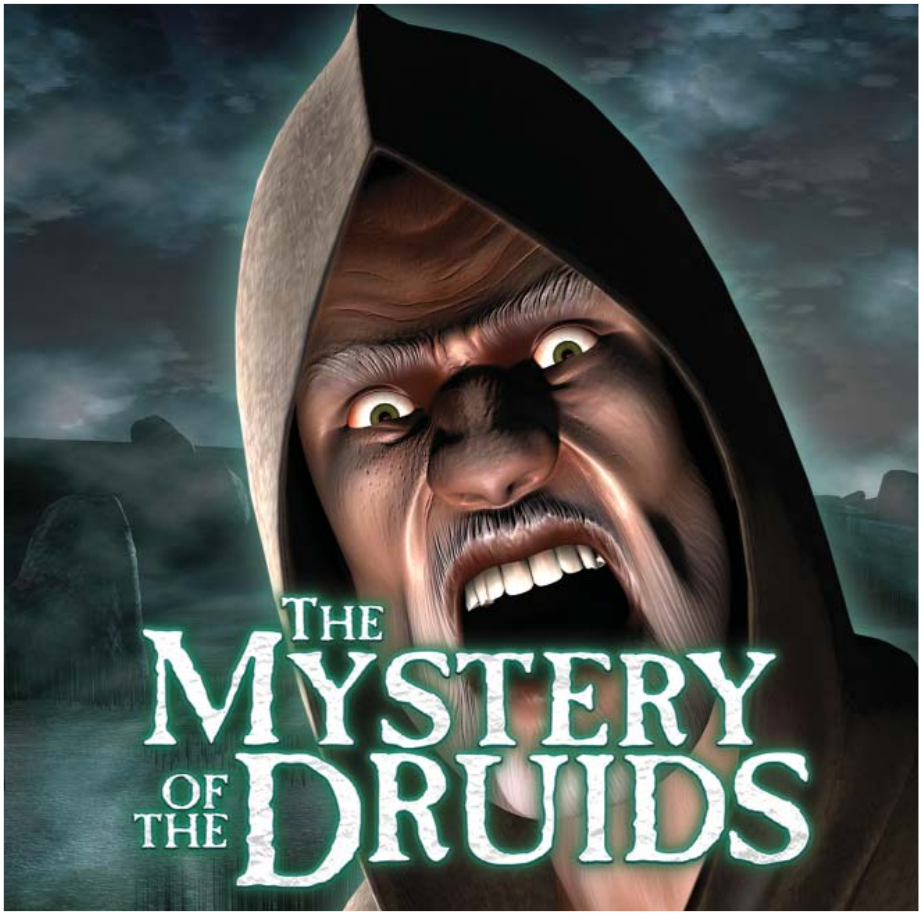

THE
MYSTERY
OF THE
DRUIDS

Sommaire

Préface	page 3
Caractéristiques du jeu	page 4
Configuration requise	page 5
Installation	page 6
Configuration	page 8
Problèmes les plus fréquents	page 12
Commandes	page 14
Le jeu	page 22
Conseils stratégiques	page 23
Crédits	page 26
Acteurs	page 27





AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

ASSISTANCE SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes pour installer ou faire fonctionner The Mystery Of The Druids, contactez nos services techniques par Email ou téléphone.

Email : support@focus-home.com (en précisant le titre du jeu)
Tel : 01.34.62.26.84 (du lundi au samedi de 9h00 à 13h00)

©Copyright 2004 acrobat® reader© adobe system incorporated . Tous droits réservés.
© 2004 FOCUS Home Interactive. Les noms et marques déposées sont la propriété de leur détenteurs respectifs. The Mystery Of The Druids et le logo The Mystery Of The Druids sont la propriété de FOCUS Home Interactive. Tous droits réservés.

