AVERTISSEMENT

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT.

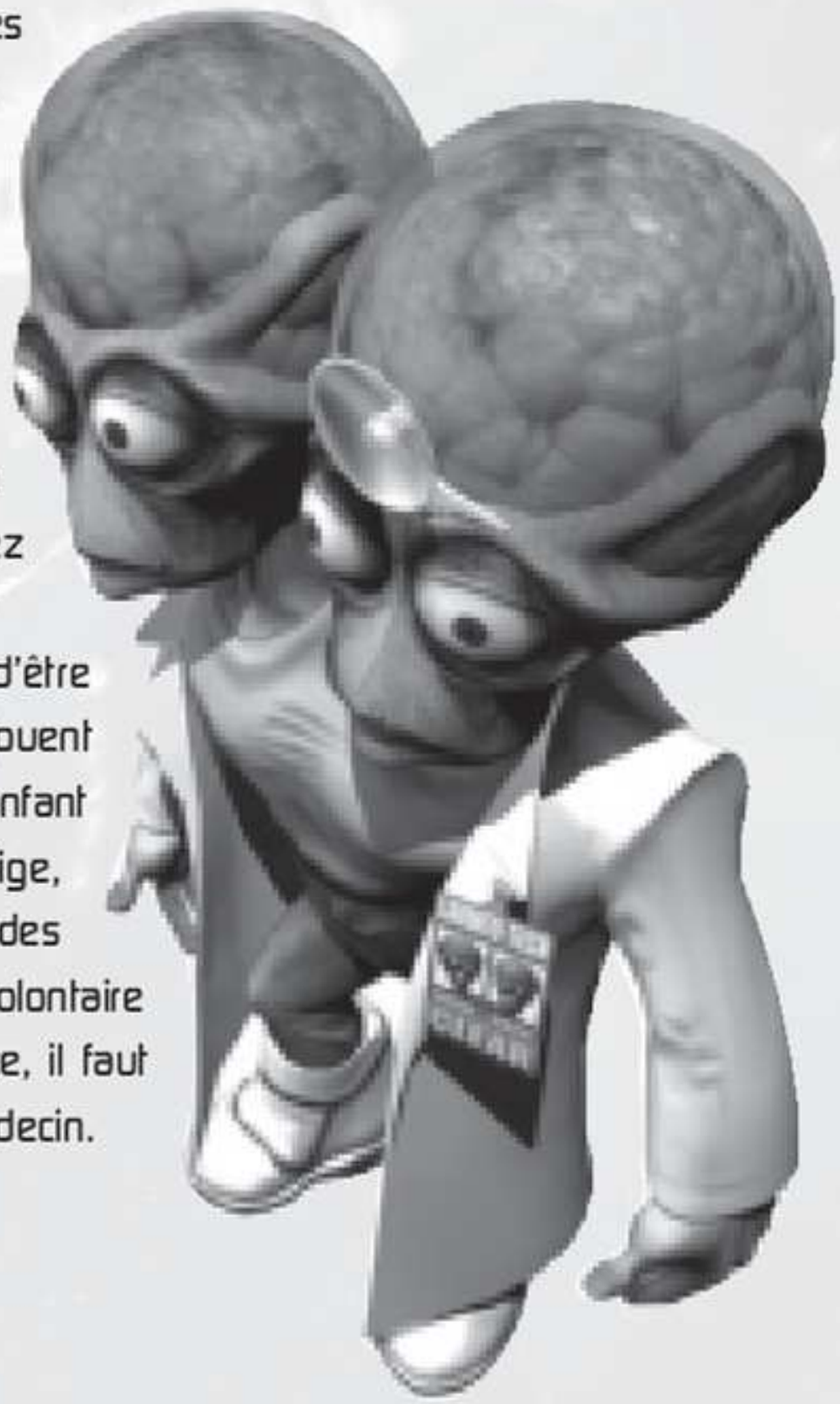
I Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.



Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France



TABLE DES MATIÈRES

Installation de StarTopia 4
Désinstallation de StarTopia 4
Lancement 4
Avatar du jeu 5
- Ecran de profil 5
- Ecran principal 5
- Ecran lancer les missions 5
- Ecran Bac à sable 5
- Lancer une sauvegarde 6
- Ecran multijoueur 6
- Ecran Gamespy 6
- Ecran TCP/IP LAN 6
- Ecran de création de partie multijoueur GameSpy 6
- Configuration multijoueur 7
- Ecran d'options 7
- Ecran vidéo 8
- Ecran audio 8
- Ecran des commandes 8
- Ecran pause 8

Bienvenue, Superviseur 9
La Station 9
Interfaces de commandes 10
- Interface principale 10
- Interface de construction 12
- Interface de gestion 13
- Interface vue d'ensemble 14
- Interface extraterrestres 15
- Interface de commerce 16

Jouer à StarTopia 17
- Commandes de la caméra 17
- L'inventaire 17

Construction de bâtiments 18
Visiteurs et employés 19
Economie d'énergie 20
Electricité 20
Etendre votre empire 21
Combats 21
Crédits 23
Assistance technique 25



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



INSTALLATION DE STARTOPIA

Pour installer StarTopia, insérez le CD du jeu dans votre lecteur de CD-ROM. Au bout de quelques instants, la fenêtre de lancement de StarTopia apparaît à l'écran. Si cette fenêtre n'apparaît pas lorsque vous insérez le CD dans votre lecteur de CD-ROM, double-cliquez sur l'icone POSTE DE TRAVAIL, puis sur l'icone de CD-ROM et enfin sur le fichier autorun.exe pour afficher la fenêtre de lancement de StarTopia. Il est conseillé d'installer DirectX 8.0 (ou une version plus récente) sur votre ordinateur pour jouer à ce jeu.

