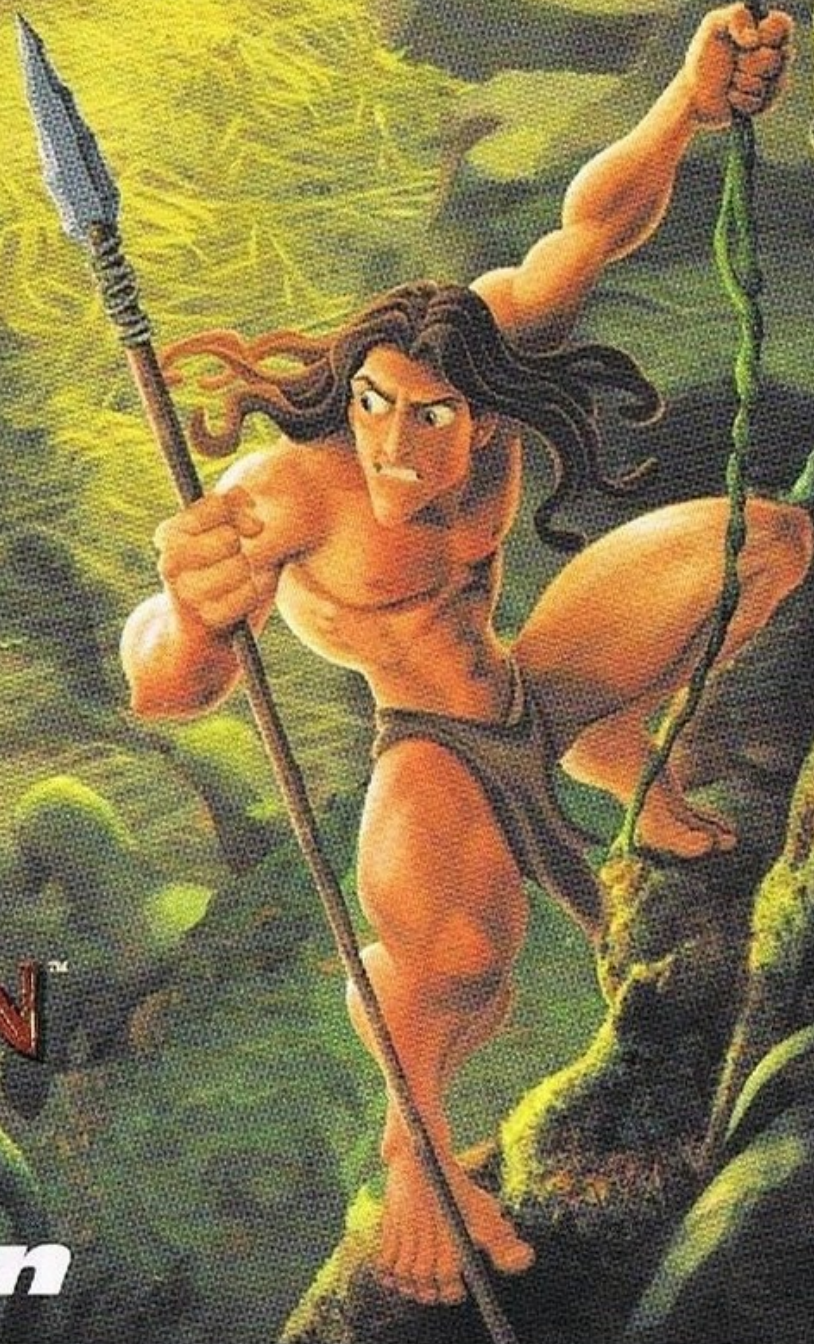


Disney

MANUEL D'UTILISATION



Disney
TARZANTM

Disney
**Jeu
d'Action**

Bienvenue dans la jungle !
Vous avez dans les mains le jeu
d'action Disney, Tarzan™, le seul jeu
d'action en 3D pour PC permettant
de prendre le contrôle de Tarzan : le
plus célèbre des héros de la jungle.

Préparez-vous à bondir de liane
en liane, à grimper, sauter et
surfer sur les arbres au cours
de formidables aventures.

Vous apprendrez à vous
déplacer dans un monde
nouveau et énigmatique.
Vous rencontrerez tous
les amis de Tarzan,
ainsi que de mystérieux
étrangers et sauverez
votre famille des
griffes d'un chasseur
sans pitié.

Accrochez-vous à
votre pagne, car ici,
c'est la loi de la
jungle !

Disney **Jeu d'Action**

Disney **TARZAN**





Table des matières

Configuration requise	3
Installation du programme	3
Démarrage du programme	4
Désinstallation du programme	4
Options de paramétrage	5
Commandes du clavier et du joystick	5
Chargement d'une partie	6
Enregistrement d'une partie	6
L'histoire de Tarzan	6
Les amis de Tarzan	7
Les ennemis	8
Mouvements des personnages	9
Objets à ramasser	12
Armes	13
Icônes d'état du jeu	13
Terminer un niveau	14
Détails des niveaux	15
Niveaux bonus	16
Trucs et astuces	17
Dépannage	18
Support technique	18
Générique	20

Configuration requise

- Processeur de type Pentium™, 166 MHz ou plus rapide
- Microsoft® Windows® 95/98
- RAM : 24 Mo
- 50 Mo d'espace disponible sur le disque dur
- Carte vidéo compatible avec DirectX 2 Mo de RAM, prenant en charge les couleurs 16 bits
- Carte son 16 bits compatible avec DirectX
- Lecteur de CD-ROM quadruple vitesse (4x)
- Clavier AT-101 standard et souris standard
- Joystick compatible avec DirectX (facultatif)

Configuration recommandée :

Le Support technique préconise la configuration suivante pour pouvoir utiliser *Disney Jeu d'Action, Disney Tarzan™* dans les meilleures conditions de performances.

