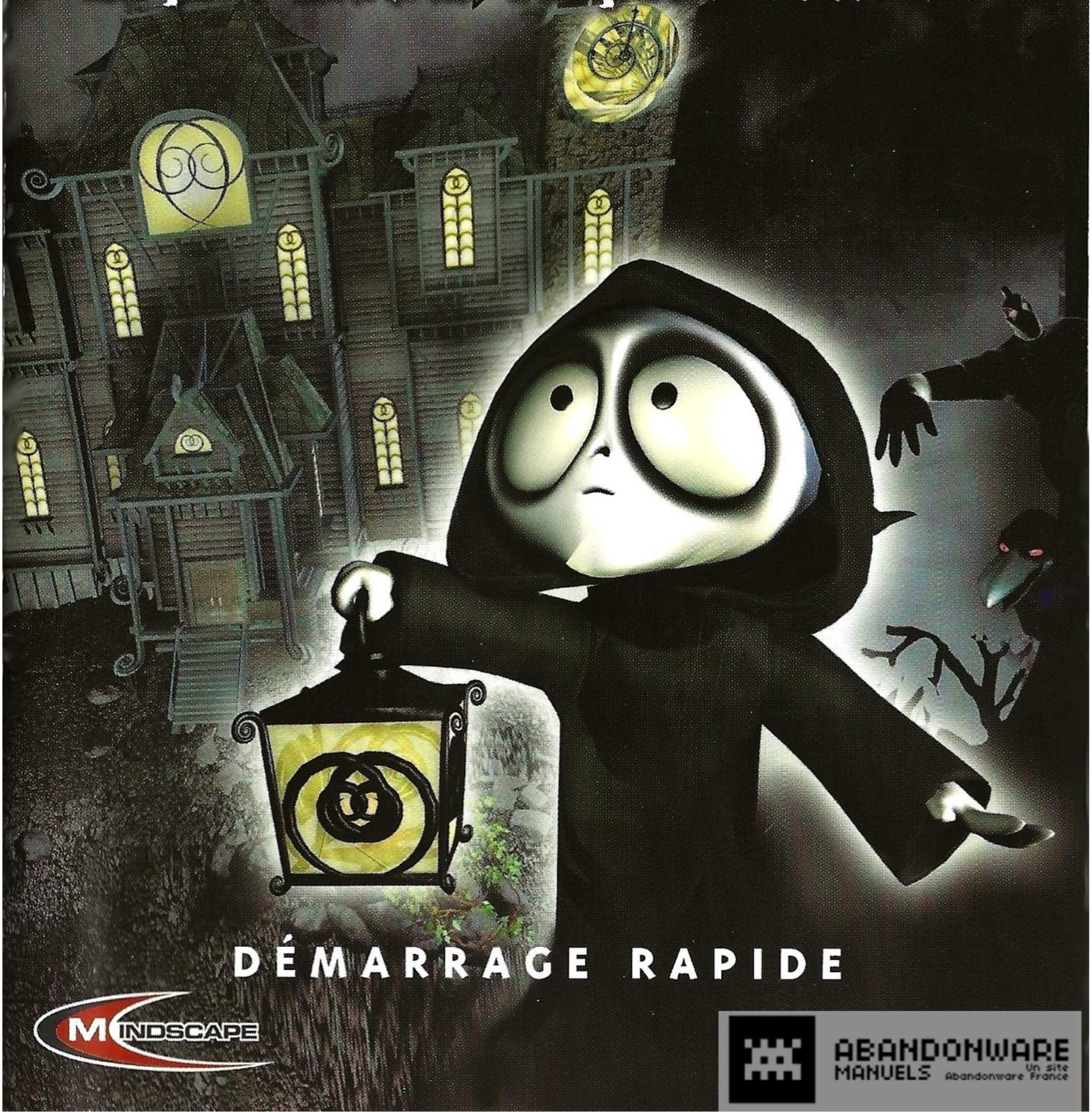
GOOSTERS

Le plus GRAND des petits fantômes



DÉMARRAGE RAPIDE

MINDSCAPE

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

PRÉVENTION DES RISQUES D'ÉPILEPSIE.