DÉSINSTALLATION DE STARTOPIA

StarTopia peut être désinstallé de deux façons différentes...

Allez dans le menu Démarrer de Windows et sélectionnez : PROGRAMMES/EIDOS INTERACTIVE/MUCKY FOOT/STARTOPIA/DESINSTALLER STARTOPIA.

Ou...

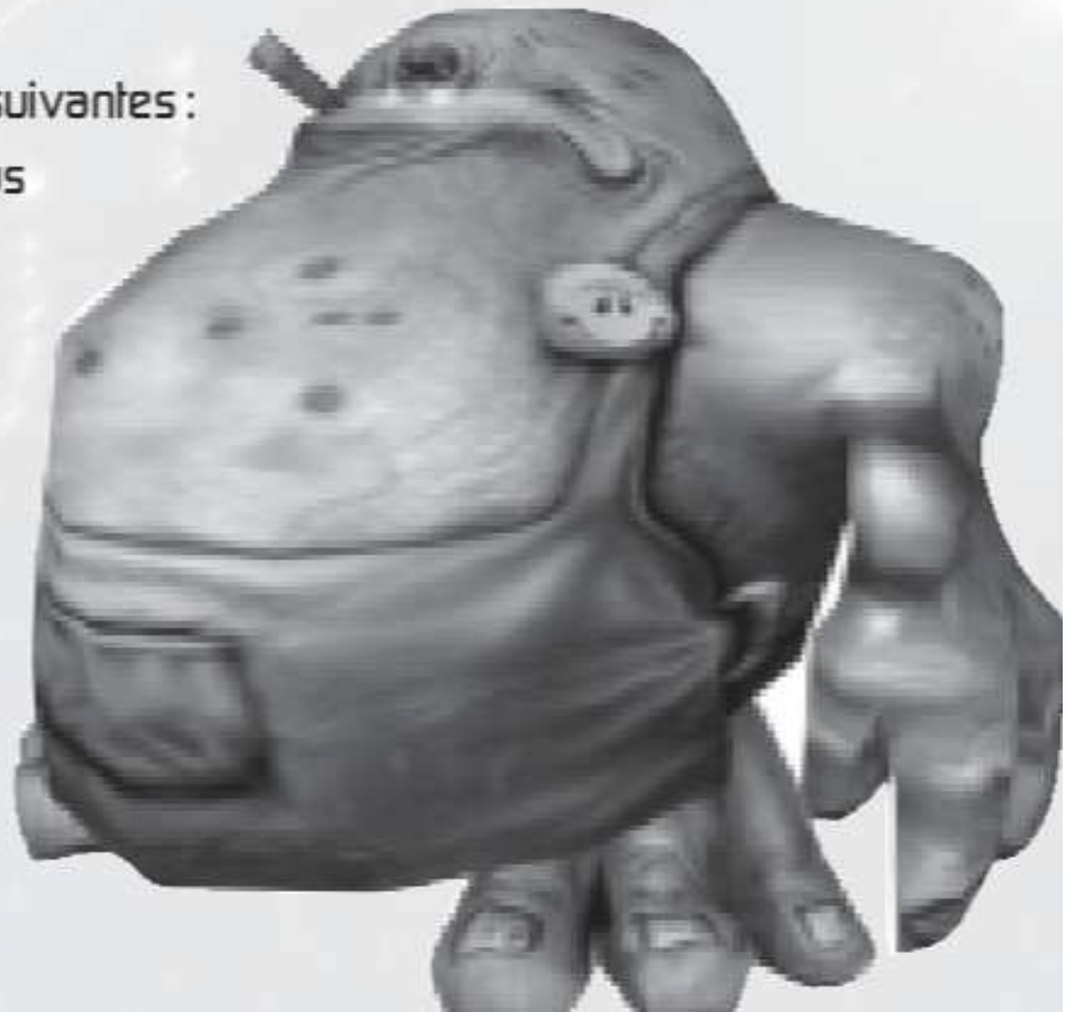
Cliquez sur le menu Démarrer de votre bureau, sélectionnez PARAMETRES, PANNEAU DE CONFIGURATION et enfin AJOUT/SUPPRESSION DE PROGRAMMES. Cherchez StarTopia dans la liste des programmes installés et cliquez sur AJOUTER/SUPPRIMER. Le jeu est alors automatiquement effacé. Vous devrez peut-être effacer certains éléments du jeu manuellement après la désinstallation. Cliquez sur DETAILS à la fin de la désinstallation pour savoir si il reste des fichiers à effacer manuellement.

LANCEMENT

Pour jouer à StarTopia, effectuez l'une des opérations suivantes :

1. Cliquez sur l'icone StarTopia de votre bureau (si vous avez choisi de le faire apparaitre au cours de l'installation)
2. Passez par le menu Démarrer de Windows et sélectionnez PROGRAMMES/EIDOS INTERACTIVE/MUCKY FOOT/STARTOPIA/STARTOPIA.
3. Insérez le CD du jeu et sélectionnez LANCER STARTOPIA dans la fenêtre de lancement du jeu.

Notez qu'il existe un guide stratégique du jeu sur le CD de StarTopia.





ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



AVATAR DU JEU

Lorsque vous lancez le jeu, un droïde, l'avatar du jeu, apparaît à l'écran et vous permet de faire votre choix parmi les options suivantes. Remarque : les options Quitter, Retour et Continuer sont représentées par des flèches au bas de l'écran.