Préface

Bienvenue dans "The Mystery of the Druids" !
Merci d'avoir acquis ce jeu d'aventure qui, durant des semaines entières, va vous confronter à des énigmes passionnantes et vous faire connaître des sensations fortes. Des événements obscurs et des lieux envoûtants n'attendent plus que vous pour dévoiler leurs mystères...
Il ne fait aucun doute que vous trépignez d'impatience à la simple idée d'insérer le DVD-ROM dans votre lecteur et de vous lancer dans cette palpitante aventure. Mais tout d'abord, prenez le temps de lire attentivement ce document afin de profiter au mieux de "The Mystery of the Druids". Ce manuel vous guide lors de l'installation du jeu et vous indique les options d'affichage les plus adaptées à votre ordinateur. En outre, il contient de précieuses informations sur les commandes principales du jeu et la stratégie à adopter.
L'équipe de développement de House of Tales vous souhaite de passer un agréable moment de jeu et de vivre des aventures plus passionnantes les unes que les autres.

Caractéristiques du jeu

"The Mystery of the Druids" se déroule dans plus de cinquante lieux différents, aussi bien dans le passé que dans le présent et possède les caractéristiques suivantes :

- Plus de 370 scènes interactives
- Des dialogues aux ramifications complexes
- Des graphismes 2D/3D en haute résolution
- Plus de 20 personnages avec lesquels interagir
- Des personnages en 3D composés de plus de 1 000 polygones
- Une synchronisation labiale des dialogues
- Plus de 5 heures de voix off
- Près de 30 minutes de cinématiques au rendu époustouflant
- Une bande son variée, mixée en temps réel
- Des musiques et des effets sonores créés grâce au système Dolby Surround à canaux multiples



Configuration requise

Hardware

Minimale: Pentium 200 MHz, 32 Mo de RAM, carte graphique 2 Mo, carte-son 16 bits, environ 150 Mo d'espace disque libre, lecteur DVD Rom.

Recommandée: Pentium II 400 mhz

Remarque: DirectX 8 est inclus dans l'installation.

Système d'exploitation:
Windows 95/98/98 SE/ Windows Me/Windows 2000/XP



Installation

Execution automatique

Pour installer le jeu automatiquement, insérez le DVD-ROM d'installation dans votre lecteur. La fenêtre de lancement du jeu s'affiche et vous propose alors de lancer l'installation de "The Mystery of the Druids" ou d'en modifier certains réglages.

Lancement manuel

Si la fenêtre de lancement ne s'affiche pas automatiquement, effectuez les opérations suivantes :
Lancez l'Explorateur Windows et sélectionnez l'icone de votre lecteur de DVD-ROM pour en afficher le contenu. Double-cliquez sur le fichier "Launcher.exe" pour lancer le programme d'installation.

Options de la fenêtre

La fenêtre de lancement propose différentes options :

•**"Installer le jeu"** lance l'assistant d'installation (si le jeu est déjà installé, l'option "Lancer le jeu" apparaît à la place d'"Installer le jeu").

•**"Configuration"** ouvre le menu de configuration de votre matériel.

•**"Quitter"** ferme la fenêtre de lancement.

"Installer le jeu"

Lorsque cette option est sélectionnée, l'assistant d'installation se lance et vous propose un répertoire par défaut dans lequel installer le jeu. Vous pouvez alors soit accepter cette suggestion, soit choisir un répertoire différent.

Après avoir sélectionné un répertoire, cliquez sur "Suivant". L'écran suivant vous propose d'installer les composants de DirectX. Nous vous recommandons d'installer ces composants car ils sont nécessaires au bon fonctionnement du jeu. Si vous avez déjà installé DirectX lors de l'installation d'un autre jeu, pensez tout de même à réitérer l'opération afin de disposer de la version la plus récente de DirectX. Cliquez de nouveau sur "Suivant". Les données nécessaires sont alors copiées sur votre disque dur. Une fois l'installation terminée, un nouveau dossier ("House of Tales") s'ajoute au menu Démarrer de Windows. Ce dossier contient des liens qui vous permettent de lancer ou désinstaller le jeu.