- Processeur Pentium™ MMX, 200 MHz ou plus rapide
- RAM : 32 Mo
- Carte vidéo 4 Mo prenant en charge l'accélération 3D (cartes compatibles avec DirectX et Glide reconnues)

Installation du programme

Quittez tous les autres programmes et applications ouverts avant d'installer *Disney Jeu d'Action, Disney Tarzan™*. Quittez tout économiseur d'écran, utilitaire, programme anti-virus, ou programme de base (shell) actif, afin de vous assurer que ces programmes n'interfèrent pas avec le processus d'installation.

Lorsque toutes les applications sont fermées, vérifiez que le CD-ROM n'est pas taché ou rayé, puis insérez-le dans votre lecteur.

Si votre lecteur de CD-ROM est compatible avec la fonction d'exécution automatique (Autoplay), un écran de présentation s'affiche automatiquement lors de l'insertion du CD-ROM. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer l'installation.

Si l'écran de présentation ne s'affiche pas, procédez comme suit :

Dans la Barre des tâches, cliquez sur **Démarrer** puis pointez sur **Paramètres**. Dans le sous-menu Paramètres, cliquez sur **Panneau de configuration** pour ouvrir la fenêtre Panneau de configuration.

Dans la fenêtre Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône **Ajout/Suppression de programmes**.

Sous l'onglet Installation/Désinstallation, cliquez sur **Installer...** pour lancer l'installation.

Suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'installation du CD-ROM *Disney Jeu d'Action Disney Tarzan™*, reportez-vous au fichier d'aide de ce programme qui se trouve sur le CD.

Démarrage du programme

Quittez toutes les autres applications et fermez les économiseurs d'écran, puis insérez le CD-ROM *Disney Jeu d'Action Disney Tarzan™* dans votre lecteur.

Si votre lecteur de CD-ROM est compatible avec la fonction d'exécution automatique (Autoplay), un écran de présentation s'affiche automatiquement à l'insertion du CD-ROM *Disney Jeu d'Action Disney Tarzan™* dans le lecteur. Cliquez sur **Jouer** pour lancer le programme.

Si le CD-ROM de *Disney Jeu d'Action Disney Tarzan™* se trouve déjà dans votre lecteur ou que votre lecteur n'est pas compatible avec la fonction d'exécution automatique (Autoplay), cliquez sur **Démarrer** et pointez sur **Programmes**. Dans le sous-menu

Programmes, sélectionnez **Disney Interactive**, pointez sur le dossier **Tarzan Jeu D'Action (ou Tarzan JA)**, puis cliquez sur l'icône **Tarzan Jeu D'Action (ou Tarzan JA)**.

Désinstallation du programme

Pour désinstaller le programme, cliquez sur **Démarrer** et pointez sur **Programmes**. Dans le sous-menu Programmes, sélectionnez **Disney Interactive**, pointez sur le dossier **Tarzan Jeu D'Action (ou Tarzan JA)**, puis cliquez sur l'icône **Désinstaller Tarzan Jeu D'Action (ou Désinstaller Tarzan JA)**.

Options de paramétrage

Pour modifier les paramètres par défaut :

Dans le menu principal, sélectionnez **Options** (ou appuyez sur la touche **F2** pour accéder à l'écran Options).

Appuyez sur la **Barre d'espace** ou sur la touche **Entrée** pour accéder à l'écran Options.

Cliquez sur **Difficulté** pour modifier le paramètre de difficulté.

Cliquez sur **Commandes** pour modifier la configuration de votre joystick ou de la manette de jeu.

Cliquez sur **Son** pour modifier les paramètres du son et de la musique.

Cliquez sur **Graphismes** pour choisir les options graphiques correspondant le mieux à votre carte vidéo.

Cliquez sur **Films** pour regarder les extraits du film gagnés en cours de partie.

Si, pendant le jeu, vous trouvez les lettres T.A.R.Z.A.N. dans un niveau donné, vous gagnez la possibilité de visionner les extraits du film correspondant à ce niveau.



Faites défiler les extraits de films de gauche à droite et sélectionnez celui que vous souhaitez regarder. Si l'extrait est disponible, l'image à l'écran apparaît en couleurs. S'il ne l'est pas, elle reste en noir et blanc. Appuyez sur la touche **Jouer** pour lancer l'extrait ou appuyez sur **Quitter** pour revenir au menu Options.

Cliquez sur **Quitter** pour revenir au menu Principal.

Remarque : si vous décidez de commencer une nouvelle partie, les Options retrouveront leurs paramètres par défaut.

Commandes du clavier et du joystick

Reportez-vous à la page Commandes clavier se trouvant à la fin de ce manuel d'utilisation pour obtenir les paramètres clavier supplémentaires. Si vous souhaitez modifier la configuration des commandes d'origine et explorer la jungle à votre manière, sélectionnez **Commandes** dans le menu Options. Si vous souhaitez rétablir les paramètres d'origine, sélectionnez l'option **Commandes par défaut**.

Chargement d'une partie

Pour charger une partie enregistrée, sélectionnez **Charger la partie** à partir du menu principal. Dans l'écran Chargement d'une partie, sélectionnez la partie enregistrée à charger, puis appuyez sur la touche **Entrée**. Appuyez sur la touche **Echap** pour **Quitter** l'écran et revenir au menu principal.