ECRAN DE PROFIL

Nouveau profil	choisir un nouveau profil de jeu et enregistrer vos options de jeu ainsi que votre progression.
Effacer Profil	effacer le profil sélectionné.
Quitter	quitter le jeu.
Continuer	poursuivre avec le profil sélectionné.

ECRAN PRINCIPAL

Lancer les Missions	démarrer une mission solo.
Lancer le bac à sable	créer un niveau bac à sable solo et y jouer.
Charger partie sauvegardée	lancer une partie préalablement sauvegardée.
Multijoueur	créer ou rejoindre une partie multijoueur.
Options	régler les options audio, vidéo et les commandes du jeu.
Retour	revenir à l'écran de profil.

ECRAN LANCER LES MISSIONS

Choisir mission	choisir l'une des missions dans la liste proposée.
Retour	revenir au menu principal.
Continuer	entamer la mission sélectionnée.

ECRAN BAC À SABLE

Joueurs IA	nombre de joueurs contrôlés par l'ordinateur.
Conquête	active la capture des segments.
Recherche	temps nécessaire à l'étude d'un objet.
Energie	énergie de départ.
Contenter : Visiteurs	difficulté à satisfaire les visiteurs.
Contenter : Employés	difficulté à satisfaire les employés.
Eruptions solaires	fréquence des éruptions solaires.
Météores	fréquence des pluies de météores.
Séismes stellaires	fréquence des séismes stellaires.





ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



Espions	fréquence d'apparition des espions.
Retour	retour au menu principal.
Continuer	lancement du niveau Bac à sable.

LANCER UNE SAUVEGARDE

Choisir sauvegarde	choisir une sauvegarde dans la liste.
Retour	revenir au menu principal.
Continuer	lancer la sauvegarde sélectionnée.

ECRAN MULTIJOUEUR

Icone GameSpy	lancer la console Gamespy.
LAN TCP/IP	créer ou rejoindre une partie multijoueur en LAN TCP/IP.
Retour	revenir au menu principal.

ECRAN GAMESPY

Choisir partie	choisir une partie dans la liste proposée.
Rejoindre	rejoindre la partie sélectionnée.
Créer	créer une nouvelle partie.
Retour	revenir à l'écran multijoueur.
Chat	envoyer et recevoir des messages instantanés.

ECRAN LAN TCP/IP

Rejoindre	rejoindre la partie sélectionnée.
Créer	créer une nouvelle partie multijoueur.
Retour	revenir à l'écran multijoueur.

ECRAN DE CRÉATION DE PARTIE MULTIJOUEUR GAMESPY™

Titre du jeu	nom de la partie multijoueur.
Joueurs	nombre maximal de joueurs, humains ou contrôlés par l'ordinateur.
Mot de passe	saisie du mot de passe permettant de participer à la partie.
Retour	retour à l'écran précédent.
Continuer	créer une partie et passer à la configuration des options multijoueur.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



CONFIGURATION MULTIJOUEUR

Joueurs I.A. nombre maximal de joueurs contrôlés par l'ordinateur s'il n'y a pas d'autres joueurs humains.

Energie nécessaire quantité d'énergie nécessaire pour remporter la partie.

Territoire nécessaire quantité de segments qui doivent vous appartenir.

Recherches nécessaires nombre d'objets qui doivent être étudiés.

Points nécessaires score nécessaire pour gagner la partie.

Le score est déterminé de la façon suivante :

1 Energie = 1 point

1 Découverte = 20 000 points

1 Segment = 20 000 points

1 Extraterrestre = 1 000 points

Les conditions de victoire ci-dessus sont cumulables, donc si plusieurs conditions sont demandées, elles doivent toutes être remplies pour qu'un vainqueur puisse être désigné.

Conquête active la capture des segments.

Recherche temps nécessaire à l'étude d'un objet.

Energie énergie de départ.

Contenter : Visiteurs difficulté à satisfaire les visiteurs.

Contenter : Employés difficulté à satisfaire les employés.

Eruptions solaires fréquence des éruptions solaires.

Météores fréquence des pluies de météores.

Séismes stellaires fréquence des séismes stellaires.

Espions fréquence d'apparition des espions.

Retour abandon des réglages et retour à l'écran précédent.

Continuer lancement de la partie multijoueur.

Chat envoyer et recevoir des messages instantanés.



ECRAN D'OPTIONS

Vidéo sélectionner les différentes options vidéo.

Audio sélectionner les différentes options audio.

Configuration reconfigurer les commandes du jeu à votre guise.

Retour revenir au menu principal.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ECRAN VIDÉO

Affiche les options vidéo. Chaque option dispose d'une case par défaut. En décochant cette case, vous pouvez choisir un autre réglage.

ECRAN AUDIO

Affiche les options audio. Chaque option dispose d'une case par défaut. En décochant cette case, vous pouvez choisir un autre réglage.

ECRAN DES COMMANDES

Permet de configurer les commandes du jeu. Chaque commande dispose d'un certain nombre d'options prédéfinies.