Remarque : pensez à fermer tous les autres programmes en cours avant de lancer le jeu afin de vous assurer de la disponibilité totale des ressources de votre système pour "The Mystery of the Druids".

Configuration

Ce menu vous permet de choisir les périphériques et pilotes à utiliser et de régler certains paramètres qui déterminent la quantité de ressources utilisées par le jeu. Cette option peut s'avérer très utile pour les ordinateurs proches de la configuration minimale.

Qualité graphique

L'option "Accélération matérielle" n'est disponible que si vous possédez une carte vidéo accélératrice. Si tel est le cas, nous vous recommandons de sélectionner ce mode. Malheureusement, toutes les cartes ne sont pas compatibles avec le jeu. Si vous rencontrez des problèmes d'affichage (des personnages qui devraient se trouver derrière des objets et qui pourtant semblent se trouver devant, par exemple), passez en mode logiciel (voir ci-dessous). Si vous jouez sur un ordinateur n'ayant pas de carte 3D, l'affichage 3D sera émulé en mode logiciel. Sélectionnez "Meilleures performances" afin de donner la priorité à la performance graphique plus qu'à la qualité en mode logiciel. Cette option est recommandée pour les systèmes les plus lents. En revanche, "Meilleure qualité" donne la priorité à la qualité plus qu'à la performance, et sélectionne donc une méthode d'amélioration de la qualité qui peut être très gourmande en ressources système.

Ce dernier mode est adapté aux ordinateurs les plus rapides.

Essayez les deux méthodes afin de déterminer laquelle est la mieux adaptée à votre configuration.

Retour au menu principal

Ce bouton vous permet de revenir au premier écran de la fenêtre de lancement. Toutes les modifications apportées dans le menu "Configuration" sont sauvegardées et exploitées dans le jeu.

Configuration professionnelle

Un outil de configuration (cconfig.exe) est inclus sur le DVD d'installation pour les utilisateurs avertis. Cet outil propose certains réglages supplémentaires. Cependant, il est nécessaire, pour utiliser cet outil correctement, d'avoir une bonne connaissance des fonctionnalités du système (ne vous en faites pas, l'outil de configuration professionnelle ne peut en aucun cas endommager ni le jeu, ni votre système).

Problèmes les plus fréquents

Grandes polices

Si la fenêtre de lancement est plus grande qu'elle ne devrait l'être, votre système est probablement configuré pour utiliser de grandes polices. Cliquez sur "Affichage" dans votre "Panneau de configuration" et sélectionnez "Petites polices" pour remédier à ce problème.

Problémes d'affichage

Si vous rencontrez des problèmes d'affichage, nous vo



recommandons fortement d'obtenir et d'installer les derniers pilotes de votre carte graphique et de votre carteson avant de contacter notre service d'assistance technique, car cela peut suffire à résoudre la plupart de ces problèmes.
Veuillez également lire la section "Qualité graphique" ci-dessus afin de choisir les meilleurs paramètres pour votre ordinateur.

Problémes de performance

Avant de lancer le jeu, assurez-vous d'avoir fermé tous les autres programmes et applications en cours.
Jouer à "The Mystery of the Druids" avec d'autres programmes en tâche de fond peut entraîner des problèmes de performance dans le jeu, car votre système alloue alors ses ressources en priorité à ces programmes et non à votre jeu.

Assistance technique

Si les informations ci-dessus ne vous aident pas à résoudre vos problèmes, veuillez contacter notre service d'as-

sistance technique à l'adresse suivante support@mysteryfrance.com. Veuillez inclure dans votre e-mail une description détaillée de votre problème ainsi que les données pertinentes concernant la configuration de votre système.

Commandes

Commandes simples

Les commandes de "The Mystery of the Druids" sont intuitives. Vous utilisez votre souris ainsi que certaines touches du clavier. Il est impossible de jouer exclusivement au clavier.

