini del punteggio…

Gara dei portatori:

Scopo: fare due volte il giro del villaggio, evitando di curvare troppo velocemente (per non far cadere il Gallo dallo scudo) o di inciampare negli ostacoli (ti rallenterebbero). In alcuni posti, è possibile scegliere percorsi alternativi: sta a te giudicare quale sia quello più rapido (non dimenticare di raccogliere le fiale, per correre più velocemente)!

SUGGERIMENTO 1: salta per evitare i cinghiali, altrimenti ti colpiranno!

SUGGERIMENTO 2: se colpisci una gallina, questa accelererà andando a disturbare gli avversari che ti stanno davanti.

Devastazione:

Scopo: distruggi l'accampamento romano prima che scada il tempo! Abbatti le torri di guardia e i piloni che sostengono i cancelli, per evitare di essere colpito dai barili che vengono lanciati contro di te. Usa i Romani o i bastoni, per distruggere tutto ciò che ti capita a tiro (nel minor tempo possibile). Quando raggiungerai la fine dell'accampamento, dovrai sconfiggere il centurione e sottrargli le due chiavi (che ti permetteranno di aprire lo scrigno d'oro e quello d'argento).

SUGGERIMENTO: fai riferimento alla piccola mappa sulla destra dello schermo, per vedere più facilmente le posizioni di oggetti e bastoni.

GIORNO 3

Gara con le catapulte:

Scopo: riuscire a concludere per primo i quattro giri di una diabolica corsa in cui accade di tutto! Nel caso la danneggiassi, ci sono due piccoli capanni in cui far riparare la tua catapulta. Per avere più possibilità di colpire il tuo avversario, sparagli addosso solo quando te lo trovi di fronte. Una freccia in fondo allo schermo ti avverte se qualcuno ti è alle spalle ed è molto vicino.

Quando la freccia è al centro dello schermo, lancia un proiettile per colpire l'avversario che stavi inseguendo!

SUGGERIMENTO: i barili contengono dei bonus (sacchetti pieni d'oro, per punti extra, e pozioni rosse e blu). Fai attenzione: in alcuni di essi può esserci, invece, dell'olio scivoloso!

Alla ricerca degli elmi:

Scopo: sconfiggi tutti i Romani nell'accampamento, raccogli i loro elmetti e impilali di fronte ad Abraracourcix (ricordati anche di "ripulire" l'accampamento da tutti i pirati). Più sarai veloce, più sarà alto il tuo bonus di tempo.

SUGGERIMENTO 1: colpisci la padella, per far riunire i soldati affamati intorno al calderone!

SUGGERIMENTO 2: impedisci ai Romani di scappare dall'ingresso anteriore!

SUGGERIMENTO 3: colpendo le tende, farai scappare tutti Romani che vi si nascondevano.

SUGGERIMENTO 4: fai riferimento alla piccola mappa sulla destra dello schermo, per individuare la posizione di Romani, pirati ed elmetti.

Gara di remi:

Scopo: essere il primo a tagliare il traguardo, con un barile nella tua imbarcazione.

Puoi rubare il barile al tuo avversario, se hai perso il tuo, o cercare di colpire le altre imbarcazioni (per farle rallentare). Evita gli squali, i gabbiani, i vortici e le pietre (che ti saranno tirate contro dai Romani e dai pirati)!

Lotta sugli scudi:

Scopo: buttare a terra il tuo avversario, tirandogli addosso balle di fieno o, più semplicemente, prendendolo a calci e pugni. Se riuscirai a colpirlo tre volte di seguito (senza essere colpito nel frattempo), potrai scagliare un devastante super-attacco premendo il tasto "Z"!

RICORDA: la modalità Squadra permette l'utilizzo di alcune mosse speciali, che non sono disponibili in quella per giocatore singolo.

GIORNO 4

Caccia al tesoro:

Scopo: trovare le tre pire marroni, scavare per recuperare le tre chiavi del magazzino di cinghiali del villaggio e portarle al capo. Una tattica può essere quella di aspettare i tuoi avversari davanti alla casa del capo, ma è rischiosa (avresti una sola possibilità per colpirli e rubar loro la chiave).

SUGGERIMENTO 1: i puntini bianchi lampeggianti, sulla mappa a destra sullo schermo, indicano la posizione dei buchi; quelli colorati, la posizione dei tuoi avversari.

SUGGERIMENTO 2: rompi i barili, per trovare i bonus nascosti e raccogliere le pozioni che ti permetteranno di correre più velocemente (o diventare invulnerabile).

SUGGERIMENTO 3: attento a non colpire il gallo ruspante del villaggio (inteso come gallinaceo e non come compaesano dei nostri eroi)!

Battaglia navale:

Scopo: distruggi i Romani, i pirati e le navi dei tuoi avversari, speronandoli in modo da causare loro più danni possibile! Attento: i Romani e i pirati faranno di tutto per fermarti!

SUGGERIMENTO: fai riferimento al "radar" sulla destra dello schermo, per individuare la direzione delle navi romane, di quelle pirata e di quelle degli avversari.

Corsa a ostacoli:

Scopo: è simile alla gara dei portatori, tranne per il fatto che tocca a te essere trasportato da un portatore romano (che va veloce come un mulo). Puoi "incoraggiare" il tuo Romano, colpendolo col bastone, per fargli superare gli ostacoli con un salto; allo stesso tempo, puoi colpire gli avversari per farli cadere a terra. Ricorda che la velocità del tuo portatore è costante: raccogli la pozione blu per distanziare i tuoi avversari.

SUGGERIMENTO: per raggiungere i bonus situati in alto, dovrai colpire il Romano e saltare contemporaneamente!

Colpisci e sopravvivi:

Scopo: sopravvivere il più lungo possibile, prima di esser colpito tre volte. Non dovrai ricaricare la tua catapulta, sarà fatto automaticamente.

SUGGERIMENTO 1: un proiettile "luminoso" ti colpirà e ti farà perdere tempo, se non lo abbatterai prima! Qualora questa minaccia si trovasse fuori dello schermo, sarà segnalata con una freccia.

SUGGERIMENTO 2: i carri e le navi da guerra romani (così come gli uccelli) ti daranno punti extra







INDEX

CONFIGURATION 64
INSTALLATION.....64
STARTING THE GAME 65
THESE GAULS ARE CRAZY!.....65
ON YOUR MARKS..., READY..., GO...!.....65
MAIN MENU.....66
GENERAL RULES 68
HINTS AND TIPS 70
CREDITS.....121

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

MINIMUM CONFIGURATION

- Pentium 200 MHz processor (or equivalent)
- 32 Mb RAM
- 8x CD ROM drive
- Direct3D compatible 3D accelerated video card (8 Mb vRAM)
- Mouse or keyboard
- Windows 95/98/Millenium and 2000 (2000 in administrator mode only)
- DirectX 7.0 or higher (DirectX 8 included on the CD)
- 350 Mb free hard drive space
- Joystick or Gamepad (required for multiplayer mode only)

RECOMMENDED CONFIGURATION

- Sound card (DirectX compatible)

INSTALLATION

- Close all running applications.
- Insert the Asterix Mega Madness CD into your CD-ROM drive. The Asterix Mega Madness installation program should start automatically.
- Choose the language for the installation process, click on Install, and then follow the instructions on the screen.
- The settings screen will appear when the installation is complete. If you are unsure what to select, just click "OK".
- If the Asterix Mega Madness installation program does not start automatically, click the Windows "Start" button; select "Run" and type "X:/setup", where "X" is the ID of your CD drive.



Note: Asterix will not run on machines running under Windows 3.x or Windows NT.

STARTING THE GAME

After the Installation is complete, a Launcher window will open with the following options:

- PLAY: Start playing Asterix Mega Madness!
- UNINSTALL: click here to uninstall Asterix Mega Madness.
- LANGUAGE: click here to change the language displayed in the Launcher window.
- VIDEO SETTINGS: click here to change your video resolution.
- READ MANUAL: click here to display this manual on-screen.
- README: click here to display the ReadMe file, which contains all the latest information.
- INSTALL ACROBAT READER: to read the online manual on the screen, you need the program Acrobat Reader. Click here to install it if you don't have it installed already.
- INSTALL DIRECTX: Asterix requires DirectX 7 or later to run properly. Click here to check if your version of DirectX is up to date, or install DirectX if it isn't.
- INFOGRAMES: click here to go to the Infogrames web site.
- ASTERIX WEB SITE: click here to go to the Asterix web site.
- CLOSE: click here if you want to take a break and quit Asterix for a while.

THESE GAULS ARE CRAZY!

The whole village is preparing for a large festival to celebrate the 10th anniversary of their resistance against the Roman invaders. To mark this occasion, Vitalstatistix has decided to organise a series of challenges to designate who will sit at his side during the sumptuous banquet. So, show him what you're made of!

ON YOUR MARKS..., READY..., GO...!

The following keys correspond to different game phases and the default configurations may be modified before you start a challenge and in the Pause menu. Keys such as "A", "W", "S", and "Z" will be changed if you modify the default configuration, but the arrow keys, ESC and Return will never change.

You can also use the mouse to select choices in the menus.

In the MAIN MENU
Choose the mode of play with the arrow keys
Confirm your choice with "S" or the Return key
Return to the previous screen with "W" or the ESC key

Before a challenge
Configure the controls with "W"
Start the event with "S"

In the different challenges
Move the character with arrow keys
Perform different actions, depending on the event, with "Z", "A", "W" and "S" keys
Pause the game with "P"
Quit the challenge with the ESC key
Read the information given before the start of each challenge carefully, as the key functions specific to that challenge are explained here.

CONTROLLER SETTINGS

Asterix Mega Madness can be played either with a keyboard or a four-button joystick or gamepad. The default setting is that player 1 uses the keyboard. To change this, select "Controller Settings" from the "Options" menu in the main menu, and use the arrow keys to toggle between "Keyboard" and your peripheral.

If you do not see this option, or if you cannot select "Two Players" when you start a game, quit Asterix, make sure the gamepad/joystick is correctly installed and connected, and try again.

SAVE AND LOAD

Your progress, high scores and game settings are saved automatically by the game.

If you uninstall Asterix and want to keep this information, make sure you do not delete the file "asterix.cfg" manually.

MAIN MENU

To familiarise yourself with the keys in this menu, see under the heading "On your marks…, ready…, GO…! ".

MEGA MADNESS

Objectives and game rules

This game mode enables you to participate in the large tournament organised by Vitalstatistix and is played with 1 or 2 players (2 player mode requires a four-button joystick or gamepad).

Note that you will be able to see the original and exclusive sequences of the cartoon only in this game mode!

- The tournament takes place over 4 days, each day comprising 3 or 4 challenges.

- You have to finish in 1st place overall, counting the scores from the day's challenges to qualify for the following day.

- At the end of the tournament, the player with the highest score finishes in 1st place and may sit at the chief's side!

Here is what you have to do:

1) Select the day in which you wish to compete (if you have already successfully completed the 1st day);
2) Choose the number of players;
3) Then choose the character you wish to play.



PRACTICE MODE

This mode enables you to access certain challenges immediately, either to practice or to compete against yourself or a friend in your favourite challenge. Three challenges are available at the beginning, and others will be accessible only when you have already participated in a Mega Madness competition and finished 1st on the relevant day.

You can choose to play one or more challenges:

- Use the arrow keys to move from one challenge to another.
- Press "S" or the Return key to select the challenge located under the cursor (blue circle). If you press the "S" key again, the challenge will be deselected.
- Pressing "A" gives you an idea of what type of challenge you are facing.
- When you have selected one or more challenges, go to "OK!" and press "S" or the Return key to start the game. Then select the number of players and your character.

TEAM PLAY



(Requires a four-button joystick or gamepad)

This mode is really fantastic, because you can play as a team!

The challenges in which you can take part as a team are:

- Shield Bash
- Food Feast
- Obstacle Course
- Camp Crashing

Please note, at the start, you will have access to only one challenge. New challenges will become available if you unlock them in Mega Madness mode.

To enter a team competition:

- select "Team Play" in the main menu;
- choose 1 or more challenges (see paragraph starting "You can choose to play one or more challenges... " in practice mode");
- choose your characters

OPTIONS MENU

Credits: if you wish to view the list of people who have worked on this product;
Sound and music volume: if you wish to adjust the levels, you may do this separately for the sound effects and the music by using the arrow keys.
Hall of Fame: if you wish to see the high scores;
Controller Settings: changes the player who uses the keyboard or the gamepad/joystick, if available.



GENERAL RULES

Note that all the challenges have a time limit, and in most challenges you will earn more points if you finish before the time is up!

STANDARD CHALLENGE

When a challenge is loaded, a screen appears and explains which keys to use during that challenge.

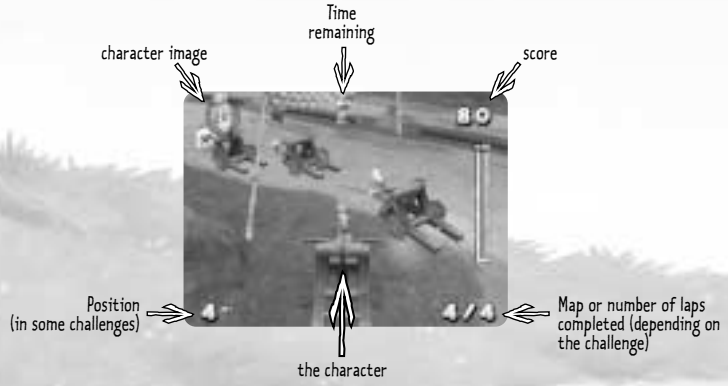
When the loading is complete:
- You may select your preferred controls configuration between two or three different options by pressing "W". You may also change them at any time in the game by accessing the Pause menu.
- Start the challenge by pressing "S".

Read the information given at the end of the loading period carefully, as it explains the objective of the challenge. Press "S" to start the game!

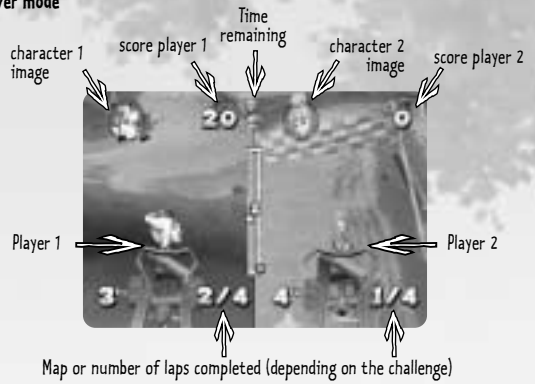
INFORMATION DISPLAYED DURING A GAME

For a standard challenge, the screen looks like this:

screen in 1-player mode



split screen in 2-player mode



RESULTS

After the challenge (usually when you have crossed the finish line, attained a certain objective, or reached the time limit), your ranking in this challenge appears. Your overall ranking will then appear, based on your cumulative scores in previous challenges.