ECRAN PAUSE

Sauvegarder	sauvegarder la partie en cours.
Charger	charger une partie préalablement sauvegardée.
Options	configurer les options audio, vidéo et les commandes du jeu.
Quitter Mission	quitter la mission en cours.
Quitter StarTopia	quitter StarTopia et revenir au bureau.
Retour	reprendre la partie.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



BIENVENUE, SUPERVISEUR

Ce manuel d'utilisation vous donne une vue d'ensemble de la gestion des stations intergalactiques quels que soient vos religion, sexe et espèce. Lorsque vous commencez pour la première fois à modifier votre station pour répondre aux exigences de vos nombreux contrats, nous vous recommandons de passer les missions d'initiation qui vous présenteront les commandes principales du jeu. Ces indications vous permettent de vous familiariser avec les différentes interfaces des systèmes de gestion de votre station. A mesure que vos installations se développent, VAL (assistant Virtuel ArtificieL) vous explique le fonctionnement de nouvelles technologies, toutes plus fascinantes les unes que les autres. VAL est votre conseiller personnel, fourni gracieusement, et se trouve dans l'ordinateur central de la station. VAL est une technologie élémentaire créée sur Proxima VI par un groupe éclectique de Turrakens à la personnalité plutôt excentrique.

LA STATION

La station en elle-même est un vaste anneau qui peut être divisé en un maximum de trois ponts, reliés entre eux par des turboascenseurs.

Le pont technologique

La section industrielle et technique de la station, où la majorité du travail est effectuée. Les Sas de transbordement s'y trouvent et accueillent les visiteurs de la station. C'est ici que sont récupérées les marchandises, que se trouvent les Usin-a-touars, qui produisent des biens et des équipements, et que sont effectuées les recherches.

Le pont plaisir

C'est la principale section résidentielle et commerciale de la station, où se trouvent les boutiques, divertissements et quartiers d'habitation. Il s'agit du pont où résident la plupart des visiteurs. Les différentes zones de ce pont peuvent être aménagées aussi bien comme des résidences urbaines de standing que comme des bas quartiers insalubres, en fonction des types d'extraterrestres qui y résident.

Le Petikoindenatur

Composé de nano-sol, ce pont de nature artificielle est utilisé aussi bien pour l'agriculture que pour le divertissement. Vous avez le contrôle du terrain et du climat, ce qui vous permet de créer divers environnements extraterrestres.

Segments

La station est divisée en 16 segments, dont certains sont habitables. De grandes portes séparent les segments les uns des autres.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

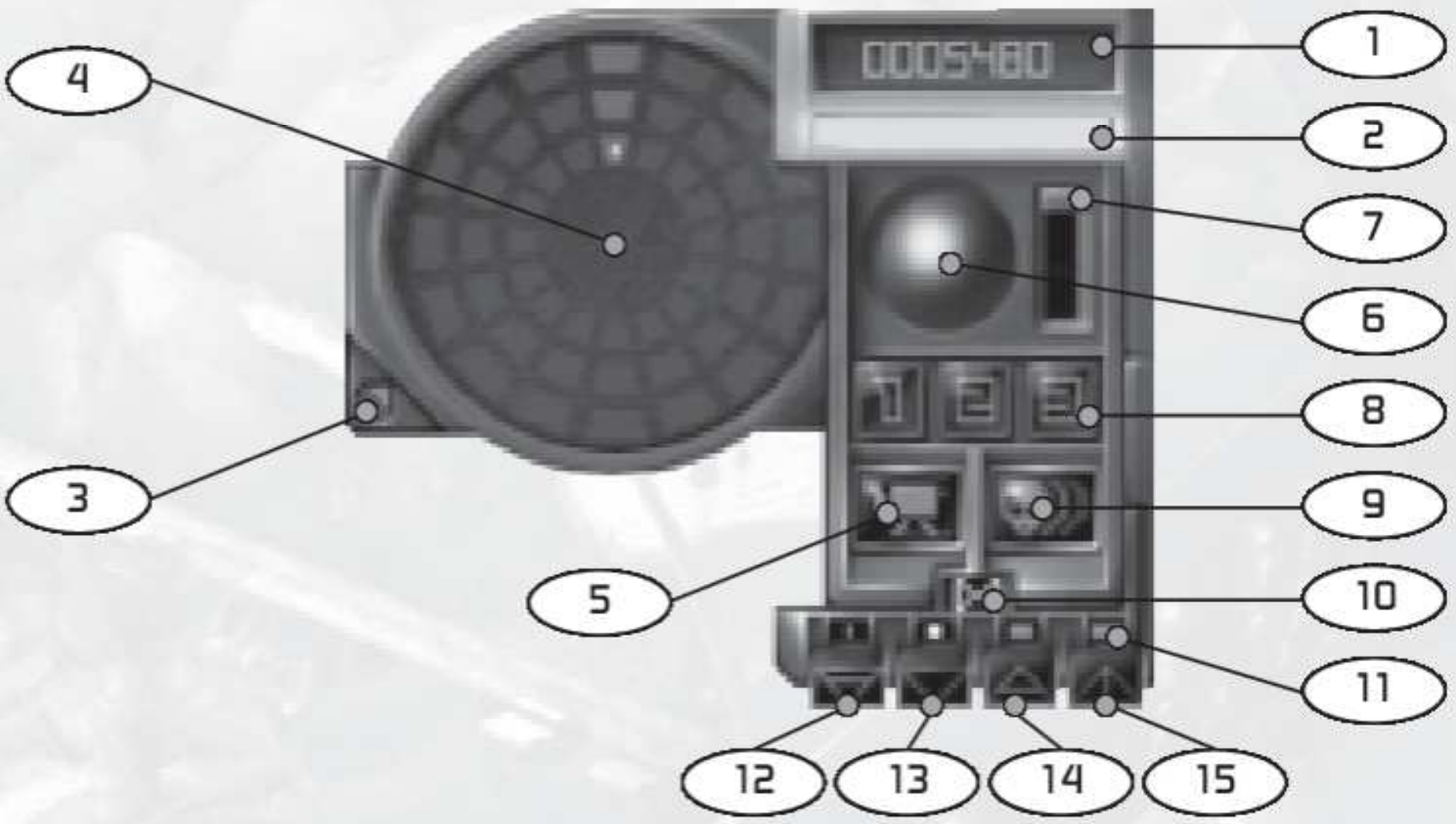


INTERFACES DE COMMANDES

Afin d'optimiser l'efficacité de la gestion de votre station spatiale, il est important que vous connaissiez les différentes PSO (Procédures d'opération standards) des interfaces. Remarquez que toutes les commandes sont accessibles d'un simple clic gauche sur un nom ou un icone particulier.