Enregistrement d'une partie

A partir de l'écran **Total du niveau**, qui apparaît à la fin de chaque niveau, appuyez sur **Entrée** pour enregistrer une partie. Sélectionnez la fente dans laquelle vous souhaitez enregistrer la partie, puis appuyez sur **Entrée**. Une fois la partie enregistrée, des informations s'affichent au milieu de l'écran. Ces informations indiquent le niveau suivant de la partie et le pourcentage du jeu déjà parcouru.

L'histoire de Tarzan

Abandonné dans la jungle, un enfant est découvert par Kala, une femelle gorille. Kala doit sauver le bébé des griffes de Sabor, le léopard, vieil ennemi des gorilles, qui a déjà tué les parents de l'enfant. Kala retourne avec les siens, dans sa famille. Les autres singes sont perplexes à propos du bébé et Kerchak, le chef de la tribu des gorilles, craint qu'il n'attire le danger sur sa famille. Kala refusant d'abandonner le bébé à une mort certaine, Kerchak lui permet de le garder, mais refuse de l'intégrer en tant que membre de la famille des gorilles.

Kala nomme l'enfant « Tarzan ». Le jeune garçon grandit dans la forêt, et se lie rapidement d'amitié avec une petite femelle gorille, garçon manqué, du nom de Tok et un éléphant névrotique appelé Tantor. En observant toutes les créatures de la jungle, Tarzan apprend à assimiler les compétences des animaux et ses propres talents. Mais il se rend compte, en son for intérieur, qu'il est bien différent des animaux qui l'entourent.

Déterminé à prouver à Kerchak qu'il en a les capacités, Tarzan décide de devenir « le meilleur des gorilles » ! Alors que Tarzan passe de l'adolescence à l'âge adulte, sa force et son agilité lui permettent de se déplacer dans la jungle avec une aisance extraordinaire. Lors d'une attaque de Sabor contre Kerchak, Tarzan tue le léopard et gagne le respect et l'estime de Kerchak. Alors qu'il trouve enfin sa place dans la famille des gorilles, des coups de feu résonnent au loin, annonçant l'arrivée imminente des humains. Ce bruit va changer le monde de Tarzan pour toujours.

Désireux d'en savoir plus à propos de ces curieux étrangers, Tarzan fait rapidement la connaissance du Professeur Porter, un scientifique réputé pour son expertise des gorilles, puis rencontre sa fille, Jane, et Clayton, leur guide opportuniste. De nouvelles aventures attendent Tarzan, alors que le monde des humains s'apprête à rencontrer le monde des gorilles, dans lequel il a grandi.



Les amis de Tarzan

Tok

Garçon manqué, toujours prête pour une boutade, Tok adopte rapidement Tarzan comme son petit frère. Elle lui apprend les secrets de la jungle et, bien qu'elle ne puisse s'empêcher de râler au début, elle répond toujours présent lorsqu'il s'agit d'aider son copain sans poils.

Tantor

La taille de Tantor, un paquet de nerfs et de névroses pachydermique, ne l'aide pas à surmonter ses nombreuses anxiétés. Mais si son ami Tarzan se trouve dans un sale pétrin, Tantor est le premier à charger pour le secourir.

Jane

Jane, fille de bonne famille victorienne, apprécie avec enthousiasme les plaisirs et les dangers de la jungle. Tarzan devient son guide vers la découverte des merveilles cachées de ce monde exotique, tandis qu'elle lui sert de mentor en lui apprenant davantage sur ses ascendants humains.

Professeur Porter

Expert mondial dans le domaine des gorilles, le professeur Porter est impatient de les observer dans leur environnement naturel. Le professeur est bon enfant et plein d'enthousiasme, extrêmement distrait, mais particulièrement perspicace lorsqu'il s'agit de sa fille Jane.

Kala

Kala, la mère adoptive de Tarzan, l'aime de tout son être et lui apprend que la famille est une affaire de cœur, et non pas de sang.

Kerchak

Patriarche respecté de la famille des gorilles, Kerchak est entièrement dévoué aux singes sous sa protection. Convaincu que Tarzan apportera danger et malheur dans sa tribu, Kerchak refuse d'adopter Tarzan, jusqu'au moment où ce dernier lui prouve sa vraie valeur en risquant sa vie pour sauver la tribu de gorilles.

Les ennemis

La jungle pullule d'animaux. Mais attention, même les plus mignons d'entre eux peuvent être dangereux. Certains de ces animaux sont même franchement méchants et n'hésiteront pas à blesser Tarzan en lui jetant des fruits.

Lorsque les humains surgissent dans la jungle, de nouveaux dangers se présentent à Tarzan.

Gardez l'œil sur Clayton et ses hommes de main. Ils sont de sortie et ont bien l'intention de se débarrasser de Tarzan et de capturer la famille de gorilles.

Sabor

Sabor est un féroce léopard qui traque Tarzan et les gorilles depuis des années. Le dévouement de Tarzan pour sa famille est mis à l'épreuve lors de son combat contre son ennemi de toujours.

Clayton

Chasseur expérimenté, Clayton guide Jane et le Professeur Porter à travers la jungle. Son instinct primaire lui ordonne de tirer d'abord et d'explorer ensuite. Bien que Clayton ait l'air de représenter un parfait exemple d'homme civilisé, Tarzan découvre rapidement qui est le vrai sauvage.