If you achieve a new high score, you may enter your name in the record list. To do this, you may use up to 3 letters. Use the arrow keys to select the letters of your choice, press "A" to select it, or "W" to delete a letter. When you have entered three letters, the selection will move to the arrow; press "A" to validate your choice and proceed to the next screen.

You may replay the challenges in order to improve your rank in the high score list.

PAUSE MENU

You may pause the game at any time by pressing "P".

You may then:

- **Resume Game**: continue the challenge you have just paused.
- **Adjust Sound**: use the arrow keys to adjust the volume level.
- **Restart Challenge**: restart an event without having the loading screen.
- **Configure controls**: use the arrow keys to select your preferred controls configuration between two or three different options.
- **Quit**: finish the challenge and return to the main menu.



HINTS AND TIPS

BONUSES COMMON TO ALL CHALLENGES

Below are some useful tips:

- in many of the challenges, you may find certain bonuses which award you additional points, i.e. sacks of money, some of which are hidden in barrels and boxes; they carry extra points but have no other beneficial effect.
- you may find different magic potions to make you either invulnerable (red potion), or run quicker (blue potion).
- if you finish a game before the end of the time limit, you could win additional points.
- Be careful never to hit Dogmatix!

TO REALLY BOOST YOUR SCORE!

DAY 1

Shoot & Score:

Aim: Destroy the maximum number of objects with your ballista. Do not forget to reload the ballista with the "S" key before you run out of ammo. You will be awarded extra points if you hit the Roman siege trains and the boats in the background.

HINT: a "glowing" projectile aimed towards you will hit you and make you lose time if you don't hit it first! If such a threat is not on the screen, it is indicated with an arrow.

Recipe Run:

Aim: Collect the 8 ingredients requested by Getafix (the list of ingredients is to the left of the screen) and bring them to Getafix's cauldron in the middle of the forest. You may encounter many obstacles to avoid, such as Romans, boars, rocks, logs, etc. You may pursue your opponents and "neutralise" them to steal the ingredients they have collected.

HINT 1: The flashing white dots on the small overview map to the right of the screen indicate where "your" ingredients are. The coloured dots indicate where your competitors are.

HINT 2: When an opponent's face appears over an ingredient you need, it means that he/she is currently in possession of that ingredient.

HINT 3: When an opponent's face appears next to the cauldron to the right of the screen, it means that that character has collected all his/her ingredients and is on his/her way to the cauldron to finish and win the challenge!

Food Feast:

Aim: Eat as much food as possible by repeating the button combinations displayed above the character. Be careful though--. some food is rotten and will release foul green fumes! You may attempt to steal your opponents' dishes, but remember to choose those which yield the most points! Likewise, if you notice that an opponent is trying to steal your food, you can slap his hand and teach him a lesson!

You may get rid of a dish in order to quickly move on to the next.



DAY 2

Boar Bash:

Aim: Bash as many wild boars as possible before the time is up. Many obstacles are in your way, i.e. Romans, angry boars, rocks, etc., and you can get bonus points for bashing the Romans as well.

Shield Chase:

Aim: You have to go round the village 2 times. Do not let the Gaul fall off your shield by turning too quickly or running into obstacles, as this will slow you down! In certain places different routes are possible: it is up to you to see which is the shorter, and do not forget to pick up flasks to go faster!

HINT 1: Jump to avoid the boars, as they will otherwise hit you!

HINT 2: If you run into a chicken, it speeds off to cause problems for opponents ahead of you!

Camp Crashing:

Aim: Go bezerk and destroy the Roman camp before the time is up!! Destroy the watchtowers and the pillars supporting the gates to avoid being hit by the barrels thrown at you by the Romans! Use Romans or sticks to smash everything up as quickly as you can. When you reach the final area, you need to defeat the Centurion and collect his two keys to unlock the gold and silver chests.

HINT: Refer to the small overview map to the right of the screen to view objects and sticks more easily.

DAY 3

Catapult Chase:

Aim: The aim is to be the first to finish of 4 laps of a diabolical course where anything goes! Two small sheds are available to repair your catapult if seriously damaged. An arrow at the bottom of the screen indicates that an opponent is following you very closely behind. When the arrow is in the centre of the screen, drop your projectile to hit the pursuing opponent!

HINT 1: The barrels contain bonuses: pouches of gold for extra points and red and blue potions. Watch out though, as some barrels contain slippery oil instead!

Helmet Hoarding:

Aim: Defeat all the Romans in the camp, collect their helmets and add them to the pile in front of Vitalstatistix. You also need to clear the camp of all the pirates; the sooner you clear the camp, the higher your time bonus will be.

HINT 1: Bang the frying pan and the hungry soldiers will gather round the cauldron!

HINT 2: Don't let the Romans escape through the front gates!

HINT 3: Romans hiding in tents will be flushed out when you hit.

HINT 4: Refer to the small overview map to the right of the screen to see the Romans, pirates and helmets more easily.

Rowing Race:

Aim: The aim of this race is to be first to cross the finish line with a barrel in your boat.

You may steal your opponents' barrel if you have lost your own! You may also attempt to hit the other boats in order to slow them down. Avoid the sharks, sea gulls and maelstroms and look out for pirates and Romans who will throw stones at you!

Shield Bash:

Aim: The objective is to knock your opponent over by throwing hay bales at his head, or quite simply by striking or kicking him. If you hit your opponent 3 times in succession, without being hit by him in the meantime, you can trigger a devastating super-attack by pressing "Z"!

NOTE: The Team Play mode contains some special moves that are not available in single player mode!

DAY 4

Hide & Seek:

Aim: Find the brown piles and get digging to find the 3 keys to the village's boar reserve and take them to the chief. Another tactic is to stay put in front of the village chief's house and await your competitors, but this is risky as often you will only get one chance to hit them and steal their key!

HINT 1: The flashing white dots on the small overview map to the right of the screen indicate where you will find the holes. The coloured dots indicate where your competitors are.

HINT 2: Smash the barrels to find hidden bonuses and collect potions to go faster or become invulnerable.

HINT 3: Be careful not to hit the village rooster!

Galley Smash:

Aim: Destroy the Roman, pirate and your competitors' boats, by ramming them in order to cause as much damage as possible! Look out for Romans and pirates who will do anything to stop you!

HINT: Refer to the "radar" to the right of the screen indicating the direction of the Roman and pirate ships, and your opponents' boats.

Obstacle Course:

Aim: This resembles the Shield Chase, except that now it's your turn to be carried by a Roman carrier who is moved on like a mule! You may "encourage" the Roman carrier with your stick to make him jump over the obstacles! You may likewise strike your opponents to knock them off their shields. Note that your carrier's speed is constant: take the blue potions to get ahead of your opponents.

HINT 1: to reach the bonuses above the high hurdles, you must both whip the Roman carrier and jump yourself!

Shoot to survive:

Aim: Survive as long as possible before being hit three times. You do not need to reload your ballista; this is done automatically.

HINT 1: You will lose valuable time if you are hit by a "glowing" projectile, so hit it before it hits you!! If this threat is off-screen, it is indicated with an arrow.

HINT 2: Roman siege trains, boats and birds gain you extra points.







ALGUNS CONSELHOS

Para seu bem, descanse cerca de 15 minutos por cada hora que estiver a jogar.

Evite jogar quando estiver cansado ou com sono.

Jogue sempre numa sala iluminada e coloque-se o mais afastado possível do televisor.

Algumas pessoas podem estar sujeitas a ataques epilépticos quando expostas a luzes ou sinais intermitentes no seu dia-a-dia. Podem também estar sujeitas ao mesmo tipo de ataques enquanto vêem programas televisivos ou jogam com jogos de video. Mesmo pessoas que nunca tiveram ataques do género podem, contudo, sofrer de estado epiléptico nunca detectado. Consulte o seu médico caso sofra de estado epiléptico ou imediatamente após detectar qualquer dos seguintes sintomas enquanto jogar: vertigens, alterações da visão, contracções musculares ou outros movimentos involuntários, perda de consciência, confusão mental e/ou convulsões.

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

ÍNDICE

CONFIGURAÇÃO.....76
INSTALAÇÃO.....76
INICIANDO O JOGO.....77
ESSES GAULESES SÃO UNS LOUCOS!.....77
EM SUAS MARCAS..., PREPARAR..., JÁ...!.....77
MENU PRINCIPAL.....78
REGRAS GERAIS.....80
DICAS E SUGESTÕES.....82
CRÉDITOS.....121

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Processador Pentium 200 MHz (ou equivalente)

- 32 Mb de RAM
- Leitor de CD ROM 8x
- Placa de vídeo aceleradora 3D compatível com o Direct3D (8 Mb de vRAM)
- Mouse ou teclado
- Windows 95/98/Millenium e 2000 (2000 apenas no modo administrador)
- DirectX 7.0 ou superior (DirectX 8 incluído no CD)
- 350 Mb de espaço livre no disco rígido
- Joystick ou Gamepad (necessários apenas para os modos multiplayer)

CONFIGURAÇÃO RECOMENDADA

- Placa de som (compatível com o DirectX)

INSTALAÇÃO

- Feche todos os aplicativos que estão sendo executados.
- Insira o CD Asterix – Uma Mega Confusão em seu leitor de CD-ROM . O programa de instalação do Asterix – Uma Mega Confusão deve iniciar automaticamente.
- Escolha o idioma para o processo de instalação, clique em Instalar, e então siga as instruções que aparecem na tela.
- A tela de configurações será exibida quando a instalação estiver terminada. Se você está inseguro sobre o que selecionar, apenas clique em "OK".
- Se o programa de instalação do Asterix – Uma Mega Confusão não iniciar automaticamente, clique no botão "Iniciar" do Windows; selecione "Executar" e digite "X:/setup", onde "X" é a letra de identificação de seu leitor de CD.



Nota: Asterix não irá funcionar em máquinas com o Windows 3.x ou Windows NT.

INICIANDO O JOGO

Depois que a instalação estiver terminada, será aberta uma janela inicial com as seguintes opções:

- JOGAR: Comece a jogar Asterix – Uma Mega Confusão!
- DESINSTALAR: clique aqui para desinstalar Asterix – Uma Mega Confusão.
- IDIOMA: clique aqui para mudar o idioma exibido na janela inicial.
- CONFIGURAÇÕES DE VÍDEO: clique aqui para alterar a resolução de tela.
- LER O MANUAL: clique aqui para exibir este manual na tela.
- LEIAME (README): clique aqui para exibir o arquivo Leiame (ReadMe), que contém as informações mais recentes.
- INSTALAR O ACROBAT READER: para ler o manual on-line em seu monitor, você precisa do programa Acrobat Reader. Se você ainda não possui este programa instalado em seu computador clique aqui para instalá-lo.
- INSTALAR O DIRECTX: O Asterix precisa do DirectX 7 ou de uma versão mais recente para ser executado corretamente. Clique aqui para verificar se a sua versão do DirectX está atualizada, ou para instalá-lo se você ainda não o possuir em seu computador.
- INFOGRAMES: clique aqui para ir para o site da Infogrames na web.
- WEB SITE DO ASTERIX: clique aqui para ir para o site do Asterix na web.
- FECHAR: clique aqui se você quiser fazer uma pausa e sair por alguns momentos do Asterix.

ESSES GAULESES SÃO UNS LOUCOS!

A aldeia inteira está se preparando para um grande festival em comemoração ao 10º aniversário de sua resistência contra os invasores Romanos. Para marcar esta ocasião, Abracurcix decidiu organizar uma série de desafios para designar quem irá sentar-se ao lado dele durante o suntuoso banquete. Então vamos lá, mostre a ele do que você é capaz!

EM SUAS MARCAS..., PREPARAR..., JÁ...!

As seguintes teclas correspondem às diferentes fases do jogo e as configurações padrão podem ser modificadas antes de você iniciar um desafio e no menu Pausa. Teclas como "A", "W", "S", e "Z" serão alteradas se você modificar a configuração padrão, mas as teclas de seta, o ESC e Enter nunca serão alteradas.

Você também pode usar o mouse para selecionar suas escolhas nos menus.

NO MENU PRINCIPAL
Escolha o modo de jogo com as teclas de seta
Confirme sua escolha com a tecla "S" ou com o Enter
Volte para a tela anterior com a tecla "W" ou com ESC

Antes de um desafio
Configure os controles com "W"
Inicie o evento com "S"

Em desafios diferentes
Mova o personagem com as teclas de seta
Realize ações diferentes, dependendo do evento, com as teclas "Z", "A", "W" e "S"
Faça uma pausa no jogo com "P"
Saia do desafio com a tecla ESC
Leia cuidadosamente as informações fornecidas antes do início de cada desafio, pois nelas estão contidas as explicações sobre as funções de cada tecla para aquele desafio.

CONFIGURAÇÕES DO CONTROLE

Asterix – Uma Mega Confusão pode ser jogado com um teclado ou com um joystick de seis botões ou gamepad. A configuração padrão é a do jogador 1 usando o teclado. Para mudar isto, selecione "Configurações do Controle" a partir do menu "Opções" no menu principal, e use as teclas de seta para alternar entre "Teclado" e o seu periférico.

Se esta opção não aparecer, ou se você não puder selecionar "Dois Jogadores" quando iniciar um jogo, saia do Asterix, verifique se o gamepad/joystick está instalado e conectado corretamente, e tente de novo.

SALVAR E CARREGAR

Seu progresso, pontuações e configurações do jogo são salvos automaticamente.

Se você desinstalar Asterix e quiser manter estas informações, tenha certeza de não apagar manualmente o arquivo "asterix.cfg".

MENU PRINCIPAL

Para se familiarizar com as teclas neste menu, veja a seção "Em suas marcas..., preparar..., JÁ...! ".

MEGA CONFUSÃO

Objetivos e regras do jogo

Neste modo de jogo você participa de um grande torneio organizado por Abracurcix, que é disputado com 1 ou 2 jogadores (o modo 2 jogadores requer um joystick ou gamepad).

Note que somente neste modo de jogo você poderá ver cenas exclusivas e originais em desenho animado!