INTERFACE PRINCIPALE

L'interface que vous consultez régulièrement.

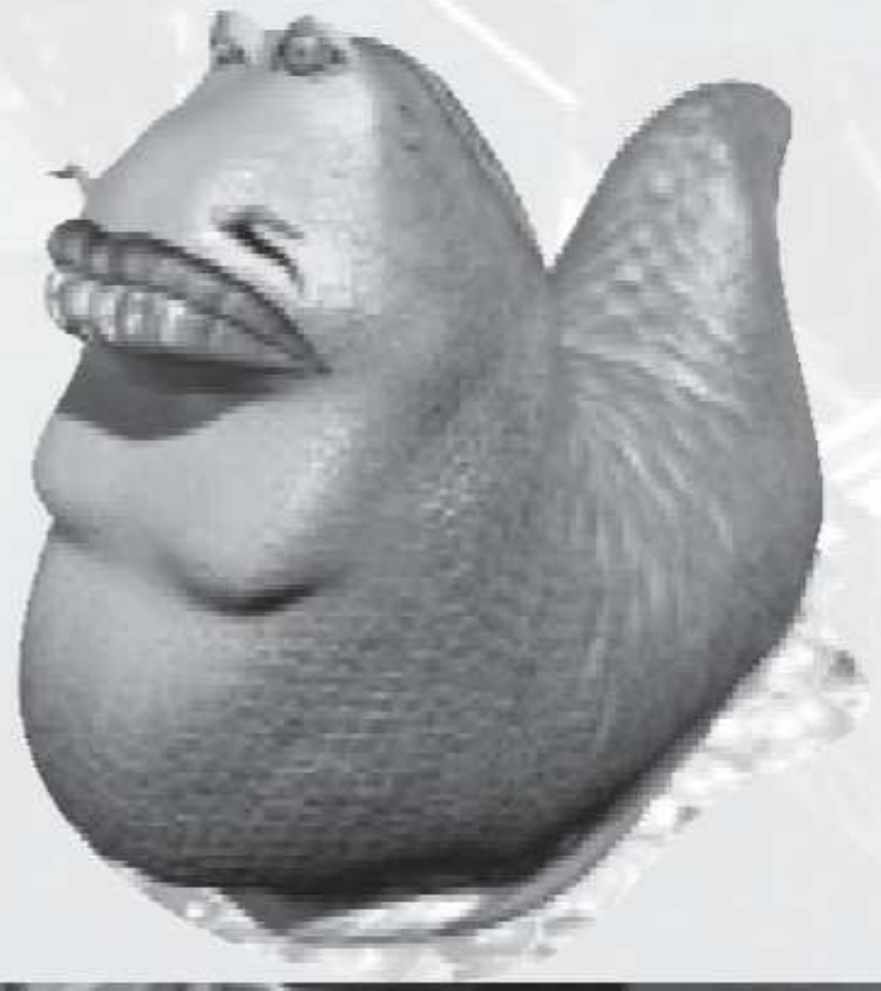


1. **Energie :** votre niveau d'énergie actuel.
2. **Efficacité énergie :** indique l'efficacité de votre gestion de la station. L'indicateur vire du vert (bonne gestion) au rouge (mauvaise) et grandit en fonction du surplus d'énergie.
3. **Bouton de la carte de la Station :** afficher ou masquer la carte de la station.
4. **Carte de la station :** afficher les segments de la station que vous possédez et ceux contrôlés par d'autres superviseurs. Le segment comportant un point blanc indique votre position actuelle. Cliquez à l'aide du bouton gauche sur un segment vous appartenant pour vous y rendre directement.
5. **Bouton de la caméra :** afficher ou masquer les commandes de la caméra.
6. **Panoramique :** cliquez à l'aide du bouton gauche sur cette sphère et maintenez-le enfoncé pour effectuer un panoramique et changer l'angle de vue.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

7. **Hauteur de la camera :** cliquez sur la barre coulissante à l'aide du bouton gauche et maintenez-le enfoncé pour modifier la hauteur de la caméra.
8. **Sélection des ponts :** sélectionnez '1' pour vous rendre directement au Pont technologique, '2' au Pont Plaisir ou '3' au Petikoindenatur.
9. **Interface de gestion :** accéder à l'interface de gestion.
10. **Désactiver contrôle Petikoindenatur :** désactiver la modification du Petikoindenatur. Uniquement disponible pour ce pont.
11. **Modifier zone nano-sol :** sélectionnez l'un des quatre icones pour augmenter ou réduire la zone affectée par les changements du nano-sol.
12. **Modifier sol :** lorsque cette option est sélectionnée, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris pour élever le niveau du sol et à l'aide du bouton droit pour l'abaisser. La zone affectée dépend de la position actuelle du curseur et de l'Effet zone nano-sol sélectionné.
13. **Modifier eau :** lorsque cette option est sélectionnée, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris pour élever le niveau de l'eau et à l'aide du bouton droit pour l'abaisser. La zone affectée dépend de la position actuelle du curseur et de l'Effet zone nano-sol sélectionné.
14. **Modifier humidité :** lorsque cette option est sélectionnée, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris pour augmenter le niveau d'humidité et à l'aide du bouton droit pour le réduire. La zone affectée dépend de la position actuelle du curseur et de l'Effet zone nano-sol sélectionné.
15. **Modifier température :** lorsque cette option est sélectionnée, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris pour augmenter la température et à l'aide du bouton droit pour la réduire. La zone affectée dépend de la position actuelle du curseur et de l'Effet zone nano-sol sélectionné.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