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des risques lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, pertes de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS LES CAS D'UTILISATION D'UN JEU VIDEO.

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

1.CONFIGURATION REQUISE.....4
2.INSTALLATION.....4
3.DEMARRAGE DU PROGRAMME.....5
4.DESINSTALLATION DU PROGRAMME.....5
5.LE JEU.....6
5.1 But du jeu.....6
5.2 Actions à solutions multiples.....6
5.3 Diriger Gast.....6
5.4 Les sbires.....7
5.5 Les Étoiles.....7
5.6 Les bulles indices.....7
5.7 L'inventaire.....7
5.8 Les points de peurs.....8
5.9 Chargement et sauvegarde des parties.....9
5.10 Astuces et Solutions 9
Carte.....10
6.OPTIONS.....12
7.SERVICE APRES-VENTE.....12
8. ADRESSES BELGE ET SUISSE.....13
9.CREDITS.....13
Mindscape.....14
Idol FX.....15

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

1. CONFIGURATION REQUISE

Avant d'installer GAST, assure-toi que ton ordinateur correspond à la configuration requise ci-dessous

PC :
Processeur Pentium II 266 Mhz
64 Mo de RAM
315 Mo d'espace disque disponible
Lecteur de CD-ROM x8
Direct X 8.0 installé (inclus sur le CD-ROM)
Windows 95, 98, 2000 ou XP
Moniteur avec résolution 800 x 600, couleurs 16 bits
Carte son compatible DirectX
Carte graphique compatible DirectX avec au moins 4 Mo de mémoire

2. INSTALLATION

Windows 95/98/2000/XP utilise la fonction d'exécution automatique. Insère le CD dans le lecteur de CD-ROM et le programme d'installation démarrera automatiquement. Suis les instructions au fur et à mesure qu'elles apparaissent à l'écran. Si le programme est installé, il démarrera automatiquement

Si l'écran de démarrage de GAST n'apparaît pas automatiquement, tu devras installer GAST manuellement :
- Clique sur le bouton « Démarrer » et choisis « exécuter »
- Copie la ligne D:SETUP.EXE dans la nouvelle fenêtre. (D correspond à ton lecteur CD, si ce n'est pas le cas, change D par la lettre qui convient)
- Clique sur le bouton Ok et suis les instructions qui apparaissent à l'écran pour installer GAST.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

3. DEMARRAGE DU PROGRAMME

Insère le CD GAST dans le lecteur de CD-ROM.
Double-clique sur Nouvelle partie sur l'écran de démarrage.

Si tu as déjà placé le CD dans le lecteur :

- Clique sur le bouton Démarrer.
- Choisisse l'onglet Programmes.
- Clique sur le groupe de programmes Mindscape.
- Clique sur le groupe de programmes GAST.
- Clique sur l'icône GAST.

Fonctions d'aide du programme
Consulte le programme d'aide si tu as besoin d'instructions sur la façon de jouer. Tu accéderas au programme d'aide à partir du Menu principal en appuyant sur la touche Echap du clavier à tout moment en cours de partie.

Fermer le programme
Si tu souhaites fermer le programme, tu peux soit appuyer sur la touche Echap du clavier, soit cliquer avec le bouton droit de la souris pour afficher l'inventaire puis cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la petite porte et l'icône flèche pour retourner au Menu principal. Dans le Menu principal, il te faudra cliquer sur Quitter pour fermer le programme.

Forcer le mode « Rendu Software »
Si tu ne possèdes pas de carte graphique 3D, tu pourras néanmoins jouer à GAST sans aucun problème d'affichage. Pour cela, il sera nécessaire d'activer la fonction « rendu logiciel » accessible à partir de la fenêtre de démarrage. Clique sur le bouton « Système » et coche la case en haut à droite « Force rendering software ». Clique sur Ok pour valider.