Mouvements des personnages

Mouvements de Tarzan

En grandissant dans la jungle, Tarzan est devenu extrêmement puissant et agile. Il peut grimper, sauter, se balancer de liane en liane et surfer sur les arbres, et par conséquent, il peut se déplacer partout dans la jungle. Cependant, pour permettre à Tarzan d'atteindre les hauteurs de la jungle et ses profondeurs cachées, vous devez maîtriser tous ses mouvements.

Pour déplacer Tarzan, utilisez les **touches fléchées** en fonction de la direction souhaitée.

Saut : Tapez sur la touche **CTRL** pour faire bondir Tarzan. Certains obstacles nécessitant un certain élan, il est préférable de prendre un peu de vitesse pour allonger le saut.

Lancer haut : Appuyez sur la touche **MAJ** pour que Tarzan lance des fruits dotés d'une puissance variable sur les gredins qui lui barrent le passage.

Lancer bas : Appuyez sur la touche **ALT** pour neutraliser les obstacles qui grouillent sur le chemin en lançant l'un de ces fameux fruits.

Grand coup de couteau : Utilisez la touche **W** pour écharper les créatures hostiles d'un grand coup de couteau.

Coup de couteau : Utilisez la touche **X** pour donner un coup de couteau aux ennemis qui vous bloquent le passage.

Tambourinage au sol : Utilisez la **Barre d'espacement** pour que Tarzan tambourine le sol à la manière des gorilles. Recherchez les endroits et éléments de la jungle qui, grâce à ce mouvement répété plusieurs fois, vous permettront d'accéder à des lieux secrets et découvrir des objets.

Monte-en-l'air : Trouvez une branche en surplomb et sautez pour l'attraper. Ensuite, utilisez les **touches fléchées Droite et Gauche** et Tarzan pourra traverser les gouffres périlleux ou les torrents tumultueux.

Escalade dans les lianes : Lorsque vous avez attrapé une liane, appuyez sur les **touches fléchées Bas** ou **Haut** pour monter ou descendre. Tarzan ne peut escalader que les lianes immobilisées.

Escalade sur les falaises : De temps à autre, Tarzan rencontre une falaise trop haute pour qu'il puisse la franchir d'un saut. Il vous suffit d'appuyer sur la touche **Haut** pour qu'il se retrouve en haut de la falaise.

De liane en liane : Pour vous lancer réellement dans les lianes, sautez sur une liane et Tarzan l'attrapera. Utilisez les **touches fléchées Droite** et **Gauche** pour continuer à vous balancer, la touche de saut vous servira à sauter d'une liane. Si Tarzan cesse de se balancer, tapez deux fois sur la touche **Droite** ou **Gauche** pour le relancer.

Surf sur les arbres : Les vagues sont peut-être rares en pleine jungle mais il en faut plus pour arrêter Tarzan : lui surfe sur les arbres. Lorsque vous passez sur une branche permettant de surfer sur les arbres, servez-vous des **touches fléchées Gauche** et **Droite** pour que Tarzan parte sur la gauche ou la droite. Pour éviter les obstacles, utilisez la **Barre d'espacement** pour sauter, ou appuyez sur la touche **Bas** pour plonger ou baisser la tête.

Super saut : de temps à autre, dans la jungle, Tarzan se trouvera confronté à un élément hors d'atteinte. Jetez un coup d'œil autour de lui. Une plante ou un animal pourrait lui donner un coup de pouce. Sautez sur cette plante trampoline ou sur un gros animal (comme un rhinocéros) et effectuez un super saut.

Coup de lance haut : Dans les combats contre Sabor, appuyez sur la touche **MAJ** pour porter des coups hauts.

Coup de lance bas : Dans les combats contre Sabor, appuyez sur la touche **ALT** pour porter des coups plus bas.

Sélection d'une arme : Sélectionnez votre arme en parcourant les armes disponibles à l'aide des touches **Q** (gauche) et **S** (droite).

Mouvements de Jane (niveau 7 : Babouin course poursuite)

Course : Etre poursuivie par une horde de babouins est assez terrifiant et Jane n'est pas près de s'arrêter de courir. Evitez les obstacles en appuyant sur les **touches fléchées Droite et Gauche** en fonction de la direction que vous souhaitez lui faire prendre.

Saut : Tapez sur la touche **CTRL** pour faire sauter Jane par dessus un obstacle.

Ombrelle : Lorsque Jane et Tarzan surfent pour échapper aux babouins, Jane peut utiliser son ombrelle pour donner des coups sur les babouins qui attaquent par l'avant. Appuyez sur la touche **MAJ** pour ouvrir l'ombrelle de Jane et chasser ces sales babouins.

Mouvements de Tok (niveau 8 : Le grand saccage et Niveau bonus Trampoline jungle)

« Quel genre de bête primitive a bien pu causer ces ravages ? ». Tok et ses copains les singes sèment le chaos au campement humain.

Mouvement : Pour déplacer Tok autour du campement, appuyez sur les **touches fléchées** dans la direction souhaitée.

Saut : Tapez sur la touche **CTRL** pour que Tok saute par-dessus un obstacle ou bondisse sur une caisse, un tonneau ou une malle.

Tambourinage au sol : Défoulez-vous, écrabouillez quelque chose ! Utilisez la **Barre d'espacement** pour que Tok tambourine le sol à la manière des gorilles. Répétez ce mouvement plusieurs fois pour débusquer divers objets dans le campement et découvrir des bonus cachés.