INTERFACE DE CONSTRUCTION

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un emplacement vide dans un pont pour ouvrir son menu de construction.



1. **Liste de bâtiments :** indique les bâtiments que vous pouvez construire. La liste s'allonge à mesure que vous étudiez différentes technologies. Cliquez sur le nom d'un bâtiment à l'aide du bouton gauche de la souris pour en lancer la construction.
2. **Défilement liste vers le haut :** euh, eh bien, pour faire défiler la liste vers le haut...
3. **Défilement liste vers le bas :** a priori, ça doit servir à faire défiler la liste vers le bas.
4. **Accepter :** confirmer la position de vos plans de bâtiment et de mobilier.
5. **Refuser :** interrompre une construction en cours.

Cliquez sur un bâtiment à l'aide du bouton droit de la souris pour afficher les options suivantes.

6. **Electricité :** activer ou désactiver l'alimentation du bâtiment.
7. **Modifier contenu :** ajouter des éléments de mobilier au bâtiment. Cette option n'est pas disponible pour tous les bâtiments.
8. **Démolir :** remballer le bâtiment et son contenu.

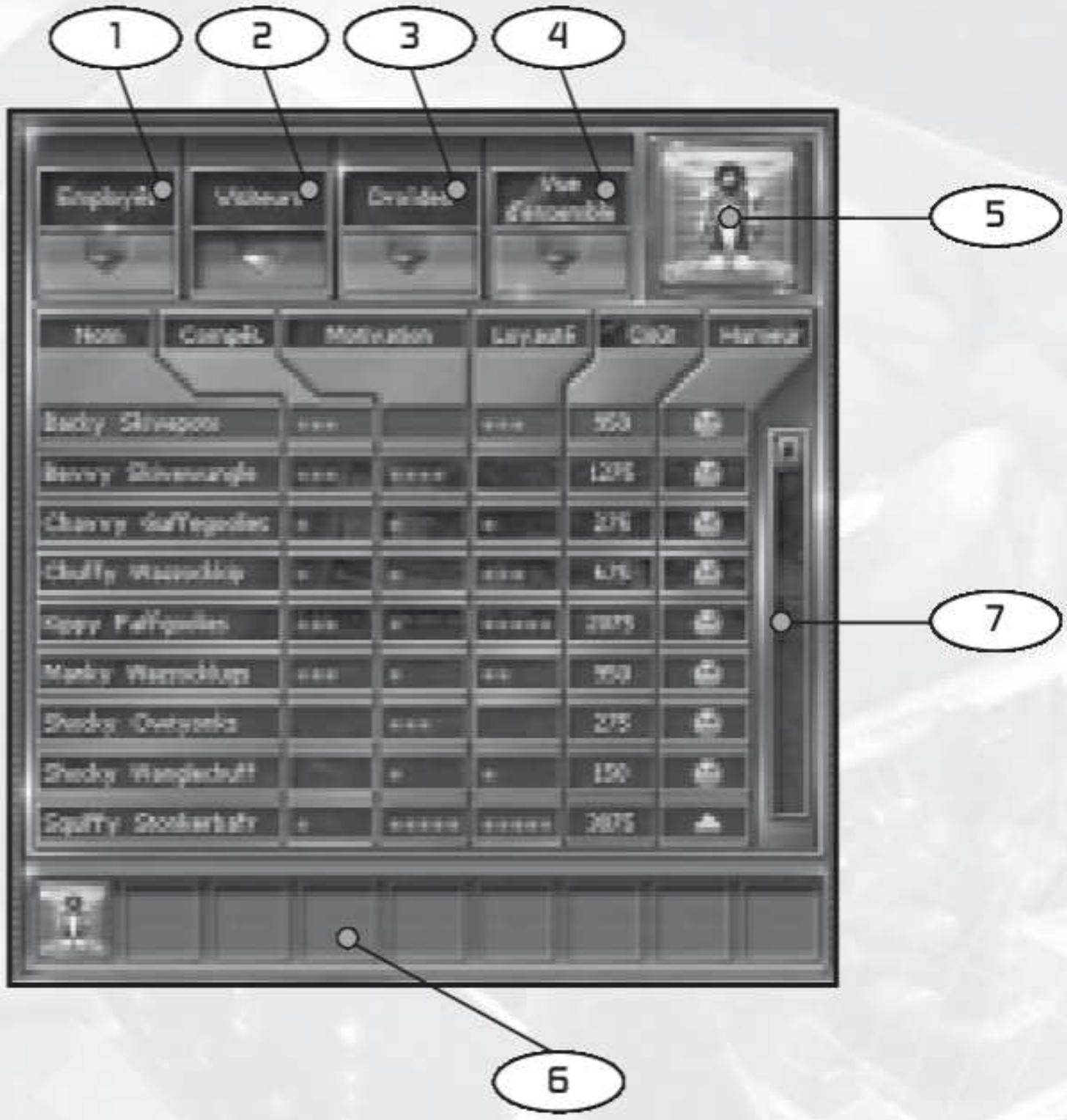


ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



INTERFACE DE GESTION

L'écran de gestion vous permet d'accéder directement aux différents membres de chaque race et à vos droïdes, mais aussi d'obtenir une vue d'ensemble de votre station. Cliquez sur un extraterrestre ou un droïde de la liste à l'aide du bouton gauche de la souris pour le sélectionner.