- O torneio é realizado em 4 dias, cada dia contém 3 ou 4 desafios.
- Você precisa conseguir o 1º lugar na classificação geral, somando os pontos dos desafios do dia, para se classificar para o dia seguinte.
- Ao final do torneio, o jogador com a maior pontuação termina em 1º e poderá sentar-se ao lado do chefe!

Veja o que você tem que fazer:

1) Selecione o dia no qual você quer competir (se você já completou com sucesso o 1º dia);
2) Defina o número de jogadores;
3) Então, escolha com qual personagem você deseja jogar.



MODO TREINO

Neste modo você pode acessar determinados desafios imediatamente, seja para treinar ou para competir contra você mesmo ou contra um amigo em seu desafio favorito. No início, três desafios estão disponíveis, e outros irão se tornar acessíveis apenas quando você já tiver participado em uma competição Mega Confusão e terminado em 1º no dia apropriado.

Você pode jogar um ou mais desafios, se quiser:
- Para mover o cursor de um desafio para outro, use as teclas de seta.
- Aperte a tecla "S" ou Enter para selecionar o desafio localizado sob o cursor (círculo azul). Se você apertar a tecla "S" outra vez, o desafio não estará mais selecionado.
- Apertando "A" você tem uma idéia do tipo de desafio que você vai enfrentar.
- Quando você tiver selecionado um ou mais desafios, vá para "OK!" e aperte a tecla "S" ou Enter para iniciar o jogo.

Então selecione o número de jogadores e seu personagem.

MODO EM EQUIPE



(Requerer um joystick ou gamepad)

Este modo é realmente fantástico, porque você pode jogar como uma equipe!

Os desafios dos quais você participa em equipe são:
- Colecionando Escudos;
- Banquete;
- Corrida de Obstáculos;
- Destruindo Acampamento

Por favor, perceba que no início você terá acesso a apenas um desafio. Novos desafios ficarão disponíveis se você desbloqueá-los no modo Mega Confusão.

Para entrar em uma competição em equipe:
- selecione "Jogo em Equipe" no menu principal;
- selecione 1 ou mais desafios (veja o parágrafo que começa com " Você pode jogar um ou mais desafios... " no modo treino);
- escolha seus personagens

MENU OPÇÕES

Créditos: se você quiser ver a lista de pessoas que trabalharam neste produto;
Volume dos Efeitos Sonoros e da Música: se você quiser ajustar os volumes, poderá fazê-lo separadamente para os efeitos sonoros e para a música usando as teclas de seta.
Hall da Fama: se você quiser ver as maiores pontuações;
Configurações do Controle: altere o jogador que usa o teclado ou o gamepad/joystick, se estiverem disponíveis.



REGRAS GERAIS

Note que todos os desafios têm um limite de tempo, e na maioria dos desafios você irá ganhar mais pontos se terminar antes do tempo se esgotar!

DESAFIO PADRÃO

Quando um desafio é carregado, uma tela aparece e explica quais teclas usar durante aquele desafio.

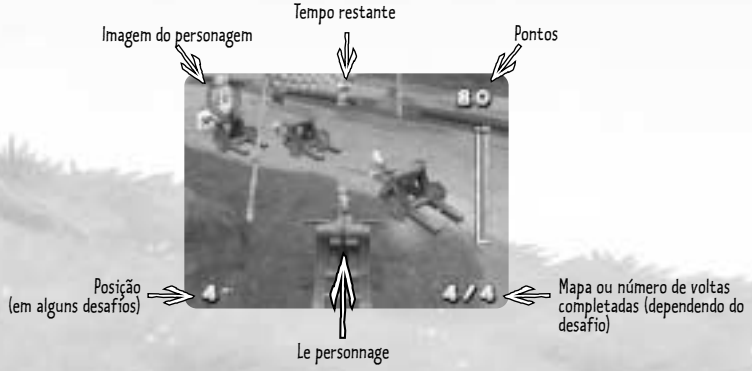
Depois que o desafio for carregado:
- Você pode selecionar sua configuração preferida dos controles, entre duas e três diferentes opções, apertando "W". Você também pode mudá-las a qualquer momento no jogo acessando o menu Pausa.
- Inicie o desafio apertando o botão "S".

Leia cuidadosamente a informação que é fornecida depois do carregamento, pois ela explica o objetivo do desafio. Aperte "S" para iniciar o jogo!

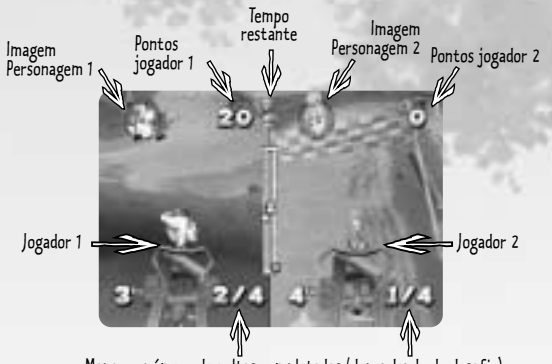
INFORMAÇÃO EXIBIDA DURANTE UM JOGO

Para um desafio padrão, a tela irá parecer com esta:

tela no modo 1-jogador



tela dividida no modo de 2-jogadores



RESULTADOS

Depois do desafio (normalmente depois que você cruza a linha de chegada, completa determinado objetivo, ou chega ao limite de tempo), sua classificação neste desafio é exibida. Então sua classificação geral é exibida, baseada nos seus pontos acumulados nos desafios anteriores.

Se você consegue um novo recorde de pontos, poderá digitar seu nome na lista de recordes. Para fazer isso, você pode usar até 3 letras. Use as teclas de seta para selecionar as letras que quiser, aperte "A" para selecionar ou "W" para apagar a letra. Depois que você tiver digitado três letras, a seleção irá se mover para a Seta; aperte "A" para confirmar sua escolha e prossiga para a próxima tela.

Você pode jogar de novo os desafios para melhorar sua classificação na lista das maiores pontuações.

MENU PAUSA

Você pode fazer uma pausa no jogo apertando "P".

Então você poderá:

- **Continuar o Jogo:** continua o desafio no jogo que você acabou de fazer uma pausa.
- **Ajustar o Som:** use as teclas de seta para ajustar o nível do volume.
- **Reiniciar o Desafio:** reinicia um evento sem precisar carregar o desafio novamente.
- **Configurar controles:** use as teclas de seta para selecionar a sua configuração preferida dos controles entre duas ou três opções diferentes.
- **Sair:** finaliza o jogo e retorna para o Menu Principal.



DICAS E SUGESTÕES

BÔNUS COMUNS A TODOS OS DESAFIOS

Abaixo estão algumas sugestões úteis:

- na maioria dos desafios, você pode achar certos bônus que vão lhe conceder pontos adicionais, como sacos de dinheiro por exemplo - alguns dos quais estão escondidos em barris e caixas; eles carregam pontos extras mas não possuem nenhum outro efeito positivo.
- você pode encontrar diferentes tipos de poções mágicas para torná-lo invulnerável (poção vermelha), ou fazer com que você corra mais rápido (poção azul).
- se você terminar um jogo antes do limite de tempo acabar, você pode ganhar pontos adicionais.
- Mas cuidado, não acerte Idéiafix!

PARA REALMENTE FAZER MUITOS PONTOS!

DIA 1

Atire & Marque:

Objetivo: Destruir o número máximo de objetos com sua balista. Não esqueça de recarregar a balista com a tecla "A" antes de ficar sem munição. Você receberá pontos extras se atingir um equipamento ou barco de cerco Romano ao fundo.

DICA: um projétil "brilhante" em sua direção irá atingi-lo e fazer com que você perca tempo se você não acertá-lo primeiro! Se esta ameaça não aparecer na tela, ela será indicada por uma seta.

Corrida da Receita:

Objetivo: Junte os 8 ingredientes pedidos por Panoramix (a lista dos ingredientes está à esquerda da tela) e traga-os até o caldeirão de Panoramix no meio da floresta. Você pode encontrar muitos obstáculos que devem ser evitados, como Romanos, javalis, rochas, troncos, etc. Você pode perseguir seus adversários e "neutralizá-los" para roubar os ingredientes que eles já pegaram.

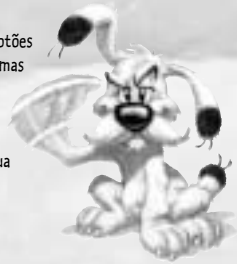
DICA 1: Os pontos brancos, que piscam no mapa pequeno de visão geral na direita da tela, indicam onde os "seus" ingredientes estão. Os pontos coloridos indicam onde estão seus competidores.

DICA 2: Quando o rosto de um adversário aparece sobre um ingrediente que você precisa, isto significa que ele/ela está com aquele ingrediente.

DICA 3: Quando o rosto de um adversário aparece ao lado do caldeirão à direita da tela, isto significa que aquele personagem juntou todos os ingredientes dele/dela e está indo para o caldeirão para terminar e vencer o desafio!

Banquete:

Objetivo: Coma o máximo de comida que puder, repetindo a combinação de botões exibida acima do personagem. Entretanto tenha cuidado... Algumas comidas estão estragadas e irão soltar uma fumaça verde mal cheirosa! Você pode tentar roubar os pratos de seu adversário, mas lembre-se de escolher aqueles que rendem mais pontos! Do mesmo modo, se você notar que um adversário está tentando roubar sua comida, você pode atingi-lo com um tapa e ensinar-lhe uma lição!



Você pode se livrar de um prato para ir rapidamente para o próximo.

DIA 2

Caça ao Javali:

Objetivo: Cace o máximo de javalis antes do tempo se esgotar. Muitos obstáculos estão no seu caminho, por exemplo Romanos, javalis furiosos, rochas, etc., e você pode conseguir pontos de bônus também por caçar Romanos.

Corrida de Carregadores:

Objetivo: Você tem que dar 2 voltas na aldeia. Não deixe o gaulês cair de seu escudo fazendo curvas com muita velocidade ou atingindo os obstáculos, pois isso irá atrasá-lo! Em certos lugares são possíveis caminhos diferentes: saber qual é o mais curto fica por sua conta, e não esqueça de apanhar os frascos para ir mais rápido!

DICA 1: Salte para evitar os javalis, senão eles vão atingir você!

DICA 2: Se você correr para cima de uma galinha, isto pode causar problemas para os adversários na sua frente!

Destruir Acampamento:

Objetivo: Fique furioso e destrua o acampamento Romano antes que o tempo se esgote!! Destrua as torres de vigia e os pilares de suporte dos portões para evitar ser atingido pelos barris que os Romanos atiram em você! Use os Romanos ou os bastões para destruir tudo o mais rápido que puder. Quando chegar na área final, você precisará derrotar o Centurião e pegar as duas chaves dele para abrir a arca dourada e a arca prateada.

DICA: Consulte o pequeno mapa de visão geral à direita da tela para ver os objetos e bastões mais facilmente.

DIA 3

Corrida de Catapultas

Objetivo: Aqui você tem que ser o primeiro a completar 4 voltas em um circuito diabólico onde tudo pode acontecer! Existem dois pequenos galpões para consertar sua catapulta se ela estiver muito danificada. Uma seta na parte inferior da tela indica que um adversário está seguindo você bem de perto. Quando a seta estiver no centro da tela, dispare seu projétil para acertar o adversário que está perseguindo você!

DICA: Os barris contém bônus: bolsas de ouro com pontos extras e poções vermelhas e azuis. Mas tome cuidado, alguns barris estão carregados com óleo derrapante!

Colecionando Capacetes:

Objetivo: Derrotar todos os Romanos no acampamento, pegar seus capacetes e colocá-los na pilha em frente de Abracurcix. Você também precisa eliminar todos os piratas do acampamento; quanto mais rápido você acabar com todos no acampamento, maior será o seu tempo de bônus.

DICA 1: Acerte a frigideira e os soldados famintos irão se reunir ao redor do caldeirão!

DICA 2: Não deixe que os Romanos fujam pelo portão da frente!

DICA 3: Os Romanos escondidos nas tendas são obrigados a aparecer quando você acertá-las.

DICA 4: Consulte o pequeno mapa de visão geral à direita da tela para ver os Romanos, piratas e capacetes com mais facilidade.

Corrida Com Remos:

Objetivo: Você precisa ser o primeiro a atravessar a linha de chegada com um barril em seu barco.

É possível roubar o barril de seu adversário, se você perder o seu! Você também pode tentar atingir os outros barcos para tentar atrasá-los. Evite os tubarões, gaivotas, redemoinhos e cuidado com os piratas e Romanos que vão atirar pedras em você!

Colecionando de Escudos:

Objetivo: Derrube seu adversário atirando fardos na cabeça dele, ou simplesmente batendo ou chutando ele. Se você atingir seu adversário 3 vezes seguidas, sem ser atingido por ele, você irá preparar um devastador super-ataque pressionando "Z"!

NOTA: O modo Jogo em Equipe contém alguns movimentos especiais que não estão disponíveis no modo para um jogador!

DIA 4

Esconde-Esconde:

Objetivo: Ache a pilha de castanhas e cave para encontrar as 3 chaves da despensa de javalis da aldeia e dê as chaves para o chefe. Outra tática é ficar plantado na frente da casa do chefe da aldeia e esperar por seus adversários, mas é uma tática arriscada, pois você terá apenas uma chance para acertá-los e roubar a chave deles!

DICA 1: Os pontos brancos que piscam no pequeno mapa de visão geral à direita da tela indicam onde você irá encontrar os buracos. Os pontos coloridos indicam onde estão seus adversários.

DICA 2: Destrua os barris para encontrar os bônus escondidos e pegar poções para ir mais rápido ou ficar invulnerável.

DICA 3: Cuidado para não atingir o galo da aldeia!

Afunde o Navio:

Objetivo: Destrua os barcos dos Romanos, dos piratas, e dos seus adversários, batendo neles para causar o maior número de danos possíveis! Tome cuidado com os Romanos e piratas que farão de tudo para deter você!

DICA: Consulte o "radar" à direita da tela indicando a direção dos barcos Romanos, piratas, e dos seus adversários.

Corrida de Obstáculos:

Objetivo: Este desafio lembra a Corrida de Carregadores, exceto que agora é sua vez de ser levado por um carregador Romano que se move como uma mula! Você pode "incentivar" o Romano com sua varinha para fazer com que ele salte sobre os obstáculos! Do mesmo jeito você pode acertar seus adversários para derrubá-los de seus escudos. Note que a velocidade de seu carregador é constante: pegue a poção azul para ficar na frente de seus adversários.