4. DESINSTALLATION DU PROGRAMME

Pour désinstaller le programme de ton ordinateur, procède de la façon suivante :
- Clique sur le bouton Démarrer.
- Sélectionne l'onglet Programmes.
- Clique sur le groupe de programmes Mindscape.
- Clique sur le groupe de programmes GAST.
- Clique sur Désinstaller GAST.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

5. LE JEU

5.1 But du jeu

Tu es GAST, le petit fantôme, le gardien de la Maison de l'Horreur d'un vieux parc d'attractions.
Le sinistre clown Beleseblob a réussi à arrêter l'horloge magique qui insuffle les rires et la joie au parc d'attractions. A cause de lui, le parc est devenu aussi triste qu'il était gai autrefois. Aujourd'hui, les sombres sbires du clown terrorisent ceux qui osent encore s'y aventurer. Tu dois vaincre le clown et redémarrer l'horloge pour mettre fin à ce cauchemar.

5.2 Actions à solutions multiples

Tu ne peux pas réussir toutes les actions proposées dans le jeu en une seule partie, car selon l'évolution du jeu, certaines tâches seront impossibles à effectuer. Cela ne veut pas dire que tu ne peux pas terminer la partie, mais simplement que ta prochaine partie sera différente. Certains objets n'apparaissent qu'une seule fois !

5.3 Diriger Gast

Utilise ta souris pour contrôler Gast.
Clique sur le bouton gauche de la souris dans la direction du curseur, et maintiens-le enfoncé afin d'avancer dans la direction du curseur.
Maintiens la touche MAJ. enfoncée tout en cliquant avec le bouton gauche de la souris pour avancer plus vite.
Le curseur se transforme en main lorsqu'il est possible de ramasser un objet ou d'accomplir une action, si tu es suffisamment proche de l'élément concerné. Clique sur le bouton gauche de la souris pour ajouter un élément à l'inventaire ou ramasser un objet.

Bon à savoir! Gast peut manger et boire...

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

5.4 Les sbires

Certains amis du clown commenceront à te suivre. Parfois de leur propre initiative, parfois parce que tu leur auras rendu un service. Il ne peut y avoir qu'un seul sbire à la fois, et tu peux demander à un personnage de t'attendre en appuyant sur la touche Retour. Si tu veux que ce personnage te suive de nouveau, il te suffit de t'en approcher. Il te suivra si tu réponds encore à ses exigences. Essaie de rassembler les sbires du clown ou de les amener à certains endroits du jeu. Il se pourrait qu'il s'y passe quelque chose...

5.5 Les Étoiles

Gagne des étoiles à mesure que tu résous les énigmes et fais en sorte que les sbires du clown disparaissent, surtout ceux qui t'ont fait peur. Lorsque tu auras suffisamment d'étoiles et, de préférence lorsque tu te seras débarrassé des points de terreur reçus en cours de partie (matérialisés par l'expression du visage de GAST, en haut à droite de l'écran) lance-toi dans le Tour infernal pour affronter le clown. Tu peux commencer le Tour infernal dès que tu possèdes trois étoiles, mais sache que tu perdras une étoile à chaque fois que tu heurteras un obstacle, et que la partie se termine lorsque tu n'as plus d'étoiles. Il peut donc être judicieux de ramasser davantage d'étoiles avant de commencer le Tour infernal. Il te faudra aussi un nombre suffisant d'étoiles pour vaincre le clown.

5.6 Les bulles indices

Tu verras parfois apparaître une petite bulle au-dessus de ta tête. Celle-ci trahit tes pensées. L'illustration dans la bulle te donnera des indices sur les éléments ou personnages qui peuvent t'aider à interagir avec l'objet sur lequel pointe le curseur.

Bon à savoir ! Chaque énigme a plusieurs solutions possibles, alors n'hésite pas à essayer d'autres combinaisons, tu pourrais avoir des surprises !

5.7 L'inventaire

L'inventaire contient les objets que tu as collectés au cours de ton aventure. Celui-ci peut contenir jusqu'à six éléments.

