Louvre

L'Ultime Malédiction



index

Réunion des Musées Nationaux

france telecom

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans votre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des risques lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de simulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran.
- Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence des jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigués ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

PC — INSTALLATION

Si le mode "autorun" est activé, le programme d'installation démarre automatiquement à l'insertion du CD-Rom dans le lecteur. Sinon, double-cliquez sur l'icône correspondant à votre CD-Rom et double-cliquez sur "install" (ou "install.exe"). Après l'installation du jeu, procédez à celle de DirectX 7 : s'il y a une version antérieure de DirectX sur votre ordinateur, elle sera mise à jour.

DESINSTALLATION

Cliquez sur le menu "Démarrer" et choisissez "Désinstaller Louvre L'Ultime Malédiction" dans le menu "Démarrer \ Programmes \ Louvre L'Ultime Malédiction".

INSTALLATION — MAC

Double-cliquez sur l'icône "Installer".
Ce programme vous propose de copier le dossier "Louvre L'Ultime Malédiction" puis d'installer OpenGL sur votre disque dur.
Pour lancer le programme, double-cliquez sur l'icône "Louvre L'Ultime Malédiction" dans le dossier "Louvre L'Ultime Malédiction" de votre disque dur.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Louvre

L'Ultime Malédiction

Près de six millions de visiteurs viennent tous les ans admirer les collections du Louvre. Tous connaissent la Joconde ou la Vénus de Milo, un certain nombre d'entre eux admirent la pyramide de Peï. Mais très peu sont conscients du fait qu'ils entrent dans un édifice vieux de plus de huit cents ans, un monument qui a vu glisser entre ses murs les plus grandes figures de l'histoire de France. Sans cesse remanié, démoli, transformé, ou reconstruit, il porte, encore visibles, les traces d'une longue histoire heureuse ou dramatique.

Votre enquête auprès de Morgane vous permettra de découvrir coins et recoins du château du Louvre. De nombreuses salles historiques ont été reconstituées, à l'aide de plans et de documents anciens, elles permettent une évocation juste des intérieurs du temps. Vous y rencontrerez des personnages historiques qui ont marqué leur époque, et dont les réactions, le comportement, le profil psychologique dans le jeu, sont rigoureusement conformes à ce que les historiens d'aujourd'hui connaissent d'eux.

Nul n'a pu rêver meilleure introduction à la découverte de l'histoire de France que cette aventure dans les coulisses du temps en plein cœur de la maison royale.

Daniel Soulié

Service Culturel du Musée du Louvre

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ECRAN D'OPTIONS

Comment accéder à l'écran Options ?
Au démarrage du jeu, vous arrivez sur cet écran.
Pour accéder à l'écran Options en cours de jeu, appuyez sur la touche "Esc".



Nouvelle partie
Cliquez sur cette option pour commencer une nouvelle partie puis sur oui.

Charger
Pour reprendre votre partie là où vous l'aviez sauvegardée, cliquez sur "charger" puis sur oui puis sur l'image de la partie en question. Si vous voulez quitter l'écran sans charger de partie, cliquez sur l'interrupteur "Retour".

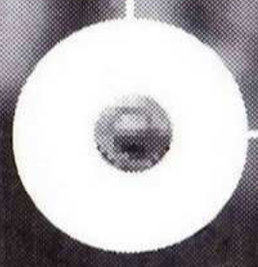
Sauver
Pour enregistrer une partie en cours, cliquez sur "sauver" puis sur oui puis sur l'un des emplacements disponibles. Vous pouvez remplacer une sauvegarde par une nouvelle en cliquant sur le nom de votre ancienne sauvegarde. Si vous voulez quitter l'écran sans sauvegarder, cliquez sur l'interrupteur "Retour". Prenez soin de sauvegarder souvent : l'aventure réserve des surprises.