DICA: Para alcançar os bônus acima dos obstáculos mais altos, você deve chicotear o carregador Romano ao mesmo tempo em que você mesmo deve saltar!

Tiro ao Alvo Radical:

Objetivo: Sobreviva o máximo que for possível antes de ser atingido três vezes. Você não precisa recarregar sua balista; isto é feito automaticamente.

DICA 1: Um projétil "brilhante" tenta acertá-lo, e se conseguir, você irá perder um tempo valioso, desta forma o acerte primeiro antes que ele acerte você!! Se esta ameaça não aparecer na tela, ela será indicada por uma seta.

DICA 2: Acertando equipamentos de cerco Romanos, barcos e pássaros você ganha pontos adicionais.







INNEHÅLL

SYSTEMKRAV 88

INSTALLATION 88

STARTA SPELET 89

DE ÄR INTE KLOKA, DE DÄR GALLERNA! 89

PÅ ERA PLATSER..., FÄRDIGA..., GÅ! 89

HUVUDMENY 90

ALLMÄNNA REGLER 92

RÅD OCH TIPS 94

TACK TILL 121

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO

© 2001 INFOGRAMES

SYSTEMKRAV

Pentium 200 MHz-processor (eller motsvarande)

- 32 Mb RAM-minne
- 8x CD-ROM-enhet
- Direct3D-kompatibelt grafikkort (8 Mb vRAM-minne)
- Mus eller tangentbord
- Windows 95/98/ME/2000 (Win 2000 kräver att du är påloggad som Administrator)
- DirectX 7.0 eller senare version (DirectX 8 finns med på CD-skivan)
- 350 Mb ledigt hårddiskutrymme
- Styrspak eller spelkontroll (krävs endast för flerspelarlägen)

REKOMMENDERAD KONFIGURATION

- Ljudkort (DirectX-kompatibelt)

INSTALLATION

- Avsluta alla öppna program.
- Sätt in CD-skivan Asterix Mega Madness i CD-ROM-enheten. Asterix Mega Madness startar normalt automatiskt.
- Välj språk för installationsprocessen, klicka på Install (installera) och följ sedan instruktionerna på skärmen.
- Inställningsfönstret visas när installationen är slutförd. Om du är osäker på vilket alternativ du ska välja behöver du bara klicka på OK.



- Om installationsprogrammet för Asterix Mega Madness inte startas automatiskt klickar du på Start i Windows, väljer Kör... och skriver "X:/setup", där X är beteckningen för din CD-ROM-enhet.

Obs! Asterix fungerar inte på datorer med Windows 3.x eller Windows NT.

STARTA SPELET

När installationen är slutförd visas en startmeny med följande alternativ:

- PLAY (SPELA): Börja spela Asterix Mega Madness!
- UNINSTALL (AVINSTALLERA): klicka här om du vill avinstallera Asterix Mega Madness.
- LANGUAGE (SPRÅK): klicka här om du vill ändra de språkinställningar som visas i startmenyn.
- VIDEO SETTINGS (BILDINSTÄLLNINGAR): klicka här om du vill ändra bildupplösning.
- READ MANUAL (LÄS MANUAL): klicka här om du vill visa denna manual på skärmen.
- README (VIKTIGT): klicka här om du vill visa filen ReadMe som innehåller den senaste informationen.
- INSTALL (INSTALLERA) ACROBAT READER: för att läsa manualen på skärmen behöver du programmet Acrobat Reader. Klicka här för att installera det, om du inte redan har det installerat.
- INSTALL (INSTALLERA) DIRECTX: Asterix kräver DirectX 7 eller senare för att fungera. Klicka här för att kontrollera om din dator uppfyller detta krav, eller för att installera DirectX 8 om det behövs.
- INFOGRAMES: klicka här om du vill gå till Infogrames webbplats.
- ASTERIX WEB SITE: klicka här om du vill gå till Asterix webbplats.
- CLOSE (STÄNG): klicka här om du vill ta en paus och stänga av Asterix en stund.

DE ÄR INTE KLOKA, DE DÄR GALLERNA!

Hela byn förbereder sig för en stor festival för att fira jubileet av deras 10-åriga motstånd mot de romerska inkräktarna. För att hedra detta tillfälle har Majestix bestämt att anordna en rad utmaningar för att utse vem som får sitta vid hans sida vid den överdådiga banketten. Så nu är det bara för dig att visa vad du går för!

PÅ ERA PLATSER..., FÄRDIGA..., GÅ!

Följande tangenter varierar mellan olika spelskeden och standardinställningarna kan ändras i alternativmenyn (Options) innan du startar en tävling och från pausmenyn (Pause Menu) under spelets gång. Tangenter som exempelvis A, W, S och Z ändras om du ändrar standardinställningarna, men piltangenterna, ESC och varnretur ändras aldrig.

Du kan även använda musen i menyerna.

I HUVUDMENYN
Välj spelläge med piltangenterna.
Bekräfta ditt val med S eller vagnretur.
Gå tillbaka till föregående meny med W eller ESC.

Före en utmaning
Konfigurera kontrollerna med W
Starta tävlingen med S

I de olika tävlingarna
Flytta din figur med piltangenterna.
Utför olika handlingar, beroende på tävlingen, med tangenterna Z, A, W och S.
Pausa spelet genom att trycka på P.
Avsluta tävlingen med ESC.
Läs noggrant igenom den information som visas innan du startar en tävling. Där förklaras de tangentfunktioner som används för varje enskild utmaning, samt målet med tävlingen.

INSTÄLLNINGAR FÖR KONTROLLER

Du kan spela Asterix Mega Madness antingen med ett tangentbord, med en joystick eller med en s.k. gamepad-spelkontroll. Standardinställningen är att spelare 1 använder tangentbordet. Om du vill ändra detta väljer du Controller Settings i Option-menyn (alternativ) i huvudmenyn och växlar mellan Keyboard (tangentbord) och din joystick/gamepad.

Om detta alternativ inte visas, eller om du inte kan välja Two Players (två spelare), när du startar ett spel, avsluta Asterix, kontrollera att spelkontrollen/styrspaken är rätt installerad och ansluten, och försök igen.

SPARA OCH ÖPPNA

Dina framsteg, poängrekord och spelinställningar sparas automatiskt på hårddisken.

Om du avinstallerar Asterix och vill spara denna information ska du se till att du inte tar bort filen "asterix.cfg".

HUVUDMENYN

Om du vill bekanta dig med tangenterna i denna meny går du till avsnittet "På era platser …, färdiga …, gå!".

MEGA MADNESS

Mål och spelregler

I detta spelläge kan du delta i den stora turneringen som anordnas av Majestix och som spelas med en eller två spelare (för läget med två spelare krävs en joystick eller en gamepad-spelkontroll).

Observera att det är endast i detta spelläge som du kan se de unika tecknade seriesekvenserna!

– Turneringen pågår i fyra dagar, där varje dag består av tre eller fyra tävlingar.

– Du måste ligga på första plats totalt när poängen från en enskild dags tävlingar räknas ihop för att gå vidare till nästa dag.

– Vid slutet av turneringen kommer den spelare som har flest poäng på första plats och får sitta bredvid Majestix!

Detta måste du göra:

1) Välj vilken dag du vill tävla (om du redan avslutat första dagen).
2) Välj antal spelare.
3) Välj slutligen vilken figur du vill spela.



ÖVNINGSLÄGE

I detta läge får du direkt tillgång till vissa tävlingar antingen för att öva eller tävla mot dig själv eller en vän i din favorittävling. Inledningsvis är tre tävlingar tillgängliga och fler blir tillgängliga först när du har deltagit i en Mega Madness-tävling och kommit på första plats den aktuella dagen.

Du kan välja om du vill spela en eller flera tävlingar:
– Du flyttar markören från en tävling till en annan med piltangenterna.
– Tryck på S eller vagnretur om du vill markera den tävling som markören (blå cirkel) är placerad över. Tryck på S en gång till om du vill avmarkera tävlingen.
– Tryck på A om du vill ta reda på vilken typ av utmaning du står inför.
– När du har markerat en eller flera tävlingar går du till OK och trycker på S eller vagnretur om du vill starta spelet. Välj därefter antal spelare och din figur.

LAGSPEL



(kräver en joystick eller en gamepad-spelkontroll)

Detta är ett roligt läge där du kan spela i lag!

I följande utmaningar kan du delta som lagmedlem:
- Shield Bash (sköldkamp)
- Food Feast (festmåltid)
- Obstacle Course (hinderbana)
- Camp Crashing (lägerkrossning).

Observera att du inledningsvis bara har tillgång till en tävling. Nya tävlingar blir tillgängliga om du låser upp dem i Mega Madness-läge.

Så här ställer du in en lagtävling:
- markera Team Play (lagspel) i huvudmenyn
- välj en eller flera tävlingar (se stycket som inleds med "Du kan välja om du vill spela en eller flera tävlingar" i övningsläget).
- välj dina figurer

OPTIONS MENU (ALTERNATIVMENYN)

Credits (Tack till): visa en lista över de personer som gjort detta spel.
Sound and music volume (ljud- och musikvolym): du kan justera ljudnivåerna för ljudeffekter och musik separat med hjälp av piltangenterna.
Rekordlista: om du vill visa poängrekord
Controller Settings (inställningar för kontroller): ändrar vilken spelare som använder tangentbordet eller spelkontrollen/styrspaken, om sådan finns tillgänglig.



ALLMÄNNA REGLER

Observera att tävlingen är tidsbegränsad och att du i de flesta tävlingar får fler poäng om du är färdig innan tiden går ut!

STANDARDTÄVLING

På tävlingens laddskärm förklaras vilka tangenter som ska användas under tävlingen.

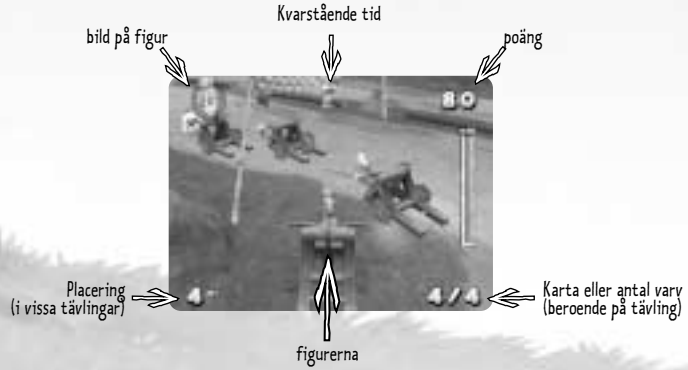
– Du kan välja den kontrollkonfiguration som du föredrar bland två eller tre olika alternativ genom att trycka på W. Du kan även ändra kontroller under spelets gång genom att gå in i pausmenyn (Pause).
– Starta tävlingen genom att trycka på S.

Läs noga igenom den information som visas innan tävlingen startar, där tävlingens mål förklaras. Tryck på S för att starta spelet!

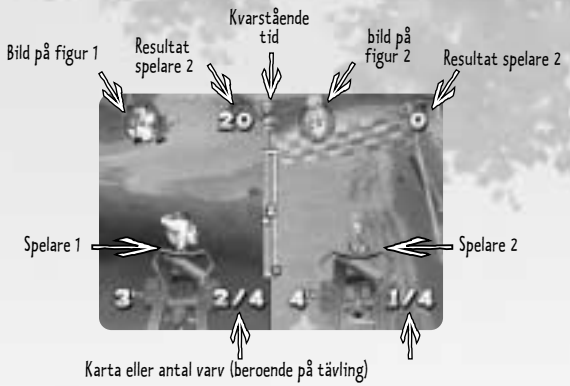
INFORMATION SOM VISAS UNDER ETT SPEL

Normalt ser skärmen ut ungefär så här:

en spelare



delad spelskärm med två spelare



RESULTAT

Efter tävlingen (vanligtvis när du har kommit över mållinjen, uppnått ett visst mål eller tiden är slut) visas din placering. Därefter visas din totala poängsumma och placering, inklusive alla tävlingar under dagen.

Om du sätter ett nytt poängrekord kan du ange ditt namn i rekordlistan. Du får ange högst tre bokstäver. Markerade önskade bokstäver med hjälp av piltangenterna och tryck på A för att välja en bokstav eller W för att ta bort en bokstav. När du har skrivit in tre bokstäver kommer markeringen att flyttas till pilen. Tryck på A för att bekräfta ditt val och gå vidare till nästa meny.

Du kan spela om tävlingen om du vill förbättra din placering i poängrekordlistan.

PAUSMENYN (PAUSE MENU)

Du kan när som helst pausa spelet genom att trycka på P.

Därefter kan du:

- **Resume Game (återuppta spelet):** fortsätta den tävling som du har pausat.
- **Adjust Sound (justera ljudet):** använd piltangenterna om du vill justera ljudnivån.
- **Restart Challenge (starta om utmaningen):** starta om en tävling utan att behöva ladda om den.
- **Configure controls (konfigurera kontroller):** använd piltangenterna om du vill välja de kontrollkonfigurationer som du föredrar bland två eller tre olika alternativ.
- **Quit (avsluta):** avsluta tävlingen och återgå till huvudmenyn.



RÅD OCH TIPS

BONUSAR SOM GÄLLER FÖR ALLA TÄVLINGAR

Nedan följer några praktiska tips:

– I flera av tävlingarna kan du hitta vissa pengasäckar som ger dig extrapoäng gömda i tunnor och lådor. De ger dig extrapoäng men i övrigt inga andra fördelar.
– Du kan hitta olika magiska drycker som antingen gör dig osårbar (röda drycker) eller gör att du kan springa snabbare (blå drycker).
– Om du avslutar ett spel innan tidsgränsen kan du vinna extrapoäng.
– Se upp så du inte träffar Idefix!

FÖRBÄTTRA DITT RESULTAT REJÄLT!

DAG 1

Shoot & Score (Lerduveskytte):

Mål: Skjut ner så många föremål som möjligt med din katapult. Glöm inte att ladda om katapulten med <cross>-knappen innan din ammunition tar slut. Du får extrapoäng om du träffar de romerska belägringstornen och galärerna ute till havs.

TIPS: en "glödande" projektil är på väg mot dig och om du träffas av den förlorar du tid, om du inte hinner skjuta ner den först. Om en sådan projektil finns utanför skärmen indikeras det med en pil.