Clique sur le bouton droit de la souris pour afficher l'inventaire.

Clique sur un élément de l'inventaire pour qu'il se transforme en curseur et déplace ce dernier sur les objets de l'écran.

Clique avec le bouton gauche de la souris quand un objet scintille, pour interagir avec lui. Si tu cliques sur un objet alors qu'il ne scintille pas, tu le lâcheras et il tombera à terre. Il te faut alors le ramasser pour t'en servir à nouveau.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

5.8 Les points de peurs

Plus ton capital de points de peur augmente, plus le temps qui t'est accordé au tour final sera court et tu risques de perdre encore plus vite ! Méfie-toi des tentacules, tu suburais des points de peur à leur contact. Les gouttes d'eau quant à elles peuvent te permettre d'abaisser ton nombre de points de peur.



Si Gast a o point de peur,
le temps du tour final est de 105 secondes



Si Gast a entre 1 et 19 points de peur,
le temps du tour final est de 90 secondes.



Si Gast a entre 20 et 39 points de peur,
le temps du tour final est de 75 secondes



Si Gast a entre 40 et 59 points de peur,
le temps du tour final est de 65 secondes.



Si Gast a entre 60 et 79 points de peur,
le temps du tour final est de 55 secondes.



Si Gast a entre 80 et 99 points de peur,
le temps du tour final est de 45 secondes.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

5.9 Chargement et sauvegarde des parties

Clique sur le bouton droit de la souris pour afficher l'inventaire, puis avec le bouton gauche de la souris sur l'icône disque pour afficher le menu de sauvegarde.

- Clique sur l'emplacement d'un joueur pour sauvegarder la partie. Une capture de ton écran au moment de la sauvegarde apparaît.
- Si tu cliques sur un emplacement contenant une partie déjà sauvegardée, tu écraseras la partie précédente.

Pour charger une partie sauvegardée

- Clique avec le bouton droit de la souris pour afficher l'inventaire, puis clique avec le bouton gauche de la souris sur l'icône en forme de petite porte.
- Sélectionne **Charger partie** à partir du Menu principal puis clique sur l'emplacement de la partie sauvegardée que tu souhaites charger.

5.10 Astuces et Solutions

Voici quelques conseils qui t'aideront dans cette aventure ...

Utilise les différents objets sur Gast. Il y a plusieurs effets amusants : par exemple quand il boit de l'engrais, son visage se couvre pendant quelques secondes de fleurs multicolores !

Quelques uns des sbires de Belseblob peuvent se faire manger, écraser par des pierres, ou encore, disparaître du jeu de différentes manières. Arrange-toi pour rencontrer les différents personnages, tu gagneras rapidement les étoiles qu'il te faut pour affronter Belseblob. Exemple : Le rat te suivra si tu lui apportes du Fromage, fais-lui alors rencontrer la puce ou le chat ...

Les Sbires que tu auras réussi à vaincre, n'apparaîtront pas lors du Tour Final , c'est à dire l' épreuve finale où tu rencontreras Belseblob. Ceux dont tu n'auras pas accompli la requête restent dans le jeu. Ils seront présents et feront tout pour t'empêcher de réparer l'horloge magique.

Lorsqu'un Sbire meurt, son fantôme reste visible. Tu peux également gagner des étoiles en réalisant l'action qui convient sur son fantôme !

Tu trouveras sur notre site Internet, **www.mindscape.com**, la liste des questions les plus fréquemment posées (FAQ). Celle-ci te renseignera sur les éventuels problèmes rencontrés avec nos logiciels.
Tu trouveras également la solution complète de **GAST** ainsi que les cartes du monde pour t'aider à te repérer dans l'univers fantomatique de **GAST**.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

6. OPTIONS

Clique sur le bouton OPTIONS à partir du menu principal pour accéder aux options « son et vidéo » du jeu.
- L'icône en forme de "haut-parleur" correspond au volume sonore. Clique sur les flèches de part et d'autre de l'icône pour augmenter ou diminuer le volume
- L'icône en forme de "soleil" correspond à la luminosité de l'écran. Clique sur les flèches de part et d'autre de l'icône pour augmenter ou diminuer la luminosité