Quitter
Cliquez sur cette option puis sur oui pour quitter le jeu.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

OUTILS DE JEU

ICÔNES & TOUCHES



Icône Neutre :
Aucune action n'est possible



Icône Flèche :
Indique une direction dans laquelle vous pouvez aller



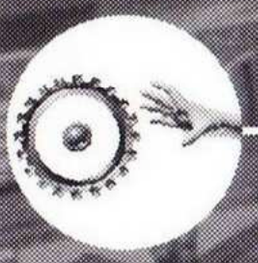
Icône Main :
Indique que vous pouvez prendre un objet pour le mettre dans l'inventaire



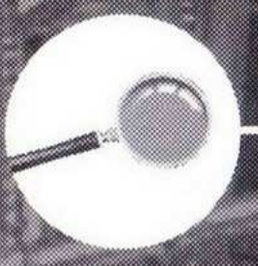
Icône Retour :
Pour revenir à l'écran précédent



Icône Déblocage :
Indique qu'il vous faut utiliser un objet de l'inventaire pour aller plus loin



Icône Action :
Déclenche une action automatique



Icône Loupe :
Permet de zoomer sur des détails

Clic gauche :
Action du joueur (déplacement, prise d'un objet, etc)

Clic droit (touche CTRL + clic de la souris sur MAC) :
Accès à l'inventaire

Touche Echap "esc" :
Accès à l'écran Options

Barre espace :
Interrompre une scène cinématique

ATTENTION :
n'oubliez pas de prêter l'oreille...

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

INVENTAIRE

- **Prendre un objet dans le jeu et le mettre dans l'inventaire**
  Lorsque votre curseur se transforme en main, cela signifie que vous pouvez mettre un objet dans votre inventaire. Cliquez sur l'objet, et il se trouvera automatiquement dans l'inventaire, sous réserve qu'il y ait de la place.

- **Accéder à l'inventaire**
  Pour accéder à l'inventaire, cliquez sur la touche droite de la souris (touche CTRL + clic de la souris sur MAC).

- **Se servir de l'inventaire**



- Cliquer sur la main pour UTILISER un objet sélectionné : vous revenez automatiquement dans le jeu et si l'objet est entouré d'un rond vert, cela signifie que vous pouvez débloquer votre situation en cliquant
- Emplacements RÉSERVÉS aux 4 objets de la quête de Morgane
- Cliquez sur un objet pour le SÉLECTIONNER : il apparait sur l'écran principal
- Ces 3 icônes s'allument quand l'objet SÉLECTIONNÉ peut être REGARDÉ de plus près ou ASSOCIÉ ou DISSOCIÉ
- Le nombre d'emplacements pour collecter les objets est LIMITÉ à 8. Lorsque vous manquez de place pour collecter un nouvel objet ou dissocier un objet composé,
  • soit associer des objets entre eux, jusqu'à 3 à la fois
  • soit accéder à un coffre
- SÉLECTIONNEZ un objet puis cliquez sur l'icône ASSOCIER puis sur un 2e objet. Recliquez éventuellement sur l'icône ASSOCIER puis sur un 3e objet. Vous libérez ainsi 1 ou 2 places dans l'inventaire. L'objet composé peut être utilisé.
- Retour au jeu
- Accès au dictaphone
- Accès au plan du Louvre
- Cliquez sur un objet composé puis sur l'icone DISSOCIER pour retrouver des objets simples. Attention, il faut prévoir un, voire deux emplacements libres.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