Recipe Run (Receptjakten):

Mål: Samla in de åtta ingredienser som Miraculix behöver (listan över dessa visas till vänster på skärmen) och lägg dem i Miraculix kittel som finns mitt i skogen. Du kan stöta på många hinder som du måste undvika, exempelvis romare, vildsvin, stenblock och timmerstockar. Du kan jaga dina motståndare och "oskadliggöra" dem och stjäla de ingredienser de har samlat in.

TIPS 1: De blinkande vita prickarna på den lilla kartan nere till höger på skärmen indikerar var ingredienserna finns. De färgade prickarna indikerar var dina motspelare finns.

TIPS 2: När en motspelares ansikte visas över en ingrediens som du behöver innebär det att han/hon för tillfället bär på denna ingrediens.

TIPS 3: När en motspelares ansikte visas intill kitteln till höger på skärmen innebär det att han eller hon har samlat in alla sina ingredienser och är på väg till kitteln för att avsluta och vinna tävlingen!

Food Feast (Festmåltiden):

Mål: Ät så mycket som möjligt så fort som möjligt genom att trycka de knappkombinationer som visas ovanför din figur. Var dock försiktig – viss mat är rutten och släpper ut en illaluktande grön rök. Du kan försöka stjäla dina motspelares rätter, men tänk på att välja dem som ger mest poäng. Du kan dessutom, om du ser att en motspelare försöker stjäla din mat, slå till honom/henne på handen och lära honom/henne en läxa.



Du kan göra dig av med rätter om du snabbt vill fortsätta med nästa rätt.

DAG 2

Boar Bash (Vildsvinsjakten):

Mål: Slå till så många vildsvin som möjligt innan tiden går ut. Du stöter på många hinder, t.ex. romare, arga vildsvin, stenblock osv, och du kan få bonuspoäng om du även slår till romare.

Shield Chase (sSköldrally):

Mål: Du måste gå två varv runt byn med en galler på en sköld över huvudet. Låt inte gallen trilla av skölden genom att vända den för snabbt eller springa på hinder, då förlorar du tid. På vissa platser finns det flera möjliga vägar: det är upp till dig att avgöra vilken som är den kortaste. Glöm inte att plocka upp flaskor för att öka farten!

TIPS 1: Hoppa för att undvika vildsvinen som annars kommer att springa på dig.

TIPS 2: Om du springer på en höna sätter den av för att ställa till problem för de motspelare som ligger före dig.

Camp Crashing (Lägerkrossning):

Mål: Gå bärsärkargång och förstör det romerska lägret innan tiden går ut. Förstör tornen och de pelare som stöttar portarna för att på så sätt undvika att träffas av de tunnor som romarna slungar mot dig. Använd romare, spjut eller käppar för att slå sönder allt så snabbt som du kan. När du nått fram till målområdet måste du besegra centurionen och ta hans två nycklar för att kunna låsa upp guld- och silverkistorna.

TIPS: Titta på den lilla översiktskartan till höger på skärmen för att enklare se föremål, bonusar och käppar.

DAG 3

Catapult Chase (Katapultjakten):

Mål: Målet är att komma först i mål efter fyra varv på en utmanande bana där allt kan hända. Du har tillgång till två små skjul där du kan reparera din katapult om den blir rejält förstörd. För att ha större chans att träffa din motspelare ska du kasta projektiler när du befinner dig rakt framför målet. En pil längst ner på skärmen visar att en motståndare ligger strax bakom dig.

När pilen visas mitt på skärmen ska du släppa din projektil för att på så sätt träffa den förföljande motståndaren.

TIPS: Tunnorna innehåller bonusar: säckar med guldpengar som ger extrapoäng och röda och blå drycker. Var dock försiktig eftersom vissa tunnor i stället innehåller hal olja.

Helmet Hoarding (Hjälmhamstring):

Mål: Besegra alla romare i lägret och samla in deras hjälmar och lägg dem på högen framför Majestix. Du måste också rensa lägret på alla pirater. Ju snabbare du rensar ut lägret desto högre tidsbonus får du.

TIPS 1: Om du slår på stekpannan blir soldaterna hungriga och samlas kring kitteln.

TIPS 2: Låt inte romarna fly genom huvudporten!

TIPS 3: De romare som gömmer sig i tält jagas ut när du slår på tälten.

TIPS 4: Titta på den lilla översiktskartan till höger på skärmen för att enklare se var romarna, piraterna och hjälmarna finns.

Rowing Race (Kapprodd):

Mål: Målet för tävlingen är att komma först över mållinjen med en tunna i båten.

Du kan stjäla dina motståndares tunnor om du tappat din egen. Du kan även försöka träffa de andra båtarna för att på så sätt göra dem långsammare. Undvik hajar, måsar och virvelströmmar och håll utkik efter pirater och romare som kastar stenar på dig.

Shield Bash (Sköldkampen):

Mål: Målet är att slå omkull din motståndare genom att kasta höbalar i huvudet på honom eller helt enkelt slå eller sparka på honom. Om du träffar din motståndare tre gånger i rad utan att han träffar dig under tiden kan du göra en förödande superattack genom att trycka på Z-knappen.

Obs! Lagspelläget innehåller vissa speciella rörelser som inte är tillgängliga i enspelarläget.

DAG 4

Hide & Seek (Skattjakten):

Mål: Hitta de bruna högarna och gräv upp dem för att hitta de tre nycklarna till byns vildsvinsförråd och för dem till ledaren. En annan taktik är att stanna kvar framför Majestix hus och invänta att dina motspelare kommer dit med nycklarna, men detta är riskfyllt och du får oftast bara ett tillfälle att slå till dem och stjäla deras nycklar.

TIPS 1: De blinkande vita prickarna på den lilla översiktskartan till höger på skärmen indikerar var du hittar groparna. De färgade prickarna indikerar var dina motspelare finns.

TIPS 2: Slå sönder tunnorna för att hitta gömda bonusar och samla in drycker som gör dig snabbare eller osårbar.

TIPS 3: Akta dig för att träffa byns tupp!

Galley Smash (Sjöslaget):

Mål: Förinta romarnas, piraternas och dina motspelares båtar genom att ramma dem. Håll utkik efter romare och pirater som gör allt för att stoppa dig!

TIPS: Titta på "radarn" till höger på skärmen som visar var romarnas och piraternas skepp finns samt dina motspelares båtar.

Obstacle Course (Hinderbanan):

Mål: Detta liknar Shield Chase (sköldjakten) fast nu är din tur att bli buren av en romersk bärare som rör sig framåt som en åsna. Du kan "sporra" den romerska bäraren med din kvist för att få honom att hoppa över hinder. Dessutom kan du slå dina motståndare för att på så sätt knuffa ner dem från sköldarna. Observera att din bärares hastighet är konstant: ta de blå dryckerna för att komma före motståndarna.

TIPS: För att komma åt de bonusar som finns ovanför de höga häckarna måsta du både piska på den romerska bäraren och hoppa själv.

Shoot to Survive (Avancerat lerduveskytte):

Mål: Att överleva så länge som möjligt innan du träffas tre gånger. Du behöver inte ladda om katapulten, det sker automatiskt.

Du får extrapoäng om du träffar de romerska belägringstornen och galärerna ute till havs.

TIPS: en "glödande" projektil är på väg mot dig och om du träffas av den förlorar du tid, om du inte hinner skjuta ner den först. Om en sådan projektil finns utanför skärmen indikeras det med en pil.







SISÄLLYSLUETTELO

JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET 100
ASENNUS 100
PELIN ALOITTAMINEN 101
HULLUJA NUO ROOMALAISET! 101
PAIKOILLANNE..., VALMIIT..., HEP...! 101
PÄÄVALIKKO 102
YLEISET SÄÄNNÖT 104
VINKKEJÄ JA NEUVOJA 106
PISTEET 121

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

JÄRJESTELMÄVAATIMUKSET

- Pentium 200 MHz suoritin (tai vastaava)
- 32 mt työmuistia
- 8x CD-ROM-asema
- Direct3D-yhteensopiva kolmiulotteinen grafiikkakortti (8 Mb vRAM-muistia)
- Hiiri tai näppäimistö
- Windows 95/98/ME/2000 (Win 2000 vaatii että olet "administrator" kun asennat pelin
- DirectX 7.0 tai uudempi (DirectX 8 sisältyy CD-levyyn)
- 350 mt vapaata kiintolevytilaa
- Ohjaussauva tai peliohjain (monen pelaajan pelatessa)

SUOSITELTU KOKOONPANO

- äänikortti (DirectX-yhteensopiva)

ASENNUS

- Sulje kaikki käynnissä olevat sovellukset.
- Laita Asterix Mega Madness CD-levy tietokoneesi CD-ROM-asemaan. Asterix Mega Madness -asennusohjelman pitäisi käynnistyä automaattisesti.
- Valitse asennuskieli, napsauta Install-painiketta (asenna) ja seuraa sitten näytölle tulevia ohjeita.



- Asennuksen jälkeen näytölle tulee asetusnäyttö. Jos et ole varma mitä pitäisi valita, napsauta vain "OK"-painiketta.
- Jos Asterix Mega Madness -asennusohjelma ei käynnisty automaattisesti, napsauta Windowsin "Käynnistä"-painiketta, valitse "Suorita" ja kirjoita "X:/setup". "X" on tietokoneesi CD-aseman tunnus.

Huomautus: Asterix ei toimi tietokoneissa, joissa on Windows 3.x tai Windows NT käyttöjärjestelmä.

PELIN ALOITTAMINEN

Asennuksen jälkeen näyttöön aukeaa aloitusvalikko, jossa on seuraavat vaihtoehdot:

- PELAA (PLAY): aloita Asterix Mega Madnessin pelaaminen!
- POISTA (UNINSTALL): napsauta tästä, jos haluat poistaa Asterix Mega Madnessin.
- KIELI (LANGUAGE): napsauta tästä, jos haluat vaihtaa aloitusvalikossa näkyvät kieliasetukset.
- NÄYTÖN ASETUKSET (VIDEO SETTINGS): napsauta tästä, jos haluat muuttaa piirtotarkkuutta.
- LUE OPAS (READ MANUAL): napsauta tästä, jos haluat tämän oppaan näytölle.
- LUE MINUT (README): napsauta tästä, jos haluat lukea ReadMe-tiedoston (Lue minut), jossa on uusimpia tietoja.
- INSTALL ACROBAT READER: to read the online manual on the screen, you need the program Acrobat Reader. Click here to install it if you don't have it installed already.
- INSTALL DIRECTX: Asterix requires DirectX 7 or later to run properly. Clik here to check if your version of DirectX is up to date, or install DirectX if it isn't.
- INFOGRAMES: napsauta tästä, jos haluat mennä Infogramesin webpaikkaan.
- ASTERIX WEB SITE: napsauta tästä, jos haluat mennä Asterixin webpaikkaan.
- SULJE (CLOSE): napsauta tästä, jos haluat pitää tauon ja keskeyttää Asterixin hetkeksi.

HULLUJA NUO ROOMALAISET!

Koko kylä valmistautuu suureen festivaaliin juhliakseen kymmenettä vuotta, jona kyläläiset ovat pystyneet torjumaan roomalaisten hyökkäykset. Tilaisuuden kunniaksi Aladobix on päättänyt järjestää joukon haasteita, joiden voittaja pääsee istumaan hänen viereensä ylellisellä juhla-aterialla. Näytä hänelle kykysi!

PAIKOILLANNE..., VALMIIT..., HEP...!

Seuraavat näppäimet vastaavat eri toimintoja pelin eri vaiheissa. Voit muuttaa oletusasetuksia asetusvalikossa (Options) ennen haasteen aloittamista ja keskeytysvalikossa (Pause) pelin ollessa käynnissä. Jos muutat oletusasetuksia, esimerkiksi näppäimet A, W, S ja Z muuttuvat, mutta nuolinäppäimet, ESC ja Enter-näppäimet eivät muutu koskaan.

Voit valita valikkovaihtoehtoja myös hiirellä.

PÄÄVALIKOSSA
Valitse pelimuoto nuolinäppäimillä.
Vahvista valintasi painamalla S- tai Enter-näppäintä.
Palaa edelliseen näyttöön W- tai ESC-näppäimellä.

Ennen haastetta
Määritä ohjaimet näppäimellä W.
Käynnistä haaste näppäimellä S.

Haasteissa
Liikuta hahmoa nuolinäppäimillä.
Suorita eri toimintoja, tapahtumasta riippuen, näppäimillä Z, A, W ja S.
Keskeytä peli näppäimellä P.
Sulje haaste ESC-näppäimellä.
Lue haasteista annetut tiedot tarkasti, ennen kuin aloitat haasteen, sillä tiedoissa selostetaan kyseisen haasteen näppäintoiminnot.

OHJAINASETUKSET

Asterix Mega Madness -peliä voi pelata näppäimistöllä, ohjaussauvalla tai peliohjaimella. Oletusasetuksessa pelaaja 1 käyttää näppäimistöä. Jos haluat vaihtaa tämän asetuksen, valitse "Ohjainasetukset" (Controller Settings) päävalikon "Asetukset"-valikosta (Options menu) ja vaihda nuolinäppäimillä näppäimistöstä oheislaitteeseen.

Jos et näe tätä valintaa tai jos et voi valita "Two Players" -vaihtoehtoa (kaksi pelaajaa) käynnistäessäsi pelin, sulje Asterix, varmista että peliohjain/ohjaussauva on asennettu ja liitetty oikein, ja yritä uudelleen.

TALLENNA JA LATAA

Peli tallentaa automaattisesti etenemisesi pelissä, korkeimmat pisteesi ja peliasetuksesi.

Jos poistat Asterixin, mutta haluat säilyttää nämä tiedot, varmista itse, ettet poista tiedostoa "asterix.cfg".

PÄÄVALIKKO

Tutustu tämän valikon näppäimiin kohdassa "Paikoillanne…, valmiit…, HEP…! ".

MEGA MADNESS

Pelin tarkoitus ja säännöt

Tässä pelissä voit osallistua Aladobixin järjestämiin suuriin turnajaisiin. Peliä voi pelata yksi tai kaksi pelaajaa (kahden pelaajan tilassa tarvitaan ohjaussauva tai peliohjain).

Huomaa, että vain tässä pelimuodossa voit nähdä alkuperäiset sarjakuvakohtaukset!

- Turnajaiset kestävät neljä päivää. Jokainen päivä koostuu kolmesta tai neljästä haasteesta.
- Sinut kelpuutetaan seuraavan päivän haasteisiin vain jos selviät voittajana kaikista päivän haasteista saamiesi pisteiden yhteenlasketun tuloksen perusteella.
- Turnajaisten lopussa pelaaja, jolla on eniten pisteitä, on voittaja ja pääsee päällikön vierelle juhlapöytään!