Pointeur de la souris (Curseur)

Pour accomplir des actions au cours du jeu, pointez le curseur sur une partie de l'écran. Le curseur change de forme si vous pouvez interagir avec l'endroit que vous désignez. La forme qu'il prend indique le type d'action que vous pouvez effectuer. Le bouton gauche de la souris sert à déplacer votre personnage, à ramasser ou utiliser des objets et le bouton droit à afficher ces mêmes objets.

Curseur normal

Cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris lorsque ce curseur apparaît pour déplacer votre personnage jusqu'à l'endroit sélectionné.



Curseur directionnel

Cliquez sur les flèches pour passer au lieu suivant.





Curseur objet

Ce curseur apparaît lorsque la souris se trouve sur un objet que le personnage peut utiliser.



Loupe

Elle apparaît lorsque vous pouvez passer à une vue plus précise.



Bulle

Elle apparaît lorsque vous pouvez cliquer sur un personnage pour lui parler.



Curseur représentant un objet de l'inventaire

Ce curseur apparaît lorsque vous choisissez l'un des objets de votre inventaire (pour de plus amples détails sur l'inventaire, reportez-vous à la section "Inventaire" ci-dessous).

Inventaire

Lorsque vous ramassez un objet, celui-ci apparaît brièvement dans le coin supérieur droit de l'écran. Il entre alors dans votre "Inventaire". Tous les objets que vous avez ramassés sont disponibles à tout moment dans votre barre d'inventaire. Pour l'afficher, il vous suffit de toucher le bas de l'écran de jeu avec votre curseur. Elle apparaît alors et reste à l'écran jusqu'à ce que vous pointiez le curseur sur un autre endroit de l'écran. Déplacez la souris vers les extrémités de la barre pour faire défiler son contenu. Une flèche y apparaît tant que vous pouvez parcourir votre inventaire.

Utilisation des objets

Cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris sur l'un des objets de votre inventaire pour l'utiliser. Le curseur prend alors la forme de l'objet choisi, que vous avez maintenant "en main". Cliquez à présent sur un élément du décor avec lequel vous pensez pouvoir interagir grâce à cet objet. Pour ranger un objet sélectionné dans votre inventaire, il suffit de cliquer une fois à l'aide du bouton droit de la souris. Vous pouvez associer certains objets, par exemple en fabriquer un nouveau avec deux éléments distincts. Pour cela, sélectionnez un objet dans votre inventaire comme décrit ci-dessus et utilisez-le sur un autre élément de votre inventaire.

Dialogues

Au cours de la partie, vous rencontrerez différents personnages avec lesquels communiquer. Vous avez le choix entre différents sujets de conversation. Le curseur Bulle (voir plus haut) vous indique quels sont les personnages auxquels vous pouvez parler. Il vous suffit alors de cliquer sur l'un de ces personnages pour engager la conversation.

Les questions et options de commentaires disponibles s'affichent en bas de l'écran. Sélectionnez la phrase qui vous intéresse dans la liste afin que votre personnage la prononce et que son interlocuteur lui réponde. Chaque phrase mène le dialogue de votre personnage à de nouveaux thèmes, ce qui vous permet d'obtenir davantage d'informations et de poursuivre la conversation.
Outre la souris qui vous permet de cliquer sur une ligne pour la choisir, vous pouvez utiliser les flèches directionnelles du clavier pour la sélectionner et appuyer sur la touche Entrée pour valider votre choix.

Interruption des dialogues

La touche Echap vous permet d'écourter (quasiment) tous les dialogues du jeu. Cependant, nous ne vous recommandons pas cette stratégie. En effet, s'il est impossible de passer un dialogue important, vous ne pourrez cependant pas résoudre l'énigme sans les informations que peuvent vous apporter les autres personnages et certains aspects de l'atmosphère du jeu pourraient en pâtir.

Menu options

Appuyez sur la touche Echap pour afficher le menu du jeu. Il vous propose les choix suivants :

"Nouvelle partie"
Pour lancer une nouvelle partie.