Ascension verticale : Gagnez les hauteurs en escaladant les piquets de tente du campement. Grimpez en haut du piquet, puis utilisez les **touches fléchées Haut et Bas** pour faire monter ou descendre Tok.

Esquive vers le bas : Appuyez sur la touche **Bas** pour que Tok se baïsse. Cela peut être utile pour ramper sous les tables.

Mouvements de Tantor (niveau 12 : Tarzan à la rescousse)

Tantor meurt d'envie d'aider son copain Tarzan à sauver leurs amis les gorilles. Lorsque Tarzan est sur le dos de Tantor, gardez le contrôle et évitez les obstacles en appuyant sur les **touches fléchées Droite et Gauche** en fonction de la direction que vous souhaitez faire prendre à Tantor. Utilisez la **touche Bas** pour que Tarzan puisse passer sous les obstacles. En outre, n'oubliez pas le **Super smash** de Tantor. Surveillez le Compteur Smash sur le côté droit de l'écran, faites monter le niveau jusqu'en haut en écrabouillant tout ce qui passe, et gagnez une vie supplémentaire.

Objets à ramasser

Bonus Tok

Parfois, la vie dans la jungle peut s'avérer compliquée. Heureusement pour Tarzan, Tok est là pour lui donner un coup de pouce. Au cours des deux premiers niveaux, Tarzan trouvera plusieurs bonus Tok. Sautez et attrapez le bonus et Tok viendra donner des conseils de survie en jungle à Tarzan.



BONUS
TOK

Bonus de la jungle

Eparpillés dans la jungle se trouvent des tonnes de bonus de la jungle. Ramassez-en autant que possible. Chaque fois que vous récoltez 100 bonus de la jungle, vous recevez une vie supplémentaire.



BONUS
DE LA
JUNGLE

Lettres Tarzan

Dans chaque niveau, vous pouvez découvrir les lettres T.A.R.Z.A.N et ainsi accéder aux extraits de film correspondants à partir de l'écran Options (reportez-vous à la section Options pour plus d'informations).



LETTRES
TARZAN

Santé

La jungle est un endroit extrêmement dangereux. S'il se frotte à des animaux ou s'il laisse un babouin malicieux lui jeter une mangue, Tarzan en subira les conséquences (ainsi que ses amies Tok et Jane). Si Tarzan, Tok ou Jane sont blessés, l'**indicateur de santé** se trouvant en bas à gauche de l'écran commencera à baisser.

Mais ne vous inquiétez pas, car non seulement les bananes ont un goût délicieux, mais elles sont également bonnes pour votre santé. Si l'indicateur de santé baisse dangereusement, ramassez des bananes pour augmenter la santé de Tarzan, de Tok ou de Jane.

Pour augmenter la capacité de l'indicateur de santé, trouvez les mangues oranges cachées dans les recoins de la jungle. Votre indicateur de santé augmentera, mais vous devrez le remplir en mangeant des bananes.



BANANE



MANGUE

Points de passage papillon

La vie dans la jungle peut être dangereuse. Mais rassurez-vous, vous trouverez des papillons pour vous aider dans chaque niveau. Chaque fois que vous passez devant un papillon, attrapez-le pour valider un **Point de passage**. Si vous perdez une vie plus loin dans le niveau et qu'il vous reste des vies, vous recommencerez votre périple à partir du dernier papillon attrapé.



PAPILLON

Croquis du bébé babouin

Ce bébé babouin est peut-être malicieux, mais il est tellement mignon ! Trouvez les quatre croquis du bébé babouin dans chaque niveau pour accéder à un **niveau bonus caché** !



CROQUIS DU
BEBE BABOUIN

Armes

Couteau : trouvez le couteau dans chaque niveau pour poignarder les ennemis sur votre chemin.

Fruits spéciaux : Tarzan dispose de fruits de différentes couleurs pour terrasser ses ennemis. Il commence par le fruit jaune, parfait pour battre ses adversaires aux premiers niveaux. Au fil du jeu, Tarzan rencontre d'autres types de fruits plus puissants dotés de caractéristiques d'attaque spéciales.

Fruit rouge : les fruits rouges sont deux fois plus puissants que les fruits jaunes. Chaque fois que vous ramassez un fruit rouge, vous pouvez en jeter cinq.

Fruit violet : les fruits violets partent en éclat quand vous les jetez et détruisent tous les ennemis qu'ils touchent. Chaque fois que vous ramassez un fruit violet, vous pouvez en jeter cinq.

Fruit bleu : les fruits bleus détruisent tous les ennemis présents à l'écran. Chaque fois que vous ramassez un fruit bleu, vous ne pouvez en jeter qu'un.

Icônes d'état du jeu

Vérifiez votre progression en appuyant sur la touche **Echap** pour mettre le jeu en pause et afficher les icônes d'état du jeu en haut et en bas de l'écran.

Vies : au début du jeu, vous commencez avec 3, 4 ou 5 vies, selon le niveau de difficulté choisi. Si vous perdez votre santé en intégralité (cf. indicateur de santé), ou si vous tombez dans un gouffre, vous perdez une vie. Vérifiez combien de vies il vous reste en bas à droite de l'écran. Si vous perdez une vie, mais qu'il vous en reste encore, vous recommencerez au dernier Point de passage papillon. Quand vous avez perdu toutes vos vies, la partie est terminée. Gagnez des vies supplémentaires en ramassant 100 bonus de la jungle.