Näin sinun pitää toimia:

1) valitse päivä, jonka haasteisiin haluat osallistua (jos olet jo onnistunut suoriutumaan ensimmäisestä päivästä)
2) valitse pelaajien lukumäärä
3) valitse haluamasi pelihahmo.



HARJOITTELUTILA

Tässä tilassa pääset heti joihinkin haasteisiin joko harjoittelemaan tai kilpailemaan itseäsi tai ystävääsi vastaan suosikkihaasteessasi. Alussa valittavissa on kolme haastetta. Muihin haasteisiin pääset vasta kun olet osallistunut Mega Madness -kilpailuun ja selvinnyt voittajana kyseisestä päivästä.

Voit valita pelattavaksesi yhden tai useamman haasteen:
- Siirry nuolinäppäimillä haasteesta toiseen.
- Valitse S tai Enter-näppäintä painamalla haaste, jonka kohdalla kursori (sininen ympyrä) on. Jos painat S-näppäintä uudelleen, haasteen valinta poistuu.
- A-näppäintä painamalla saat vihjeitä edessä olevasta haasteesta.
- Kun olet valinnut yhden tai useamman haasteen, mene kohtaan "OK!" ja käynnistä peli painamalla S- tai Enter-näppäintä.

Valitse sitten pelaajamäärä ja hahmosi.

JOUKKUEPELI



(Tässä pelitilassa tarvitaan ohjaussauva tai peliohjain)

Tätä mahtavaa pelitilaa voidaan pelata joukkueena!

Haasteet, joita voidaan pelata joukkueena, ovat:
- Kilpitaistelu (Shield Bash)
- Syömingit (Food Feast)
- Esterata (Obstacle Course)
- Leirin tuho (Camp Crashing)

Huomaa, että alussa voit päästä vain yhteen haasteeseen. Uusia haasteita tulee saatavillesi, jos pystyt avaamaan ne Mega Madness -tilassa.

Joukkuekilpailun aloittaminen:
- valitse päävalikosta "Team Play" (joukkuepeli)
- valitse yksi tai useampia haasteita (katso harjoitustila-luvusta kappaletta, joka alkaa "Voit valita pelattavaksesi yhden tai useampia haasteita… ")
- valitse hahmo.

ASETUSVALIKKO (OPTIONS)

Pisteet (Credits): luettelo tämän tuotteen tekijöistä.
Yleisen ja musiikin äänenvoimakkuus (Sound and music volume): äänenvoimakkuustason säätö, jossa voit säätää äänitehosteiden ja musiikin äänenvoimakkuutta erikseen nuolinäppäimillä.
Ennätysluettelo (Hall of Fame): näyttää parhaat pistesaavutukset.
Ohjainasetukset (Controller Settings): vaihtaa näppäimistön tai käytössä olevan peliohjaimen/ohjaussauvan käytön toiselle pelaajalle.



YLEISET SÄÄNNÖT

Huomaa, että kaikissa haasteissa on aikaraja. Useimmissa haasteissa saat enemmän pisteitä, jos saat haasteen suoritettua ennen kuin aika loppuu!

VAKIOHAASTE

Kun haaste latautuu, näytöllä selitetään mitkä näppäimet ovat käytössä kyseisessä haasteessa.

Kun lataus on valmis:
- voit valita haluamasi ohjauskokoonpanon kahdesta tai kolmesta vaihtoehdosta W-näppäintä painamalla. Voit myös vaihtaa kokoonpanon missä vaiheessa peliä tahansa keskeytysvalikon (Pause) kautta.
- käynnistä haaste painamalla S-näppäintä.

Lue latauksen jälkeen näytölle tulevat tiedot huolellisesti, koska niissä selitetään haasteen tavoite. Aloita peli painamalla näppäintä S!

PELIN AIKANA NÄKYVÄT TIEDOT

Normaalisti näyttö on seuraavan näköinen:

näyttö yhden pelaajan tilassa



jaettu näyttö kahden pelaajan tilassa



TULOKSET

Haasteen jälkeen (yleensä sen jälkeen, kun olet ylittänyt maaliviivan, saavuttanut tietyn päämäärän tai kun aika on loppunut) esiin tulee sijoituksesi kyseisessä haasteessa. Tämän jälkeen esiin tulee kokonaissijoituksesi, joka lasketaan kumulatiivisesti edellisistä haasteista saamistasi pisteistä.

Jos saavutat parhaat pisteet, saat kirjoittaa nimesi ennätysluetteloon. Nimessä saa olla enintään 3 kirjainta. Valitse kirjaimet nuolinäppäimillä, vahvista valinta painamalla A-näppäintä, tai poista kirjain painamalla W-näppäintä. Kun olet kirjoittanut kolme kirjainta, valinta siirtyy nuoleen: vahvista valintasi painamalla A-näppäintä ja jatka seuraavaan näyttöön.

Voit pelata haasteet uudelleen parantaaksesi sijoitustasi piste-ennätysluettelossa.

KESKEYTYSVALIKKO

Voit keskeyttää pelin missä vaiheessa tahansa painamalla P-näppäintä.

Tällöin voit:
- **Resume Game:** jatkaa haastetta, jonka juuri keskeytit.
- **Adjust Sound:** säätää äänenvoimakkuutta nuolinäppäimillä.
- **Restart Challenge:** käynnistää haasteen uudelleen ilman näytön latausta.
- **Configure controls:** valita haluamasi ohjauskokoonpano kahdesta tai kolmesta vaihtoehdosta nuolinäppäimillä.
- **Quit:** lopettaa haasteen ja palata päävalikkoon.



VINKKEJÄ JA NEUVOJA

KAIKILLE HAASTEILLE YHTEISET BONUKSET

Seuraavassa on joitakin hyödyllisiä vinkkejä:

- monissa haasteissa voit löytää tiettyjä bonuksia, joista saat palkinnoksi lisäpisteitä, eli rahasäkkejä, joista osa on piilotettu tynnyreihin ja laatikoihin. Rahasäkeistä saa lisää pisteitä, mutta muuta hyötyä niistä ei ole.
- voit löytää taikajuomia, joiden avulla sinusta tulee vahingoittumaton (punainen juoma) tai pystyt juoksemaan nopeammin (sininen juoma).
- saat lisäpisteitä myös jos pääset pelin loppuun ennen peliajan loppumista.
- varo osumasta Idefixiin!

KERÄÄ HUIPPUPISTEET!

PÄIVÄ 1

Tarkkuusammunta (Shoot & Score):

Tavoite: Tuhoa heittokoneellasi mahdollisimman monta kohdetta. Älä unohda ladata heittokonettasi uudelleen A-näppäimellä ennen kuin ammuksesi loppuvat. Saat lisäpisteitä, jos osut roomalaisten piiritystorneihin ja merellä oleviin kaleereihin.

VINKKI: sinua kohti on ammuttu "hehkuva" ammus ja jos se osuu sinuun, menetät aikaa, jos et osu siihen ensin itse! Jos uhka on näytön ulkopuolella, sen sijaintia osoittaa nuoli.

Reseptiralli (Recipe Run):

Tavoite: Kerää Akvavitixin pyytämät kahdeksan ainesta (ainesluettelo on näytön vasemmassa reunassa) ja vie ne Akvavitixin pataan, joka on metsän keskellä. Saatat törmätä moniin esteisiin kuten roomalaisiin, villisikoihin, kivenjärkäleisiin, kaatuneisiin puihin, jne. Voit ajaa vastustajiasi takaa ja "neutralisoida" heidät varastaaksesi heidän keräämänsä ainekset.

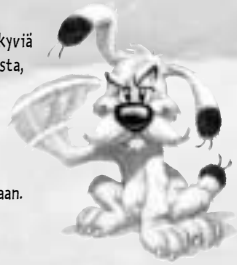
VINKKI 1: Näytön oikeassa reunassa olevassa pienessä kartassa vilkkuvat valkoiset pisteet osoittavat missä "sinun" aineksesi ovat. Värilliset pisteet osoittavat missä kilpakumppanisi ovat.

VINKKI 2: Jos vastustajan kasvot ilmestyvät tarvitsemasi aineksen yläpuolelle, se tarkoittaa, että kyseinen aines on kyseisen vastustajan hallussa.

VINKKI 3: Kun vastustajan kasvot ilmestyvät näytön oikeassa reunassa olevan padan viereen, se tarkoittaa, että kyseinen vastustaja on kerännyt kaikki aineksensa ja on matkalla padalle lopettaakseen ja voittaakseen haasteen!

Syömingit (Food Feast):

Tavoite: Syö niin paljon ruokaa kuin pystyt hahmon yläpuolella näkyviä näppäinyhdistelmiä toistamalla. Ole kuitenkin varovainen…. osa ruuista, joista nousee vihreää höyryä, on pilaantuneita! Voit yrittää varastaa vastustajasi aterioita, mutta muista valita aterioita, joista saa eniten pisteitä! Jos huomaat, että vastustaja yrittää varastaa sinun ruokiasi, voit läpsäyttää häntä kädelle ja antaa hänelle opetuksen!



Voit hankkiutua ateriasta eroon voidaksesi siirtyä nopeasti seuraavaan ateriaan.

PÄIVÄ 2

Villisikajahti (Boar Bash):

Tavoite: Rusenna mahdollisimman monta villisikaa ennen ajan loppumista. Tielläsi on monia esteitä, eli roomalaisia, vihaisia villisikoja, kivenjärkäleitä, jne. Saat bonuspisteitä myös roomalaisten hakkaamisesta.

Kilpiralli (Shield Chase):

Tavoite: Sinun pitää kantaa gallialaista kilvelläsi pääsi päällä kaksi kertaa kylän ympäri. Älä päästä gallialaista putoamaan kääntymällä liian nopeasti tai törmäämällä esteisiin, sillä silloin vauhtisi hidastuu! Tietyissä paikoissa on vaihtoehtoisia reittejä. On sinun asiasi päätellä mikä reiteistä on lyhin. Älä unohda poimia pulloja, joiden avulla voit juosta nopeammin!

VINKKI 1: Hyppää kohdatessasi villisikoja, muuten ne törmäävät sinuun!

VINKKI 2: Jos törmäät kanaan, se ryntää aiheuttamaan ongelmia edelläsi oleville vastustajille!

Leirin tuho (Camp Crashing):

Tavoite: Rupea riehumaan ja tuhoa roomalaisleiri ennen ajan loppumista!! Tuhoa vartiotornit ja portteja tukevat pylväät, etteivät roomalaiset pääse heittämään sinua tynnyreillä! Tuhoa kaikki roomalaisia sotilaita, nuolia tai keppejä välineinäsi käyttäen niin nopeasti kuin pystyt. Kun pääset kohdealueelle, sinun pitää voittaa sadanpäämies ja napata hänen kaksi avaintaan, joilla voit avata kulta- ja hopeakirstut.

VINKKI: Katso näytön oikeassa reunassa olevasta pienestä kartasta kohteiden ja keppien sijainti, jotta löydät ne helpommin.

PÄIVÄ 3

Katapulttiralli (Catapult Chase):

Tavoite: Tavoitteena on selviytyä ensimmäisenä maaliin neljän kierroksen jälkeen haastavalla radalla, jolla kaikki keinot ovat sallittuja! Radalla on kaksi vajaa, joissa voit korjata katapulttiasi, jos se vahingoittuu pahasti. Näytön alareunassa oleva nuoli osoittaa, että jokin vastustaja on aivan kannoillasi. Kun nuoli on keskellä näyttöä, pudota ammuksesi osuaksesi sinua takaa ajavaan vastustajaan!

VINKKI 1: Tynnyrit sisältävät bonuksia: lisäpisteitä saa kultakukkaroista sekä punaisista ja sinisistä juomista. Ole kuitenkin varovainen, sillä joissakin tynnyreissä on liukasta öljyä!

Kypäräkeräys (Helmet Hoarding):

Tavoite: Nujerra kaikki leirin roomalaiset, kerää heidän kypäränsä ja lisää ne Aladobixin edessä olevaan kasaan. Sinun pitää myös ajaa kaikki merirosvot pois leiristä. Mitä nopeammin tyhjennät leirin, sen paremman aikabonuksen saat.

VINKKI 1: Kun hakkaat paistinpannua, nälkäiset sotilaat kerääntyvät padan ympärille!

VINKKI 2: Älä päästä roomalaisia pakenemaan etuportista!

VINKKI 3: Teltoissa piileskelevät roomalaiset ryntäävät ulos kun lyöt telttaa.

VINKKI 4: Katso näytön oikeassa reunassa olevasta pienestä kartasta roomalaisten, merirosvojen ja kypärien sijainnit, jotta löydät ne helpommin.

Soutukilpailu (Rowing Race):

Tavoite: Tämän kilpailun tavoitteena on päästä veneellä tynnyriä kuljettaen ensimmäisenä maaliviivan yli.

Voit varastaa vastustajiesi tynnyrin jos olet menettänyt omasi! Voit myös yrittää osua muihin veneisiin hidastaaksesi niitä. Varo haita, lokkeja ja pyörteitä sekä merirosvoja ja roomalaisia, jotka heittävät sinua kivillä!

Kilpitaistelu (Shield Bash):

Tavoite: Tavoitteena on kaataa vastustaja kumoon heittämällä heinäpaaleja hänen päähänsä tai yksinkertaisesti lyömällä tai potkimalla häntä. Jos onnistut lyömään vastustajaasi kolme kertaa niin, ettei vastustaja onnistu lyömään sinua, voit laukaista musertavan superhyökkäyksen Z-näppäintä painamalla!

HUOMAA: Juokkuepelitila sisältää joitakin erikoisia liikkeitä, joita ei ole yksinpelitilassa!

PÄIVÄ 4

Kuurupiilo (Hide & Seek):

Tavoite: Etsi ruskeat kasat ja kaiva niistä esiin kolme kylän villisikavaraston avainta ja vie ne päällikölle. Toinen taktiikka on pysyä paikoillaan kylän päällikön talon edessä ja odottaa vastustajia. Tässä taktiikassa on kuitenkin riskinsä, sillä usein saat vain yhden mahdollisuuden kukistaa vastustajat ja varastaa avaimet heiltä!

VINKKI 1: Näytön oikeassa reunassa olevassa pienessä kartassa vilkkuvat valkoiset pisteet osoittavat kuoppien sijainnin. Värilliset pisteet osoittavat vastustajiesi sijainnin.