"Chargement"
Pour choisir une sauvegarde dans la fenêtre qui s'affiche à l'écran. Une image de l'endroit où vous avez sauvegardé votre partie s'affiche pour vous aider à déterminer celle dont vous avez besoin. Une fois la sauvegarde chargée, vous reprenez votre partie au moment précis où vous l'aviez quittée.

"Sauvegarde"
Pour sauvegarder la partie en cours dans la fenêtre qui s'affiche à l'écran. Le dossier qui contient les sauvegardes est par défaut le dossier "Savegame" qui se trouve dans le répertoire du jeu. Si vous le souhaitez, vous pouvez allouer n'importe quel dossier à cet effet.

Remarque : il est possible d'échanger des sauvegardes avec d'autres joueurs. Pour lancer la sauvegarde d'un autre joueur, il suffit de la copier dans le dossier contenant vos propres parties sauvegardées et de la sélectionner à partir de l'option "Chargement".

"Reprendre la partie"
Pour quitter le menu et revenir au jeu.

"Quitter"
Pour quitter le jeu et revenir sous Windows.

Configuration

Cet écran vous permet de modifier les paramètres du jeu et vous propose les options suivantes :

Gamma
Pour modifier la luminosité du jeu. Utilisez la barre coulissante pour régler la luminosité à votre convenance. Vous pouvez également utiliser les réglages de luminosité et de contraste de votre moniteur à cet effet.

Sous-titres
Pour activer ou désactiver l'affichage des sous-titres des dialogues. Cliquez sur cette option pour la modifier.

Volume de la musique
Pour ajuster le volume de la musique du jeu. Utilisez la barre coulissante pour le régler à votre convenance.

Volume des effets spéciaux
Pour ajuster le volume des effets spéciaux. Utilisez la barre coulissante pour le régler à votre convenance.

Volume des voix
Pour ajuster le volume des voix du jeu. Utilisez la barre coulissante pour le régler à votre convenance.

Le jeu

Bien entendu, nous ne voulons pas dévoiler toute la trame de l'histoire et le rôle des personnages de notre jeu dans ce manuel… Après tout, il est tellement plus passionnant de le découvrir par soi-même. C'est pourquoi vous ne tirerez de nous rien de plus que les quelques indications ci-dessous (vous trouverez les réponses à toutes vos questions dans le jeu lui-même).

L'histoire et le personnage principal

Le détective Brent Halligan de Scotland Yard est un personnage des plus original. Imaginez une sorte d'ermite des temps modernes, plutôt incapable dans son travail, considéré comme "décalé" par ses collègues et comme balourd par la gente féminine. Cependant rien de tout cela ne semble l'affecter, il passe le plus clair de son temps à lire et à jouer aux fléchettes, isolé dans son bureau où règne une incroyable pagaille.

Mais cela ne pouvait durer éternellement… Son supérieur, l'acariâtre Inspecteur chef Miller, le convoque un beau matin dans son bureau. Un nouveau meurtre vient d'être perpétré. Un meurtre qui s'inscrit dans une longue lignée d'homicides commis à Londres au cours des derniers mois…

Halligan se voit attribuer le dossier, bien que son chef ne fonde pas trop d'espoirs sur ses capacités à résoudre l'affaire, il est à cent lieux d'imaginer ce qui l'attend. Notre détective découvre bientôt que ces crimes si étranges sont bien différents de ceux qu'il a pu voir dans les rues de Londres. Halligan se lance dans l'enquête… et découvre une mystérieus conspiration, vieille de plus d'un millénaire…

Conseils stratégiques

"The Mystery of the Druids " est un jeu d'aventure que fait appel au sens de l'observation, à la patience et aux capacités de déduction du joueur. Quelles que soient les surprises que vous réservent l'avenir… et le passé, ne négligez aucun détail. Prenez votre temps. Explorer le monde qui vous entoure. Des éléments qui paraissent insignifiants peuvent parfois s'avérer de précieux indices.

Engagez la conversation !

A première vue, certains personnages peuvent paraître peu amènes. Ne vous découragez pas. Continuez à parler, vos conversations vous mèneront toujours à des informations capitales.