7. SERVICE APRES-VENTE

Le Service Après-Vente est à ta disposition, contacte-nous par téléphone au +33 1 55 38 48 58 du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h à 18h ou par e-mail : supportfr@mindscape.com

Malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce programme, il se peut que selon la configuration de ton ordinateur, tu obtiennes un blocage lors du lancement du produit ou que certains messages apparaissent.

Veille lors de ton appel à te munir des informations suivantes :

- Nom du produit (version) et description du problème (libellé du message d'erreur et son contexte).
- Configuration de ton ordinateur et version du système d'exploitation : processeur et vitesse, quantité de mémoire vive(RAM), types de carte son, de carte graphique et marque du lecteur de CD-ROM.

Si le problème que tu rencontres ne figure pas parmi ceux qui sont référencés ou si ton problème persiste après avoir essayé toutes les manipulations indiquées, merci de nous retourner par courrier, fax ou e-mail le formulaire de renseignements (.doc ou .txt) présent à la racine du CD-ROM sous le nom: "Formulaire SAV".

Mindscape
122, Avenue du Général Leclerc
92514 Boulogne-Billancourt CEDEX - France
Tél. : + 33 1 55 38 48 00
Support technique : +33 1 55 38 48 58
E-mail : supportfr@mindscape.com

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

8. ADRESSES BELGE ET SUISSE

Belgique :
ABC SOFT Belgique
Chee de Neerstalle, 42
B-1190 Bruxelles
Tel : +32 2 333 86 86
www.abcsoft.be

Suisse :
Logicosoftware Suisse
Avenue des Boveresses 46,
case Postale 15,
CH-1000 Lausanne 21
Tel : +41 021 651 33 77
www.logicosoftware.ch

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

9. CREDITS
Mindscape

Directeur Général Mindscape Studio	Pierre-François Boselli
Directeur Développement Groupe	Sylvain Cassini
Directeur Marketing France	Denis Meimoun
Responsable Licences	Paul Tobin
Chef de marques	Ludovic Bony
Chef de projet	François Brunet
Chef de produit France	Vanessa Franck
Assistant chef de produits FRANCE	Frédéric Buon
Responsable Assurance Qualité	Arnaud Buret
Graphiste	Malin Zillén/Olivia Touati
Localisation	Execuo
Testeurs	Mélanie Saringer, Sophie Astruc, Achille Coenegracht.

Idol FX

Direction concept et création	Stefan Ljungqvist, Marcus Thorell
Responsable illustration	Johan Egerkrans
Conception et gestion de projet	Stefan Ljungqvist
Développement et effets FXstructor™	Marcus Thorell
Programmation	Anders Åkerfeldt, Andreas Thorsén, Martin Eklund
Graphisme et animations	Marcus Thorell, Peter Olsson, Magnus Johansson Jörgen Strömbro, Tobias Andersson
Graphisme additionnel	Natalie Luxemburg, Robert Sköldenborg
Musique	Johan Rask
Voix	Rickard Zerpe, Johan Sjöberg, Stefan Ljungqvist
Responsable commercial	Johan Sjöberg
Administration	Katarina Gustavsson
Testing	Erik Bovin, Natalie Luxemburg, Henrik Pettersson, Isak Åkerfeldt, Felicia Åkerfeldt, Mathias Luco Nydahl, Daniella Luco Nydahl, Jonathan Ljungqvist, Emil Lennström, Josefin Lennström, Emelie Eidhagen, Ximena Luco
Nous remercions	Peter Levin