Santé : gardez un œil attentif sur l'indicateur de santé en bas à gauche de l'écran. Si votre santé est intacte, l'indicateur est vert. Chaque fois que vous êtes attaqués ou

blessés, la quantité d'énergie de l'indicateur diminue. Lorsque toute votre énergie est épuisée, vous perdez une vie. Vous pouvez récupérer de l'énergie en ramassant des bananes et pouvez rallonger votre indicateur d'énergie en ramassant des mangues oranges.

Bonus de la jungle : le nombre de bonus de la jungle que vous avez ramassés est indiqué en haut à droite de l'écran. Chaque fois que vous ramassez 100 bonus de la jungle, vous gagnez une vie supplémentaire.

Lettres Tarzan : les lettres composant le nom Tarzan que vous avez ramassées sont affichées en haut au centre de l'écran. Trouvez toutes les lettres d'un niveau pour accéder à l'extrait de film correspondant directement tiré du film Disney Tarzan®.

Croquis du bébé babouin : chaque fois que vous ramassez un croquis du bébé babouin dans un niveau, l'un des coins du croquis apparaît au milieu de l'écran. Ramassez les quatre croquis d'un niveau pour accéder à un niveau bonus.

Sélection de fruits spéciaux : activez le sélecteur de fruits et faites défiler les différents projectiles. Un nombre s'affiche, indiquant combien de fruits rouges, bleus et violets Tarzan peut utiliser.

Terminer un niveau

Pour terminer un niveau, trouvez l'ombrelle de Jane. Attrapez-la et vous passerez au niveau suivant !



OMBRELLE

Liste des niveaux

Bienvenue dans la jungle

Apprenez les secrets de la jungle grâce à votre copine Tok.

Une vie de jeune singe

Grimpez aux arbres et balancez-vous de liane en liane ou explorez la jungle en surfant.

A tout crin sur les pachydermes !

Si vous réussissez ce test et capturez l'insaisissable crin d'éléphant, vous deviendrez un membre du gang.

La charge des éléphants !

Prenez vos jambes à votre cou ! En attrapant ce crin d'éléphant, vous avez semé la panique chez les éléphants et ils se sont mis à charger. Prenez la fuite pour ne pas vous faire aplatir comme une crêpe.

Tarzan a grandi

Tarzan a grandi et il est devenu un talentueux héros. Il est temps d'apprendre tous les mouvements de Tarzan adulte.

L'attaque de Sabor

Sabor est l'ennemie jurée de Tarzan, depuis le moment où elle a tué ses parents. Elle est la plus vicieuse des créatures de la jungle. Utilisez la lance pour l'affronter. Chaque fois que Sabor encaisse une blessure, son indicateur de santé, à droite de l'écran, descend. Mais ce félin est féroce et vous devrez peut-être le vaincre plusieurs fois.

Babouin course poursuite

Bienvenue en Afrique, Jane. Maintenant, il faut COURIR ! Prise en chasse par une bande de babouins en colère, Jane doit prendre ses jambes à son cou. Regardez bien autour de vous, car quelqu'un pourrait venir aider Jane. Accrochez-vous et surfez vers la sortie !

Le grand saccage

Démolissez tout ! Tok et ses copains sont tombés sur le campement des humains et ont décidé de s'amuser. Détruisez à votre guise !

Où est Jane ?

Jane est sur le point de partir et les hommes de main de Clayton remballent leur équipement. Explorez ce dédale humain d'objets et trouvez Jane.

Retour à la maison dans l'arbre

Découvrez les secrets du passé de Tarzan en vous aventurant à travers les parties sombres et mystérieuses de la jungle pour retrouver son foyer natal.

Ça tangué...

Ce navire tangué vraiment fort ! Echappez aux hommes de main de Clayton et enfuyez-vous du navire avant d'attraper le mal de mer.

Tarzan à la rescousse

Clayton a capturé les gorilles et Tarzan se doit de les libérer ! N'oubliez pas votre copain Tantor, car un éléphant de deux tonnes peut être utile pour se ruer dans la jungle.

Le combat final

En sauvant les gorilles, vous avez ruiné les plans de Clayton et il est bien décidé à accrocher la tête de Tarzan dans sa salle des trophées. Faites mordre la poussière au grand chasseur !

Niveaux bonus

La survie n'est pas le seul défi de la jungle. On peut aussi s'y amuser ! Sautez sur une cigogne, faites une croisière dans la jungle, faites du trampoline sur les tentes du campement ou surfez sur les arbres. Ramassez autant de Bonus de la jungle que possible pour gagner des vies supplémentaires avant que le chronomètre ne s'arrête.

Astuce : pour gagner du temps supplémentaire dans les niveaux bonus, ramassez les fruits violets. Chaque fruit vous donnera 5 secondes de plus.

Taxi volatile

Accrochez-vous ! Tarzan a attrapé une cigogne au lasso et a sauté dessus pour la chevaucher. Dirigez la cigogne le long du chemin et appuyez sur la **Barre d'espacement** pour battre des ailes.

Croisière dans la jungle

C'est un jour parfait pour une balade sur le fleuve ! Sauter sur une feuille de nénuphar géante et dirigez-la dans les rapides. Mais attention, un crocodile pourrait être en quête de déjeuner ou un tourbillon pourrait vous envoyer par le fond.

Surf dans les arbres

Attrapez une branche et surfez dans la jungle.

L'échappée belle de Tok et Tantor

Bon sang ! Tok et Tantor essaient d'échapper à Kerchak. Prenez le contrôle et évitez les obstacles en appuyant sur les touches **directionnelles Droite et Gauche** pour diriger Tantor.