Les réponses de vos interlocuteurs peuvent varier, il se peut qu'un personnage auquel vous avez déjà parlé, consente plus tard à vous donner d'autres indices ou que vous deviez faire une découverte avant de pouvoir engager une nouvelle conversation.

Ne baissez jamais les bras !
Essayez, essayez encore, rien ne sert de baisser les bras. Il existe toujours une solution. Et il n'y a que peu d'endroits où le danger se fasse réellement menaçant.

Sauvegardez !
Un autre conseil des plus judicieux ! Pensez à sauvegarder fréquemment. Il est vraiment dommage de devoir refaire un long et pénible voyage simplement parce que vous avez oublié de sauvegarder votre partie ! Nous vous recommandons vivement de sauvegarder dès que vous sentez que la situation ne va pas tarder à se détériorer ou lorsque vous venez de survivre à une situation très délicate.

Si vous ne parvenez vraiment plus à avancer...
Arrêtez-vous un instant pour savoir exactement où vous en êtes. Que cherchez-vous à faire ? Quels sont les objets dont vous avez besoin ? Qui est susceptible de vous aider ? N'avez-vous pas manqué un indice ou deux ? Les jeux d'aventure sont vraiment passionnants lorsque vous parvenez à trouver la solution seul. Cependant, si vous vous arrachez les cheveux sans savoir que faire, ne désespérez pas… Quelqu'un connaît forcément la réponse.

Crédits

Production et direction de projet
Tobias Schachte

Scénario
Tobias Schachte; Martin Ganteföhr

Décors et animations
Andreas Moll; Sven Moll

Décors supplémentaires
Morten Edvars

Dialogues
Martin Ganteföhr

Conception des personnages en basse résolution et animation de Halligan et de Turner
Sascha Selent

Conception et animation des personnages des cinématiques
Andreas Moll; Sven Moll

COnception et production sonore
Josef Ferger

Musique
Chrostophe Ferger
Jens Schneider

Musiciens
Kristoff : violoncelle
James Michael Woodford : batterie
Mokhtar Gueye : percussions, Ghost

Conception des personnages en basse résolution
Robert Lechl

Dessin des personnages en basse résolution
Hannes Rainer

Animation des personnages en basse résolution
Thomas Schröter

Synchronisation labiale des personnages en basse résolution
Stephanie Stöcker

Miniatures et anciens documents
Lothar Rahenkamp

Programmation
Tobias Schachte

Manuel et emballage
Martin Ganteföhr

Aide pour les rapports d'autopsie
The Dox Medical Consulting TV/Film

Test
Jens Falk; Benjamin Bräuer; Petra Jacobi; Markus Hoffmann; Steffen Rath; Michael Rump; Diane Hoffarth; Kamil Holys

Toute l'équipe souhaite remercier ceux qui les ont soutenus tout au long de la production, apportant compréhension, patience, suggestions et critiques mais aussi des repas chauds et de la compagnie lors de promenades au clair de lune. Vous vous êtes reconnus... Merci d'avoir été là !



Acteurs

Detective Brent Halligan
Roger A. Graves

Dr. Melanie Turner
Emily Clark

Arthur Blake, Cercle
West Westbrook

Chris Hecker, le garde du corps de Sinclair, Soldat d'Ethelred
Ray Strachan

Steve Lowry, le pêcheur, Professeur, Garde
Frank Ryan Graves

Janet Browning
Lesley Young

Druid Serstan, Lord Sinclair
Clifford Wels

Mendiant, Forgeron, Soldat d'Ethelred
Hugh Francis Spight

Officier de police, jardinier de Sinclair
Mark Lindon

Bibliothécaire, mère d'Halligan
Uta Delbridge
AI, Cris
Dan Viney

Studio d'enregistrement
Toneworx GmbH, Hamburg

Direction artistique
John Delbridge

Sound Assistant
Joachim 'Büffel' Hoffarth

Gobelins de REPLICA Technology(C)
1998 REPLICA Technology

SVéhicules, statues et intérieurs de
DE ESPONA Infográfica (TM)
(C) DE ESPONA Infográfica