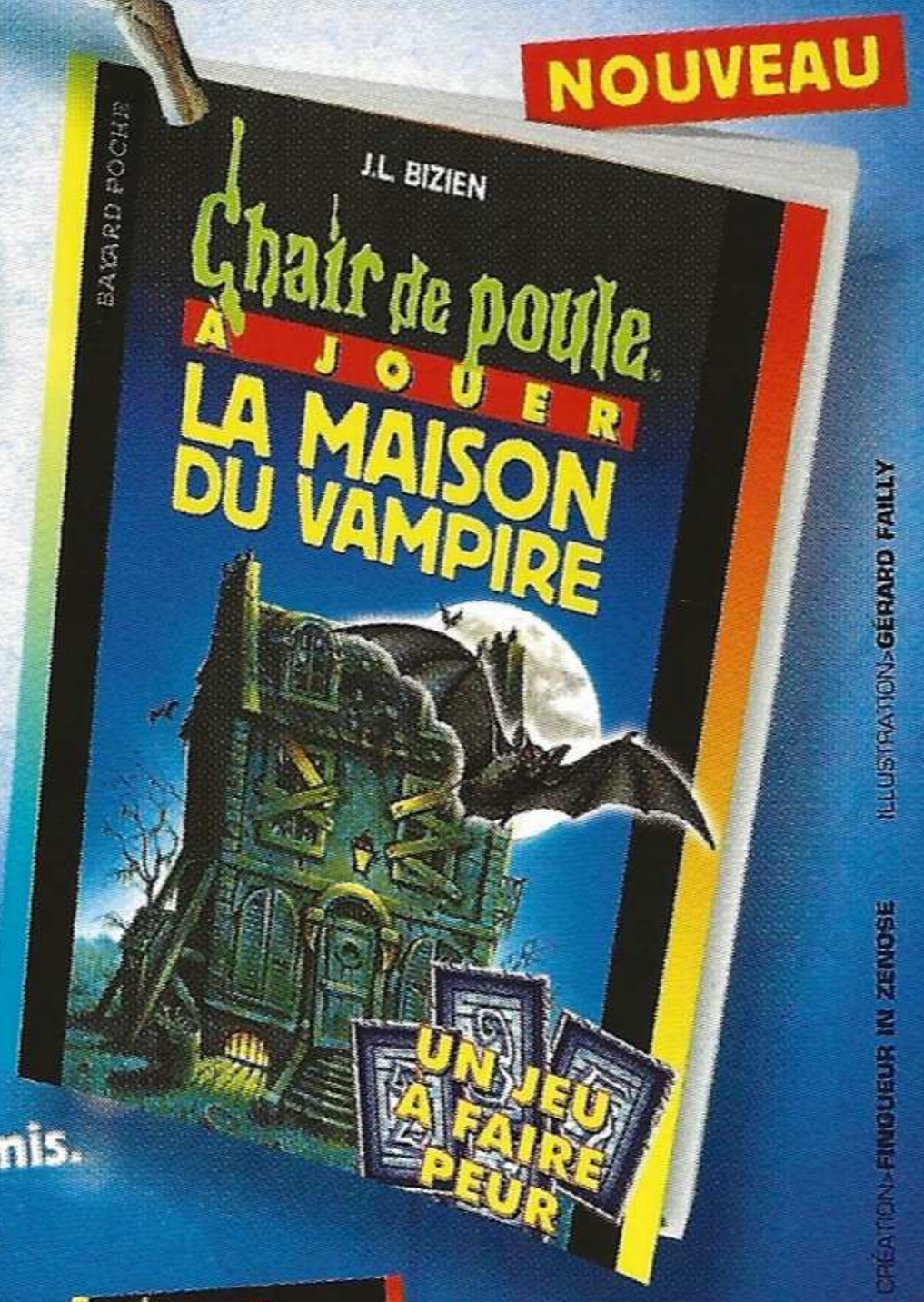
ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Avec Chair de poule®

plonge au cœur du frisson !







Un roman terrifiant et un jeu détachable pour revivre l'histoire du livre avec tes amis. Qui sortira le premier du terrible labyrinthe de glace ?



Les titres les plus terrifiants de Chair de poule

Bayard JEUNESSE

GST8AF-MA

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France