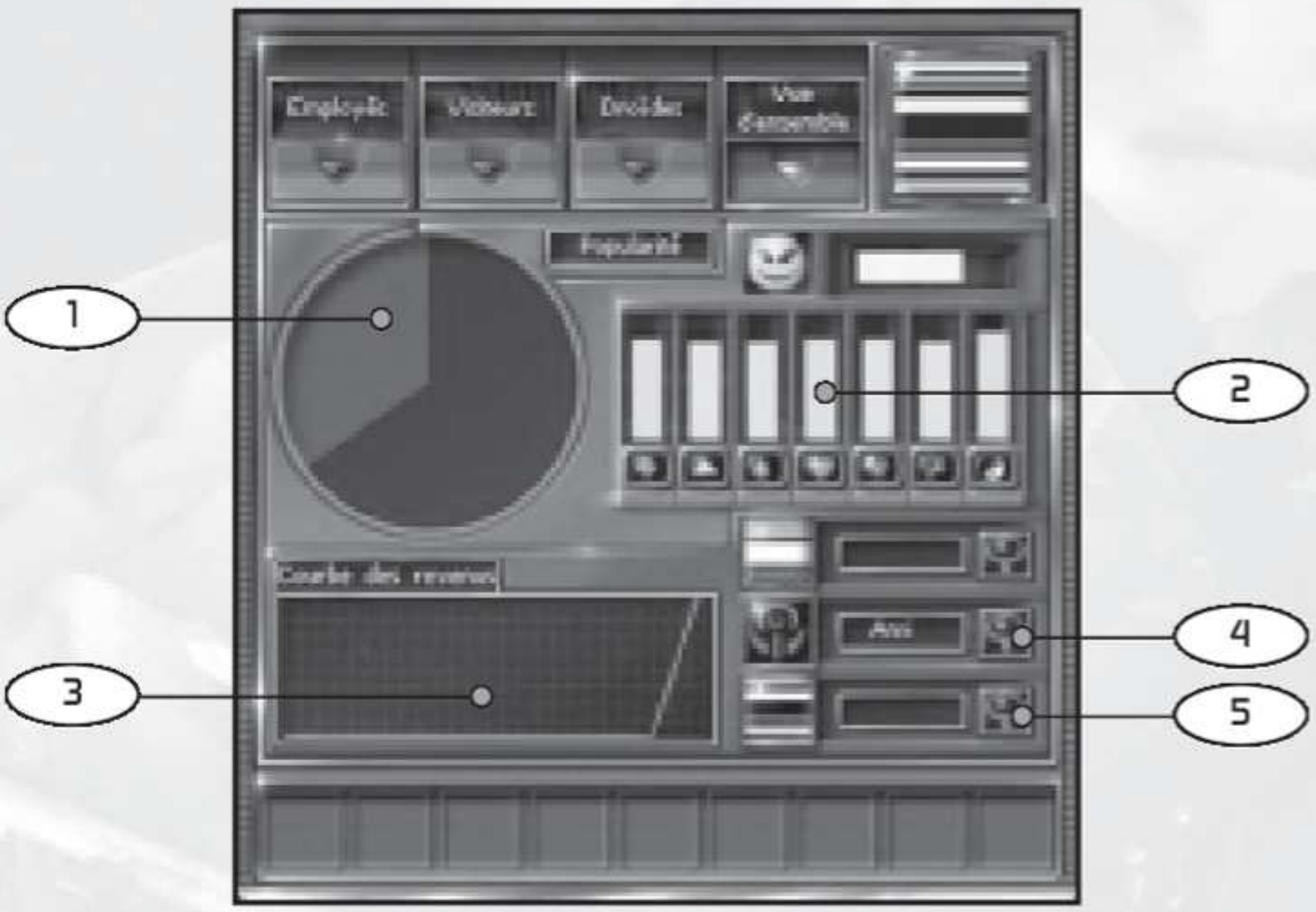
1. **Filtre employés :** filtrer la liste des employés se trouvant actuellement dans votre station.
2. **Filtre visiteurs :** filtrer la liste des visiteurs se trouvant actuellement dans votre station.
3. **Filtre droïdes :** filtrer la liste des droïdes se trouvant actuellement dans votre station.
4. **Interface vue d'ensemble :** afficher l'interface de vue d'ensemble.
5. **Interface extraterrestre/droïde :** cliquer à l'aide du bouton gauche sur l'image de l'extraterrestre pour le retrouver immédiatement.
6. **Filtres race/type :** cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris sur l'un de ces éléments pour définir la liste des extraterrestres ou droïdes.
7. **Barre de défilement :** faire défiler la liste des extraterrestres et des droïdes.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

INTERFACE VUE D'ENSEMBLE

Vous permet de déterminer l'état de votre station en un clin d'œil.