VINKKI 2: Riko tynnyrit löytääksesi piilotettuja bonuksia ja kerää juomia päästäksesi nopeammin eteenpäin tai muuttuaksesi vahingoittumattomaksi.

VINKKI 3: Varo törmäämästä kylän kukkoon!

Kaleerit kumoon (Galley Smash):

Tavoite: Tuhoa roomalaisten, merirosvojen ja vastustajiesi kaleerit törmäämällä niihin ja aiheuttamalla mahdollisimman paljon vahinkoa! Varo roomalaisia ja merirosvoja, jotka tekevät mitä tahansa pysäyttääkseen sinut!

VINKKI: Katso näytön oikeassa reunassa olevasta tutkasta mihin suuntaan roomalaisten, merirosvojen ja vastustajiesi kaleerit ovat liikkeessä.

Esterata (Obstacle Course):

Tavoite: Tämä peli on samantapainen kuin Shield Chase (kilpiralli), paitsi että nyt on sinun vuorosi olla roomalaisen etanan vauhtia liikkuvan kantajan kyydissä! Voit "rohkaista" roomalaista kantajaasi vitsalla saadaksesi hänet hyppäämään esteiden yli! Voit myös lyödä vastustajiasi pudottaaksesi heidät kilpiensä päältä. Huomaa, että kantajan nopeus on vakio. Poimi sinisiä juomia päästäksesi vastustajiesi edelle.

VINKKI 1: Saavuttaaksesi korkeiden esteiden yläpuolella olevat bonukset sinun pitää sekä ruoskia roomalaista kantajaasi että hypätä itse!

Hengen lähtö lähellä (Shoot to survive):

Tavoite: Yritä pysyä hengissä mahdollisimman pitkään ennen kuin sinua isketään kolme kertaa. Sinun ei tarvitse ladata heittokonettasi, se latautuu automaattisesti.

VINKKI 1: Sinua kohti on ammuttu "hehkuva" ammus ja jos se osuu sinuun, menetät arvokasta aikaa, joten ammu sitä ennen kuin se osuu sinuun!! Jos uhka on näytön ulkopuolelta, nuoli osoittaa sen sijainnin.

VINKKI 2: Saat lisäpisteitä jos osut roomalaisten piiritystorneihin ja kaleereihin sekä lintuihin.







INDEKS

KONFIGURATION....112
INSTALLATION....112
START AF SPILLET....113
DE ER SKØRE DE GALLERE!....113
PÅ PLADSERNE..., KLAR..., START...!....113
HOVEDMENU (MAIN MENU)....114
GENERELLE REGLER....106
TIPS OG TRICKS....118
CREDITS....121

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO
© 2001 INFOGRAMES

MINIMUM KONFIGURATION

- Pentium 200 MHz processor (eller tilsvarende)
- 32 Mb RAM
- 8x Cd-rom-drev
- Direct3D-kompatibelt 3D-accelleret skærmkort (8 Mb vRAM)
- Mus eller tastatur
- Windows 95/98/Millenium and 2000 (2000 in administrator mode only)
- DirectX 7.0 eller højere (DirectX 8 er inkluderet på cd'en)
- 350 Mb fri plads på harddisken
- Joystick eller Gamepad (kræves kun for multiplayer-spil)

ANBEFALET KONFIGURATION

- Lydkort (DirectX-kompatibelt)

INSTALLATION

- Luk alle åbne programmer.
- Indsæt cd'en med Asterix Mega Madness i dit cd-rom-drev. Installationen af Asterix Mega Madness startes automatisk.
- Vælg installationssprog, klik på Install, og følg herefter instruktionerne på skærmen.
- Skærmen med indstillinger vises, når installationen er udført. Klik på "OK", hvis du er usikker på, hvad du skal vælge.
- Hvis installationsprogrammet ikke starter automatisk, skal du klikke på Windows "Start", vælge "Kør" og skrive "X:/setup", hvor "X" er drevbogstavet for dit cd-rom-drev.



Bemærk: Asterix kan ikke køre på maskiner med Windows 3.x eller Windows NT.

START AF SPILLET

Når installationen er udført, åbnes et Launcher-vindue (startprogram) med følgende indstillinger:

- PLAY (SPIL): Start spillet Asterix Mega Madness!
- UNINSTALL (AFINSTALLER): klik her for at afinstallere Asterix Mega Madness.
- LANGUAGE (SPROG): klik her for at ændre det sprog, som vises i startprogrammets vindue.
- VIDEO SETTINGS (SKÆRMINDSTILLINGER): klik her for at ændre skærmopløsning.
- READ MANUAL (LÆS HÅNDBOG): klik her for at se denne brugerhåndbog på skærmen.
- README: klik her for at se ReadMe-filen, som indeholder de nyeste oplysninger.
- INSTALL ACROBAT READER: to read the online manual on the screen, you need the program Acrobat Reader. Click here to install it if you don't have it installed already.
- INSTALL DIRECTX: Asterix requires DirectX 7 or later to run properly. Clik here to check if your version of DirectX is up to date, or install DirectX if it isn't.
- INFOGRAMES: klik her for at gå til Infogrames websted.
- ASTERIX WEB SITE (ASTERIX WEBSTED): klik her for at gå til Asterix's websted.
- CLOSE (AFSLUT): klik her, hvis du vil holde pause, og afslutte Asterix midlertidigt.

DE ER SKØRE DE GALLERE!

Hele landsbyen forbereder sig til en stor festival for at fejre 10-års-jubilæet for deres frihedskamp mod de romerske besættelsestropper. For at markere denne begivenhed, har Majestix besluttet sig for at arrangere nogle udfordringer for at udpege, hvem der skal sidde ved siden af ham under det overdådige festmåltid. Vis ham nu, hvad du kan!

PÅ PLADSERNE..., KLAR..., START...!

De følgende taster svarer til forskellige faser i spillet, og standardkonfigurationerne kan ændres, inden du starter på en udfordring og i menuen Pause. Taster som f.eks. "A", "W", "S", og "Z" ændres, hvis du ændrer standardkonfigurationen, men piletasterne, ESC og Enter ændres ikke.

Du kan også bruge musen til at foretage valg i menuerne.

I HOVEDMENUEN (MAIN MENU)
Vælg spil-tilstand med piletasterne
Bekræft valget med "S" eller Enter-tasten
Vend tilbage til forrige skærm med "W" eller ESC-tasten

Før en udfordring
Konfigurer kontrolfunktionerne med "W"
Start spillet med "S"

I de forskellige udfordringer
Flyt figuren med piletasterne
Udfør de forskellige handlinger, afhængig af udfordringen, med tasterne "Z", "A", "W" og "S"
Sæt spillet på pause med "P"
Afslut udfordringen med ESC-tasten
Læs de oplysninger omhyggeligt, som du får før starten af hver ny udfordring, da tastefunktionerne til den aktuelle udfordring forklares her.

INSTILLINGER FOR CONTROLLER (CONTROLLER SETTINGS)

Asterix Mega Madness kan spilles enten med et tastatur eller et joystick eller en gamepad. Standardindstillingen er, at spiller 1 (player 1) anvender tastaturet. Hvis du ønsker at ændre dette, skal du vælge "Controller Settings" fra menuen "Options" i hovedmenuen, og bruge piletasterne til at skifte mellem "Keyboard" og din ydre enhed.

Hvis du ikke kan se denne indstilling, eller hvis du ikke kan vælge "Two Players", når du starter et spil, skal du afslutte Asterix og kontrollere, at din gamepad/joystick er korrekt installeret og tilsluttet, og herefter prøve igen.

SAVE AND LOAD (GEM OG INDLÆS)

Din position, highscore, og spilindstillingerne gemmes automatisk i spillet.

Hvis du afinstallerer Asterix, og ønsker at beholde disse oplysninger, skal du undgå at slette filen "asterix.cfg" manuelt.

MAIN MENU (HOVEDMENU)

Hvis du gerne vil lære tasterne at kende i denne menu, kan du finde yderligere oplysninger i afsnittet "På pladserne…, klar…, START…! ".

MEGA MADNESS

Spillets mål og regler

Denne spil-tilstand lader dig deltage i den store turnering, som er organiseret af Majestix og kan spilles af 1 eller 2 spillere (2 spillere kræver et joystick eller en gamepad).

Bemærk, at du kun i denne spiltilstand kan se de originale og eksklusive afsnit af tegnefilmen!

- Turneringen foregår over 4 dage, hvor hver dag består af 3 eller 4 udfordringer.
- Du skal slutte samlet som nr. 1, når dagens score er talt sammen, for at kvalificere dig til den næste dag.
- Når turneringen er slut, slutter spilleren med den højeste score som nr. 1, og han får lov til at sidde ved siden af høvdingen!

Du skal gøre følgende:

1) Vælg den dag, som du ønsker at konkurrere (hvis du allerede har klaret første dag).
2) Vælg antal spillere.
3) Vælg herefter den figur, som du vil spille.



PRACTICE MODE (TRÆNINGSTILSTAND)

Denne tilstand giver dig adgang til visse udfordringer med det samme, enten så du kan træne, eller så du kan konkurrere mod dig selv eller en ven i din yndlingsudfordring. Du får adgang til tre udfordringer til at starte med og får først adgang til flere, når du har deltaget i en Mega Madness-konkurrence og har sluttet som nr. 1 på den relevante dag.

Du kan vælge at spille en eller flere udfordringer:
- Brug piletasterne til at skifte fra en udfordring til en anden.
- Tryk på "S" eller Enter-tasten for at vælge den udfordring, som er placeret under markøren (blå cirkel). Hvis du trykker på "S"-tasten igen, deaktiveres udfordringen.
- Hvis du trykker på "A", kan du se, hvilken type udfordring, som du står overfor.
- Når du har valgt en eller flere udfordringer, skal du skifte til "OK!" og trykke på "S" eller Enter-tasten for at starte spillet.

Vælg herefter antal spillere og din karakter.

TEAM PLAY (HOLDSPIL)



(Kræver et joystick eller en gamepad)

Denne tilstand er virkelig fantastisk, da du kan spille som et hold!

De udfordringer, som du kan deltage i som et hold, er:
- Shield Bash (Skjoldekamp)
- Food Feast (Ædegilde)
- Obstacle Course (Forhindringsløb)
- Camp Crashing (Lejrødelæggelse)

Bemærk, at du til at starte med kun får adgang til én udfordring. Nye udfordringer bliver tilgængelige, hvis du låser dem op i Mega Madness-tilstand.

Sådan deltager du i en holdkonkurrence:
- vælg "Team Play" i hovedmenuen,
- vælg 1 eller flere udfordringer (se afsnittet, der starter med "Du kan vælge at spille en eller flere udfordringer…" i practice mode (træningstilstand)"),
- vælg dine figurer

OPTIONS MENU (MENUEN INDSTILLINGER)

Credits: Her kan du se listen over de folk, som har arbejdet på dette produkt.
Lydstyrke for lyd og musik: Hvis du gerne vil justere lydniveauet, kan du gøre dette separat for lydeffekter og musik ved hjælp af piletasterne.
Hall of Fame: Her kan du se highscores.
Indstillinger for controller (Controller Settings): Ændrer, hvis det er muligt, spilleren, som bruger tastaturet eller gamepad/joystick.



GENERELLE REGLER

Bemærk, at alle udfordringer har en tidsbegrænsning, og i de fleste udfordringer vil du optjene flere points, hvis du bliver færdig, før tiden er slut!

STANDARD CHALLENGE (STANDARDUDFORDRING)

Når en udfordring er indlæst, vises en skærm, som forklarer, hvilke taster der bruges under udfordringen.

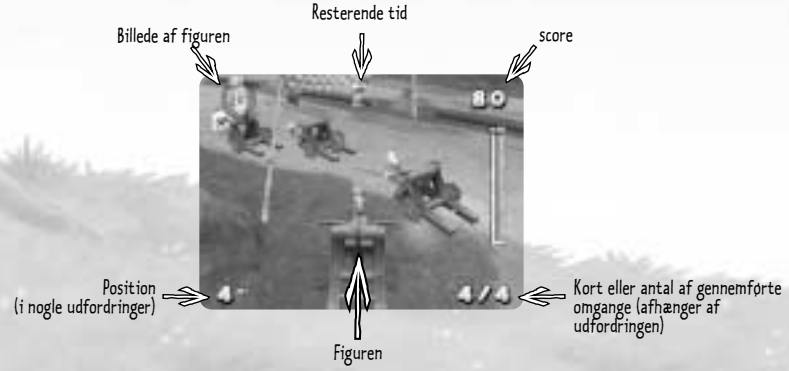
Når indlæsningen er færdig:
- Du kan vælge din foretrukne kontrolkonfiguration mellem to eller tre forskellige indstillinger ved at trykke på "W". Du kan altid ændre dem i spillet ved at gå til menuen Pause.
- Start udfordringen ved at klikke på "S".

Læs de oplysninger omhyggeligt, som du får til slut under indlæsningen, da målet for udfordringen forklares her. Tryk på "S" for at starte spillet!

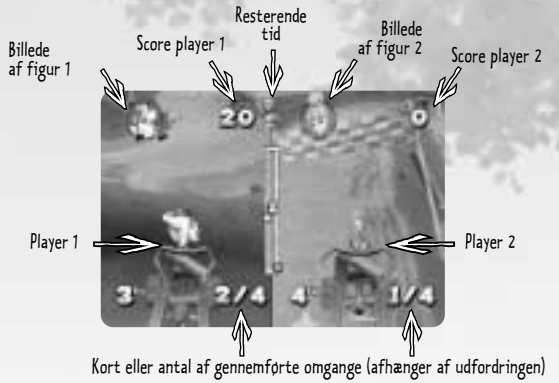
OPLYSNINGER, DER VISES UNDER ET SPIL

Under en standardudfordring, ser skærmen sådan ud:

skærm i 1-spillers tilstand



skærm i 2-spillers tilstand



RESULTATER

Efter udfordringen (normalt, når du er kommet over mållinjen, har opnået et mål eller din tid er opbrugt) vises din placering i denne udfordring. Nu vises din samlede placering, som er baseret på summen af din score i de foregående udfordringer.

Hvis du opnår en ny highscore, kan du skrive dit navn på recordlisten. Du må højst bruge 3 bogstaver til dette. Brug piletasterne for at markere de ønskede bogstaver, og klik herefter på "A" for at vælge eller "W" for at slette bogstavet. Når du har indtastet tre bogstaver, flyttes markeringen til pilen. Tryk på "A" for at godkende dit valg og fortsæt til næste skærm.