Uses Bink Video

BINK VIDEO

Tous droits réservés © 1997-2000 par RAD Game Tools, Inc.
Bande originale et effets sonores enregistrés en

DOLBY SURROUND

Dolby et le symbole DD sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Publié par

FOCUS HOME INTERACTIVE
www.focus-home.com

Produit par

www.house-of-tales.com

House of Tales et son logo sont des marques déposées.
© 1998-2004

AGREMENT DE LICENCE

En utilisant et/ou installant ce CD de The Mystery Of The Druids, vous acceptez tacitement les conditions suivantes de ce contrat de licence :

IMPORTANT : VEUILLEZ LIRE CE QUI SUIT ATTENTIVEMENT!
Ce Contrat de Licence Utilisateur Final ("CLUF") est un contrat entre vous et FOCUS HOME INTERACTIVE SAS, applicable au produit logiciel identifié ci-dessus, qui inclut des programmes d'ordinateur et qui peut inclure des supports associés, une documentation imprimée et une documentation électronique (le "produit logiciel"). En installant, en copiant ou en utilisant de quelque autre manière le produit logiciel, vous reconnaissez être lié par les termes du présent CLUF. Si vous êtes en désaccord avec les termes de ce CLUF, veuillez ne pas installer ou utiliser le produit logiciel.

Nom du produit logiciel : The Mystery Of The Druids
LICENCE DE PRODUIT LOGICIEL
Ce produit logiciel est protégé par la loi sur les droits d'auteur et la propriété intellectuelle (réglementation nationale et traités internationaux). Ce produit logiciel n'est pas vendu mais concédé sous licence.

1) CONCESSION DE LICENCE :
Ce CLUF vous concède une licence avec les droits suivants : utilisation du produit logiciel susnommé. Vous seul pouvez utiliser ce produit logiciel. Vous pouvez l'installer et l'utiliser sur un seul ordinateur.

2) DESCRIPTION DES AUTRES DROITS ETLIMITATIONS
Limitations relatives à l'ingénierie à rebours, à la décompilation et au désassemblage. Vous n'êtes pas autorisé à altérer le produit logiciel, à en reconstituer la logique, à le décompiler ou à le désassembler. Le produit logiciel est concédé sous licence en tant que produit unique. Il n'est pas permis de dissocier ses composants pour les utiliser sur plus d'un ordinateur. Location : vous n'êtes pas autorisé à prêter, à vendre en leasing ou à donner en location le produit logiciel. Transfert de logiciel : vous n'êtes autorisé à transférer l'ensemble de vos droits prévus par ce CLUF qu'à titre permanent, à condition (a) que vous ne conserviez aucune copie (de l'ensemble du produit logiciel

ou de quelque de ses parties), (b)que vous transfériez la totalité du produit logiciel (y compris tous ses composants, les supports associés et la documentation imprimée), toute mise à jour, ce CLUF et que le bénéficiaire accepte les termes de ce CLUF.

3) DROITS D'AUTEUR ET DE MARQUES, PROPRIETE INTELLECTUELLE
Tous les droits de propriété et droits d'auteurs relatifs au produit logiciel (y compris, de manière non limitative, ceux afférents à toute image, photographie, animation, à tout élément vidéo ou sonore, et tout texte intégrés au LOGICIEL), à la documentation imprimée qui l'accompagne et à toute copie du produit logiciel sont détenus par FOCUS HOME INTERACTIVE SAS ou par des sociétés contractantes de ces entreprises. Le produit logiciel est protégé par la réglementation nationale et les traités internationaux en matière de droit d'auteur et de propriété intellectuelle. En matière d'archivage, vous devez traiter le produit logiciel comme tout autre élément protégé par le droit d'auteur, et vous n'êtes pas autorisé à effectuer des copies de la documentation imprimée qui accompagne le produit logiciel. Vous ne pouvez pas échapper aux dispositions des lois sur le droit d'auteur et sur la propriété intellectuelle, ni les modifier ou les altérer de quelque façon. Ces dispositions d'étendent également à l'emballage et au(x) support(s), et à tout composant proposé sur les pages web ou sur Internet ou livré avec le produit logiciel, ou fabriqué à partir de lui.