Trampoline jungle

Tok et Tarzan font des bonds et des rebonds pour attraper des centaines de bonus.

Trucs et astuces

- Vous n'arrivez pas à atteindre ce rebord ? Regardez aux alentours pour voir si un rhinocéros, un éléphant ou un autre gros animal ne pourrait pas vous servir de trampoline. Sauter sur le dos de l'animal et c'est parti pour un super saut !
- Cherchez les bananiers dans la jungle. Lorsque vous en trouvez un, tambourinez le sol pour le secouer et en faire tomber des bananes.
- Vous avez vu des objets à ramasser en l'air et vous ne pouvez pas les atteindre ? Parfois, vous devez venir d'au-dessus pour pouvoir attraper les objets au moment où vous descendez.
- Les lianes ne servent pas qu'à se balancer. Plusieurs lianes disposent d'objets cachés au sommet de l'arbre qui les abrite. Grimpez en haut des lianes et découvrez des bonus de la jungle ou des bananes.

Dépannage

Reportez-vous au fichier d'aide de *Disney Tarzan Disney Jeu d'Action* pour obtenir les derniers conseils de dépannage.

Support Technique

Un serveur vocal automatisé est à votre disposition 7/7, 24h/24. Ce système, simple d'utilisation et mis à jour régulièrement par nos services, vous permettra de résoudre les problèmes techniques les plus courants.

Par ailleurs, notre équipe de techniciens est à votre disposition du lundi au jeudi de 10h à 19h et le vendredi de 10h à 18h.

Notre équipe technique peut :

- vous aider à configurer correctement votre machine pour le lancement du jeu,
- vous aider à résoudre les problèmes de compatibilité entre votre matériel et ce logiciel,
- vous informer des éventuelles mises à jour disponibles pour ce programme.

Avant de nous téléphoner, assurez-vous :

- d'avoir lu le fichier d'aide qui se trouve sur le CD. Vous y trouverez peut-être la réponse à votre problème en quelques secondes,
- de connaître la configuration de votre machine (type de processeur, marque de la carte son, du lecteur de CD-ROM, de la carte vidéo, date de dernière mise à jour des pilotes, mémoire...),
- d'avoir noté les éventuels messages d'erreur apparus sur votre écran.

Support Technique Disney Interactive Tél : [00 33] 01 46 01 46 51 Fax : [00 33] 01.46.30.00.65

Un technicien à votre écoute du lundi au jeudi de 10h à 19h, et le vendredi de 10h à 18h.

Un serveur de dépannage automatisé disponible 7j/7 24h/24.

Si vous désirez nous écrire

HAVAS INTERACTIVE EUROPE

Support Technique Disney Interactive, Parc tertiaire de Meudon

9-11 rue Jeanne Braconnier 92366 Meudon la Forêt Cédex

Générique

DISNEY INTERACTIVE

Producteur principal
Dan Winters

Producteur associé
Daniel Suarez

Directeur artistique
Christina Vann

Assistant de production
Renée Johnson

Artiste principal
Thom Ang

Infographiste principal
Jeff Berling

Infographiste
Tom Barlow

Montage des dialogues
Brian Truitt

Ingénieur du son des séquences filmées
Randy Coppinger

Premier testeur
Carlos Schulte

Testeur principal
Patrick Larkin

Testeurs
Andre Aguilar
Daniel Alvarado
Kristin Bachman
Roger Bray
Kevin Cope
Dennis Espinoza
Amir Firozkar
Romy Flores
Ernie Gallardo
Bryan Martinez

AVEC LES VOIX DE :

Tarzan
Emmanuel Jacomy

Jeune Tarzan
Elyot Blanc

Clayton
Gérard Rinaldi

Jane
Juliette Degenne

Tantor

Tok
Isabelle Ganz

Professeur Porter
Henri Labussière

Kerchak
Jean-Bernard Guillard

Kala
Frédérique Tirmont

Bébé babouin
Chris Sanders

Hommes de main
Christian Pelissier
Michel Feder

CHANSONS ORIGINALES TIRÉES DU FILM DISNEY TARZAN :

« Entre Deux Mondes »
Produit et arrangé par Phil Collins
et Mark Mancina
Chanté par Phil Collins

« Enfant de l'Homme »
Produit et arrangé par Phil
Collins Chanté par Phil Collins

« Je veux savoir »
Produit par Phil Collins
Arrangé par Phil Collins et
Mark Mancina
Chanté par Phil Collins

« Jungle Jazz »
Produit et arrangé par Phil Collins
Tous les instruments sont joués par
Phil Collins

Chanté par Phil Collins et
Rosie O'Donnell

Phil Collins apparaît avec
l'autorisation d'Atlantic Records

©1998 The Walt Disney Music
Company.
Tous droits réservés.
Utilisé avec autorisation.

La musique de ce CD-ROM a été
arrangée et enregistrée par
Steve Duckworth.