Du kan spille udfordringerne igen, hvis du vil forbedre din placering på highscore-listen.

MENUEN PAUSE (PAUSE MENU)

Du kan afbryde spillet midlertidigt ved at trykke på "P".

Herefter kan nu:

- **Genoptag spillet (Resume Game):** fortsætte med den udfordring, som du har afbrudt midlertidigt.
- **Juster lydstyrken (Adjust Sound):** bruge piletasterne til at justere lydstyrken.
- **Genstart udfordringen (Restart Challenge):** genstarte en udfordring uden at starte med indlæsningsskærmen.
- **Konfigurer indstillinger (Configure controls):** bruge piletasterne til at vælge den foretrukne kontrolkonfiguration mellem to eller tre forskellige indstillinger.
- **Afslut (Quit):** afslutte udfordringen og vende tilbage til hovedmenuen.



TIPS OG TRICKS

BONUSER FÆLLES FOR ALLE UDFORDRINGER

Herunder finder du nyttige tips:

- I mange af udfordringerne, kan du finde særlige bonuser, som giver dig yderligere points, som f.eks. pengesække, hvoraf nogle er skjult i tønder og kasser. De giver ekstra points men har ikke nogen anden gavnlig effekt.
- du kan finde forskellige magiske drikke, som gør dig enten uovervindelig (rød drik) eller får dig til at løbe hurtigere (blå drik).
- hvis du fuldfører et spil, før tiden udløber, kan du vinde flere points.
- Pas på, at du ikke rammer Idefix!

SÅ DU RIGTIG ØGER DIN SCORE!

DAG 1

Shoot & Score (Skyd og scor):

Mål: Ødelæg så mange objekter som muligt med din ballista. Husk at genlade ballistaen med "A"-tasten, før du løber tør for ammunition. Du belønnes med ekstra points, hvis du rammer de romerske belejringstræn og bådene i baggrunden.

TIP: hvis et "glødende" projektil, der er rettet mod dig, rammer dig, mister du tid, hvis du ikke rammer det først! Hvis faren ikke er på skærmen, vises det med en pil.

Recipe Run (Opskriftsløb):

Mål: Saml de 8 ingredienser, som Miraculix spørger efter (listen over ingredienser vises i venstre side af skærmen), og bring dem til Miraculix's gryde midt i skoven. Du møder mange ting, som du skal undgå, f.eks. romere, vildsvin, sten, træstammer osv. Du kan forfølge dine modstandere og "neutralisere" dem ved at stjæle de ingredienser, som de har samlet.

TIP 1: De blinkende hvide prikker på det lille oversigtskort i højre side af skærmen, viser hvor "dine" ingredienser findes. De farvede prikker viser, hvor dine konkurrenter er.

TIP 2: Når en modstanders ansigt viser sig over en af dine ingredienser, betyder det at han/hende i øjeblikket er i besiddelse af ingrediensen.

TIP 3: Når en modstanders ansigt viser sig ved siden af gryden i højre side af skærmen, betyder det, at denne figur har samlet alle hans/hendes ingredienser og er på vej til gryden for at fuldføre og vinde udfordringen!

Food Feast (Ædegilde):

Mål: Spis så meget mad som muligt ved at gentage de knapkombinationer, som vises over figuren. Vær dog forsigtig– noget af maden er rådden og udsender stinkende dunster! Du kan forsøge at stjæle dine modstanderes mad, men du skal huske at vælge det, som giver flest points! Ligeledes kan du afstraffe din modstander ved at slå ham over hånden, hvis du opdager, at han prøver at stjæle din mad!



Du kan slippe af med en ret, så du hurtigt kommer videre til den næste.

DAG 2

Boar Bash (Vildsvinejagt):

Mål: Fang så mange vildsvin som muligt, før tiden udløber. Du møder mange forhindringer, f.eks. romere, vrede vildsvin, sten osv., og du får bonuspoints, hvis du også slår romerne.

Shield Chase (Skjoldeløb):

Mål: Du skal rundt om landsbyen 2 gange. Lad ikke galleren falde af skjoldet ved at dreje for hurtigt eller løbe ind i ting, da det forsinker dig! Nogle steder kan du vælge flere ruter. det er op til dig at bedømme, hvilken vej der er den korteste, og husk at samle flasker op for at løbe hurtigere!

TIP 1: Hop for at undgå vildsvinene, da de ellers rammer dig!

TIP 2: Hvis du løber ind i en høne, løber den frem og giver problemer for modstandere foran dig!

Gå besærk og ødelæg den romerske lejr, før tiden udløber!! Ødelæg vagttårnene og de søjler, der understøtter porten, så du undgå at blive ramt af de tønder, som romerne smider efter dig! Brug romerne eller kæppe til at smadre alt, så hurtigt du kan. Når du når til det sidste område, skal du besejre den romerske centurion og samle hans to nøgler op for at låse guld- og sølvkisterne op.

TIP: Kig på det lille oversigtskort i højre side af skærmen, så du nemmere kan finde objekter og kæppe.

DAG 3

Catapult Chase (Katapultløb):

Mål: Målet er at blive den første, der fuldfører 4 omgange i et djævelsk løb, hvor alt gælder! Der findes to små skure, som kan reparere din katapult, hvis den bliver alvorligt beskadiget. En pil nederst på skærmen viser, at en modstander forfølger dig lige bagved. Affyr dit projektil, når pilen er i midten af skærmen, så du rammer modstanderen, som forfølger dig!

TIP 1: Tønderne indeholder bonuser: poser med guld, der giver ekstra points, og røde og blå drikke. Pas dog på, da nogle af tønderne indeholder olie i stedet for!

Helmet Hoarding (Hjelmhamstring):

Mål: Du skal besejre alle romerne i lejren, samle deres hjelme sammen og smide dem i stablen foran Majestix. Du skal også rydde lejren for alle piraterne, og jo hurtigere du rydder lejren, jo højere bliver din tidsbonus.

TIP 1: Slå på stegepanden, og de sultne soldater samles omkring gryden!

TIP 2: Lad ikke romerne undslippe gennem hovedporten!

TIP 3: De romere, som gemmer sig i teltene, drives ud, når du slår på dem.

TIP 4: Kig på det lille oversigtskort i højre side af skærmen, så du nemmere kan finde romerne, piraterne og hjelmene.

Rowing Race (Kaproning):

Mål: Målet med dette løb er at blive den første, som krydser målstregen med en tønde i båden.

Du kan stjæle din modstanders tønde, hvis du har mistet din egen! Du kan også forsøge at ramme de andre både for at forsinke dem. Undgå hajer, havmåger og malstrømme og hold udkig efter pirater og romere, der smider sten efter dig!

Shield Bash (Skjoldekamp):

Mål: Målet er at vælte modstanderen ved at smide høballer i hovedet på ham, eller ved bare at slå eller sparke ham. Hvis du rammer modstanderen 3 gange i træk uden at blive ramt af ham i mellemtiden, kan du starte et knusende superangreb ved at trykke på "Z"!

BEMÆRK: I Team Play-tilstand (Holdspil) findes der nogle særlige træk, der ikke er tilgængelige i single player (1-spiller)!

DAG 4

Hide & Seek (Gemmeleg):

Mål: Find de brune dynger og start med at grave efter de 3 nøgler til landsbyens forråd af vildsvin og giv dem til høvdingen. En anden taktik består i at stå foran landsbyhøvdingens hus og vente på konkurrenterne, men det er en risikabel taktik, da du ofte kun får en chance for at slå dem og stjæle deres nøgle!

TIP 1: De blinkende hvide prikker på det lille oversigtskort i højre side af skærmen, viser hvor du kan finde hullerne. De farvede prikker viser, hvor dine konkurrenter er.

TIP 2: Ødelæg tønderne for at finde skjulte bonuser og saml drikke for at løbe hurtigere eller blive uovervindelig.

TIP 3: Undgå at ramme landsbyens hane!

Galley Smash (Galejsøslag):

Mål: Ødelæg romernes, piraternes og dine konkurrenters både ved at påsejle dem, så du laver så meget skade som muligt! Hold udkig efter romere og pirater, som vil gøre alt for at stoppe dig!

TIP: Se på "radaren" i højre side af skærmen, som viser retningen til romernes, piraternes og dine konkurrenters skibe.

Obstacle Course (Forhindringsløb):

Mål: Dette minder om Shield Chase (Skjoldeløb), bortset fra, at det er din tur til at blive båret rundt af en romer, som du driver frem som et æsel! Du kan "opmuntre" den romerske bærer med din kæp, så han hopper over forhindringerne! Du kan på samme måde slå dine modstandere, så de falder af deres skjolde. Bemærk, at din bærers hastighed er konstant: tag de blå drikke for at komme foran dine modstandere.

TIP 1: for at nå bonuserne over de høje forhindringer, er du nødt til både at piske den romerske bærer og selv hoppe!

Shoot to survive (Skyd for at overleve):

Mål: Overlev så længe som muligt, før du rammes tre gange. Du behøver ikke at genlade din ballista. Dette gøres automatisk.

TIP 1: hvis et "glødende" projektil, rettet mod dig, rammer dig, mister du tid, hvis du ikke rammer det først!! Hvis denne trussel er væk fra skærmen, vises det med en pil.

TIP 2: Romerske belejringstræn, både og fugle giver ekstra points.



CREDITS

Bruno Bonnell presents an Infogrames game, developed by UDS AB

INFOGRAMES HEROES

Vice President I-Heroes
Kerri Orders

Production Director UK
Richard Courtois

Producer
Henrik Strandberg

Lead Designer
Eric Baptizat

Art Director
Nicolas Pothier

Technical Director
Pierre Crooks

Brand Manager
Lionel Arnaud

Product Manager
Vanessa Blasin

Edition
Patrick Chouzenoux
Sylvie Combet
Béatrice Vrdoljak

Administrative Support
Bénédicte Alleaume
Fabienne Fournet
Noële Rigot

Quality Manager
Olivier Robin

Qualitative supervisor
Dominique Morel

Qualitative co-ordination
Emmanuel Desmaris
Sébastien Soulier

Debugging supervisor
Vincent Laloy

Debugging co-ordination
Stéphane Brion
Carine Mawart
Emeric Polin
Merche Sanchez-Garcia
Guillaume Lestrat

Pre-Mastering Department
Stéphane Enteric

QA Qualitative Section
Thanks to all the testers

QA Debugging Section
Thanks to all the testers

Localisation and translators
Kerry Glover
Chrystèle Dozoul
Sylviane Pivot-Chossat

Certification & Planning Support Group (CPSG)

Rebecka Pernered
Sophie Wibaux
Jérôme Di tullio
Caroline Fauchille

Cartoon sequences created by Praxinos

Music by Christian Björklund

Music titles:
01 Catapult Chase
02 Food Feast
03 Mega Madness
04 Hide & Seek
05 Recipe Run
06 Shoot & Score
07 Helmet Hoarding

Very Special Thanks to
Albert Uderzo & Monique Escortell

Special Thanks to
Véronique Compagne,
Anne-Christine Gasc,
Catherine Simon, Alexandre Breas,
Marion Gallavardin, Eric Baesa,
Neil Baltzer,
Dominique Edmond-Mariette,
Marie Houssais, Weronica Larsson,
Markus Windelen,
Laurence Commeyras, and all the postmen of the world who made communication easier !

Developed by UDS AB.
© 2001 Infogrames.

Uses Bink Video.
Copyright 1997-2000
by RAD Game Tools, Inc.

CREDITS

UDS AB

Producer
Carl Lundqvist

Concept and Game Design
Mattias Kylén

Lead Programmer
Olov Johansson

Lead Artist
Mattias Kylén

Lead Animator
Fredrik Lindblom

Music & Sound Effects
Christian Björklund

Toontrack Music Programming
Max Bennedich, Martin Gustafsson, Joakim Hagdahl, Anders Karlsson, P-O Romell, Martin Stigels

Art and Animation
Peter Andersson, Ulf Ekelöf, Mattias Hallström, John Hedley, Lars Johansson, Timo Pihlajamäki, Jens Tärning

Engines and Tools
Mikael Emtinger – 3D Engine, Exporter
Erik Hemming - Animation Engine, Exporter
Krister Jansson - System Libraries
Tord Jansson - Sound Engine
Henrik Meijer – 3D Engine
Fredrik Persson - Physics Tools

QA Manager
Stuart Allen

Quality Assurance
Tobias Hagberg, Rachid Liljecrantz, Ted Sjöberg, Pelle von Koch, Magnus Zetterberg

Managing Director
Thomas Löfblad

Development Director
Alan Bunker

Creative Director
Peter Zetterberg

Office Administrator
Petra Karlsson



Infogrames Games Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email
• Österreich	03614-500 555 (Normaltarif) Di. +Do. 15.00bis 19.00 Uhr	06103-334 600	hotline@de.infogrames.com
• Belgique	+32 (0)2 72 18 633 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	helpdesk@nl.infogrames.com
• Danmark	0161 827 8060/1 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• Suomi	0161 827 8060/1 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (2,21 F/mn) (24h/24) Technique: 0825 15 80 80 (0,98 F/mn) (Du lundi au samedi de 10h-12h, 14h-20h) 3615 Infogrames (2,21 F/mn)	Infogrames France / Euro Interactive Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	support@fr.infogrames.com http://www.fr.infogrames.com
• Deutschland	0190 510 550 (DM 1,21 pro minute) Werktags 11.00 bis 19.00 Uhr	06103 334 600	hotline@de.infogrames.com
• Greece	301 601 88 01	301 601 88 02	http://www.gr.infogrames.com
• Italia	-	Infogrames France / Euro Interactive Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	support@fr.infogrames.com
• Nederland	+31 (0)40 23 93 580 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	helpline@uk.infogrames.com
• Norge	0161 827 8060/1 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• Portugal	351 21 460 85 83/89 50 de 2ª a 6ª, entre as 10:00 e as 17:00	351 21 460 85 88	apoiocliente@pt.infogrames.com
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9,00 -14,00 / 15,30-18,30 h	+34 91 329 21 00	stecnico@es.infogrames.com
• Sverige	08-6053611 13:00 till 15:00 helgfri måndag till fredag	-	support@segaklubben.pp.se
• Schweiz/Suisse	0900-592 090 SFR 1,49 pro Minute Werktags 11.00 bis 19.00 Uhr	06103-334 600	hotline@de.infogrames.com
• UK		Technical Support: 0161 827 8060/1	helpline@uk.infogrames.com