4)GARANTIE LIMITEE
Garantie limitée. FOCUS HOME INTERACTIVE SAS garantit que (a) la performance du produit logiciel sera substantiellement en conformité avec la documentation fournie par FOCUS HOME INTERACTIVE SAS, pour une période de 90 jours à compter de la date de réception. Recours du client. La seule obligation de FOCUS HOME INTERACTIVE SAS et de ses fournisseurs et votre recours exclusif sont, au choix de FOCUS HOME INTERACTIVE SAS, (a) le remboursement du prix payé pour le produit logiciel, si applicable, et non pas du prix de vente recommandé, ou (b) la réparation ou le remplacement de la partie ou des parties du produit logiciel qui n'est (ne sont) pas conforme(s) aux conditions de fonctionnement garanties par FOCUS HOME INTERACTIVE SAS, si le produit logiciel est retourné à FOCUS HOME INTERACTIVE SAS avec une copie de votre ticket de caisse. Cette garantie limitée est nulle si le défaut du produit logiciel est causé par un accident, un traitement abusif ou une mauvaise application. Tout logiciel de remplacement sera garanti pour le reste de la période de garantie initiale ou pour 30 jours, selon la plus longue de ces périodes. FOCUS HOME INTERACTIVE SAS ne supporte les dispositions de cette garantie, l'éventuel recours à ses services techniques, qu'après avoir reçu la preuve que le produit logiciel a été acquis de manière légale. Aucune autre garantie. Dans la mesure prévue par la loi, FOCUS HOME INTERACTIVE SAS et ses fournisseurs excluent toute autre garantie ou condition, expresse ou implicite, y compris mais ne se limitant pas aux garanties ou conditions implicites du caractère adéquat pour la commercialisation ou à l'usage particulier en ce qui concerne le produit logiciel ou concernant le titre, l'absence de contrefaçon dudit produit logiciel, et toute documentation écrite qui l'accompagne, ainsi que pour toute disposition concernant le support technique ou la façon dont celui-ci a été rendu.

5) LIMITATION DE RESPONSABILITE
FOCUS HOME INTERACTIVE SAS et ses fournisseurs ne seront pas responsables en aucune circonstance pour tout dommage spécial, incident indirect ou conséquent quel qu'il soit, y compris, sans limitation, les dommages entraînés par la perte de bénéfices, la perte d'informations, ou tout autre perte pécuniaire, l'interruption des activités découlant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utilisation du produit logiciel ainsi que pour toute disposition concernant le support technique ou la façon dont celui-ci a été rendu. Ceci reste valable même si FOCUS HOME INTERACTIVE SAS a été avisée de la possibilité de tels dommages. La responsabilité de FOCUS HOME INTERACTIVE SAS en vertu de toute disposition de ce CLUF ne pourra en aucun cas excéder la somme que vous avez réellement payée pour acquérir le produit logiciel. Toutes ses limitations ne seraient plus valables si FOCUS HOME INTERACTIVE SAS avait intentionnellement contribué aux dommages cités plus haut.

6) NON-APPLICABILITE DE CERTAINES DISPOSITIONS
Si une ou plusieurs dispositions de ce contrat étaient jugées totalement ou en partie non valables selon la réglementation applicable ou non-applicable, cette non-validité n'affecterait pas les autres dispositions. Il en va de même s'il était avéré que une ou plusieurs dispositions de ce contrat ont une portée trop large par rapport à la loi applicable. Toute disposition de ce contrat non-valable selon la réglementation applicable, non-applicable, ou dont la portée est trop large par rapport à la loi serait néanmoins opposable dans toute la mesure permise par la réglementation applicable.