EUROCOM DEVELOPMENTS

**LIMITED
Production**
Jon Williams
Mat Sneap

Programmation
Kevin Stainwright
Dave Pridmore
Stuart Johnson
Julian Vaughan
Steve Bak
Kris Adcock
Tim Rogers

Graphismes
Matt Dixon
Clive Stevenson
Steve Bamford
Jon Parr
Rob Benton

Animation
Mark Povey
Brian Malone-West
Brian Rogers
Adam King
Michael Biggs

Son
Steve Duckworth

Gestion des outils
Andy Mitchell
Chris Jackson
Kevin Marks

Responsable de l'assurance qualité
Michael Botham

Testeurs
Phillip Bennett
Mike Robinson
John Barker
Phil Baker
Andy Collins

**Animations de référence de
Tarzan créées par
CREATIVE CAPERS
ENTERTAINMENT**

REMERCIEMENTS :

**WALT DISNEY FEATURE
ANIMATION**
Bonnie Arnold
Kevin Lima
Chris Buck
Dan St. Pierre
Dan Cooper
Todd Nielsen
Glen Keane
Hendel Boutoy
Juliet Nees
Jennifer Hughes
Patsy Bouge
Robert Bagley

**WALT DISNEY CHARACTER
VOICES**
Rick Dempsey
Beth Glenday
Dana Hinton-Ward
Suzy Lum

**CREATIVE CAPERS
ENTERTAINMENT**
Sue Shakespeare
Terry Shakespeare
David Molina
Darci Ernst
Michael Kiely
C.J. Sarachene
Greg Tiernan
Matt Bates

**MERCI AUX AMIS DE LA
JUNGLE**
Phil Collins
Mark Mancina
Matthew Laborteaux
Nancy Wiley
Eric Van Beek
Melanie Mullins
Jason Chayes
Luigi Priore
Teresa Banks
Sue Fuller
Mary Schuyler
Rachel Bryant
Oliver Wade
Disney Interactive
Video Games Group



Tarzan™ ou * est la propriété d'Edgar Rice Burroughs, Inc. et est utilisée par autorisation.
Copyright ©Edgar Rice Burroughs, Inc. et Disney Enterprises, Inc. Tous droits réservés.
Edité par Disney Interactive, Inc., 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux
Etats-Unis d'Amérique et dans d'autres pays.

Développé par Eurocom Developments, Limited.



A propos de Microsoft Windows 2000

Bien que ce produit soit conçu pour être utilisé avec Microsoft Windows 95 ou ultérieur, Disney Interactive ne peut pas garantir sa compatibilité avec Microsoft 2000. Ce produit peut être installé sur des systèmes utilisant Microsoft 2000, mais il n'a pas subi les tests nécessaires pour être certifié compatible avec le nouveau système d'exploitation de Microsoft.

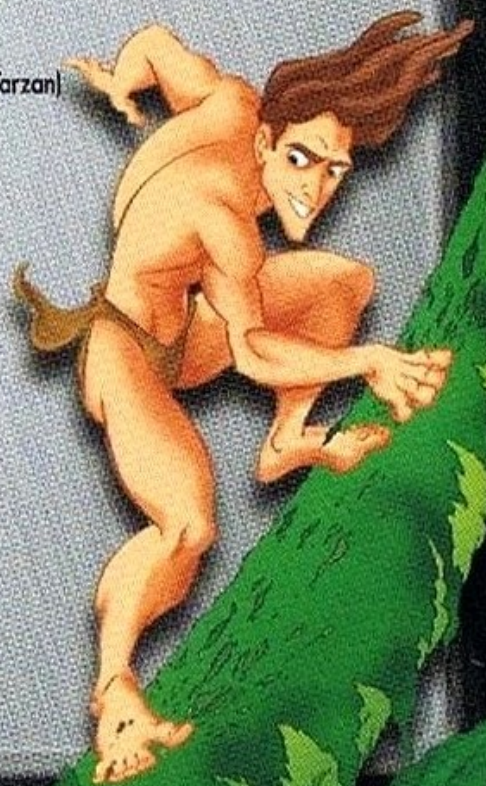
Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation de ce CD-ROM par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Rendez-vous au www.disney.fr

RACCOURCIS CLAVIER

Barre d'espacement/Entrée	Lancement d'un niveau à partir du menu principal
Touches ECHAP/Pause	Interruption de la partie
TAB	Affichage de l'état du jeu
Touches fléchées	Déplacer Tarzan, Tok, Jane ou Tantor
Touches fléchées HAUT + DROITE/GAUCHE	Se hisser sur un rebord (Tarzan)
Touche fléchée BAS	S'accroupir (Tarzan et Tok)
Touches fléchées HAUT/BAS	Grimper ou descendre (Tarzan et Tok)
Touches fléchées GAUCHE/DROITE (deux fois)	Se balancer sur les lianes à gauche ou à droite (Tarzan)
Touches fléchées GAUCHE/DROITE	Grimper à droite ou à gauche sur une liane pendante (Tarzan)
Touche fléchée BAS	S'accroupir (Tarzan lorsqu'il surfe sur les arbres)
Touche CTRL	Sauter
Touche MAJ	Lancer haut (Tarzan)
Touche ALT	Lancer bas (Tarzan)
Barre d'espacement	Tambourinage au sol
Touche X	Coup de couteau (Tarzan)
Touche W	Grand coup de couteau
Touche MAJ	Coup haut avec une lance (Tarzan contre Sabor)
Touche ALT	Coup bas avec une lance (Tarzan contre Sabor)
Touche Maj	Frapper avec une ombrelle (Jane)
Touche Q	Faire défiler les armes vers la gauche
Touche S	Faire défiler les armes vers la droite



Consultez ce manuel d'utilisation pour plus d'informations.

© Disney. Tous droits réservés.
50015150

Tarzan™ est la propriété d'Edgar Rice Burroughs, Inc. et est utilisé par autorisation.
© 1999 Edgar Rice Burroughs, Inc. et Disney Enterprises, Inc. Tous droits réservés.