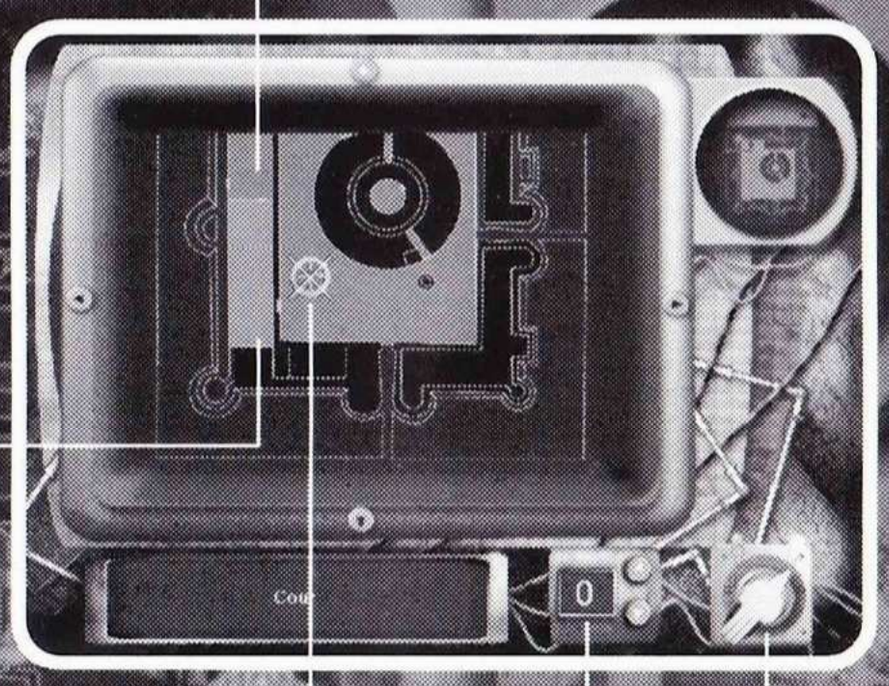
COFFRES, PLAN & DICTAPHONE

Les coffres
Ils sont accessibles dans certains décors du jeu. S'y trouvent des objets à mettre dans votre inventaire le moment opportun.

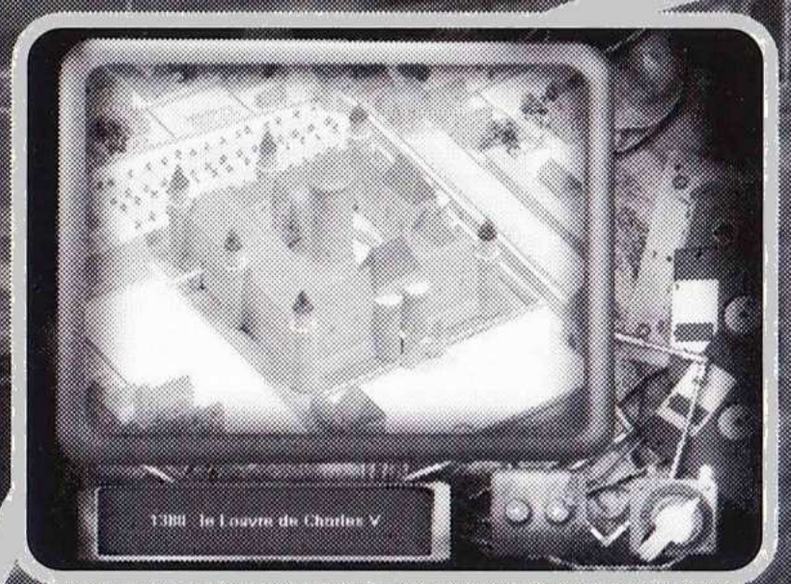


- Cliquez sur un objet de la liste à gauche puis sur un emplacement libre à droite pour mettre un objet du coffre dans votre inventaire et inversement pour retirer un objet de l'inventaire et le remettre dans le coffre.

Le plan
Le plan permet d'accéder directement aux lieux que vous avez déjà explorés, sans retraverser tous les décors. Cela est particuliculièrement utile quand on a besoin d'un coffre.

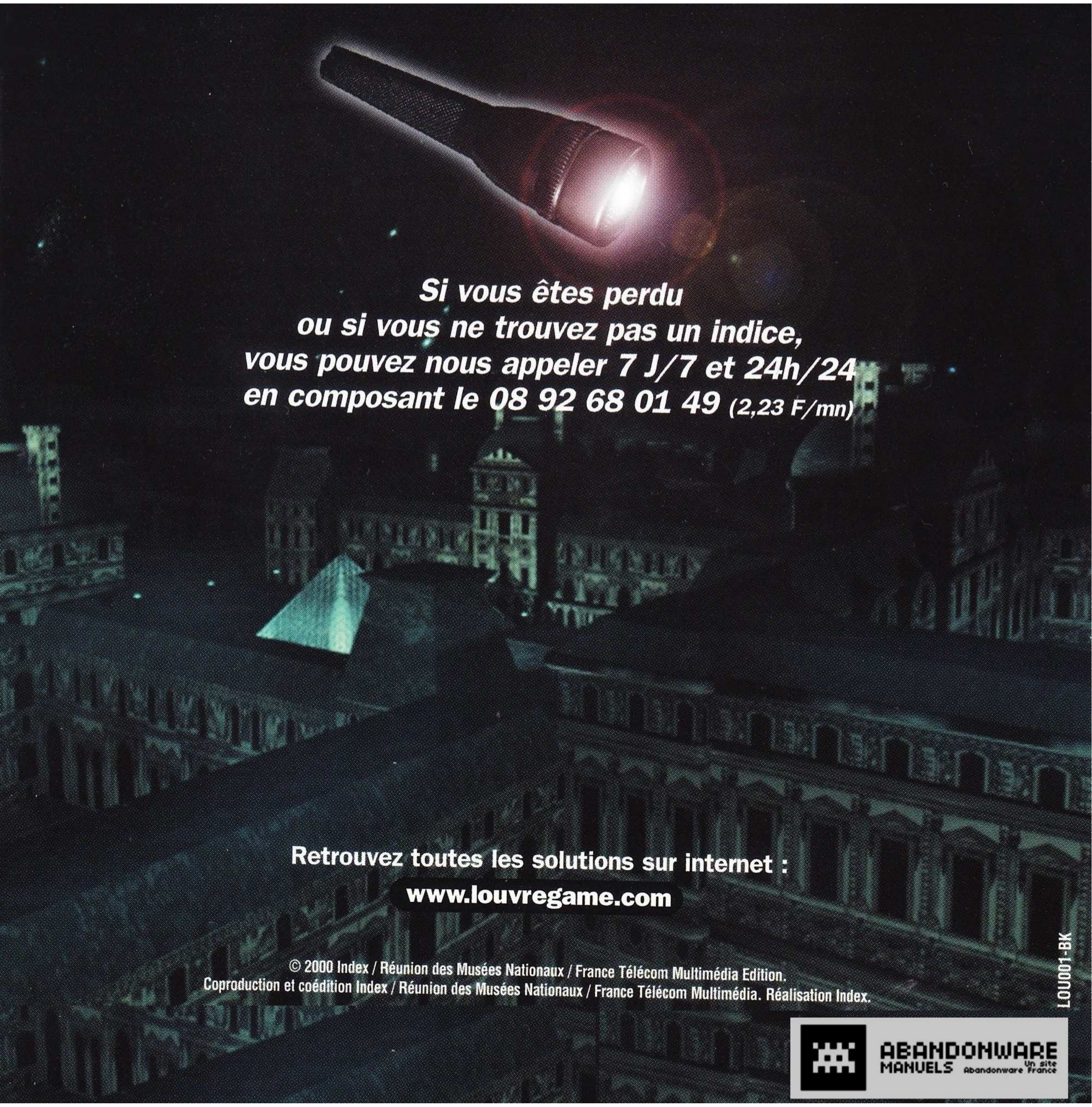


- Cliquez ici pour vous rendre directement dans cette pièce que vous avez déjà explorée
- La zone rouge est celle où vous vous trouvez
- Vous ne pouvez pas vous rendre directement là où vous n'êtes jamais allé
- Retour à l'inventaire
- Cliquez pour changer de niveau d'élévation



Le dictaphone
Sur son dictaphone, le père de Morgane raconte l'évolution du Louvre en 10 séquences. Certaines informations recueillies sont précieuses, ne les négligez pas.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France


Si vous êtes perdu
ou si vous ne trouvez pas un indice,
vous pouvez nous appeler 7 J/7 et 24h/24
en composant le 08 92 68 01 49 (2,23 F/mn)
Retrouvez toutes les solutions sur internet :
www.louvregame.com
© 2000 Index / Réunion des Musées Nationaux / France Télécom Multimédia Edition.
Coproduction et coédition Index / Réunion des Musées Nationaux / France Télécom Multimédia. Réalisation Index.
LOU001-BK
ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France