1. **Popularité de la station :** ce camembert représente l'attrait de votre station pour les visiteurs de passage par rapport à celles des autres superviseurs.
2. **Graphiques d'humeur :** ils symbolisent les humeurs moyennes des extraterrestres se trouvant à bord.
3. **Energie :** vos entrées et sorties d'énergie au cours des 10 dernières minutes.
4. **Diplomatie :** votre position diplomatique vis à vis de vos adversaires. Vous pouvez définir un adversaire comme étant votre Ennemi si vous le souhaitez. Une période de paix doit s'écouler avant que celui-ci ne redevienne votre Ami.
5. **Miroir espion :** si vous avez acceptez les services d'un espion, cliquez sur cet icone pour le voir. Appuyer sur la barre Espace pour revenir à votre station.

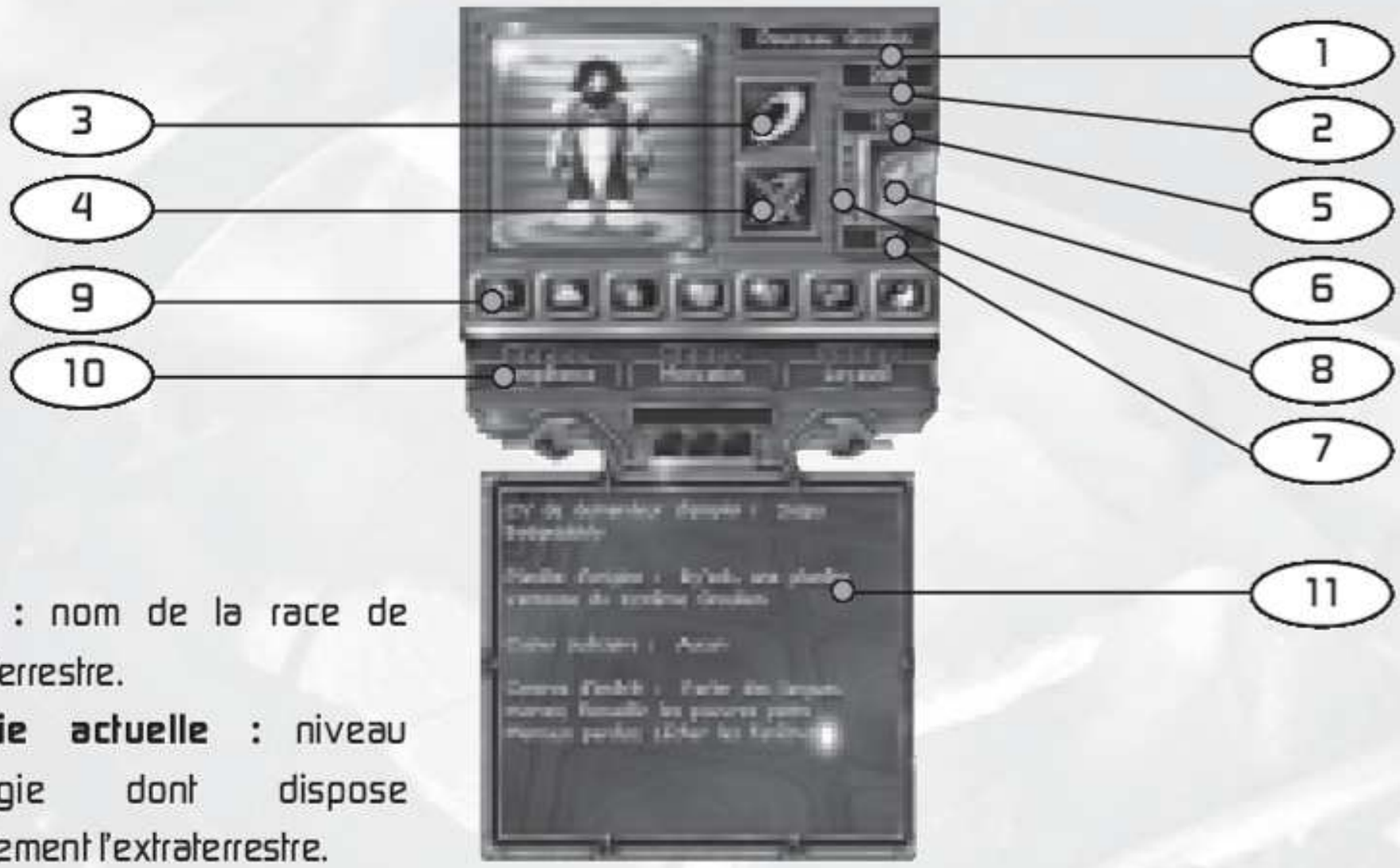
Les superviseurs considérés comme amis partagent leur technologie et leurs visiteurs. Si les portes entre les territoires de deux joueurs sont ouvertes, le partage est activé. Le partage de technologie n'est que temporaire. Vous ne pouvez construire une technologie partagée qu'à partir de votre menu de construction et ne pouvez pas fabriquer d'éléments supplémentaires dans un Usin-a-touar ni les étudier.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



INTERFACE EXTRATERRESTRE

Cliquez sur un extraterrestre avec le bouton droit pour ouvrir son interface. Elle vous permet de le questionner, le recruter, le renvoyer ou le promouvoir.



1. **Race** : nom de la race de l'extraterrestre.
2. **Energie actuelle** : niveau d'énergie dont dispose actuellement l'extraterrestre.
3. **Recruter** : recruter un extraterrestre.
4. **Renvoyer** : renvoyer un extraterrestre.
5. **Coût de recrutement** : prix du recrutement de cet extraterrestre.
6. **Promouvoir** : accorder une promotion à l'extraterrestre.
7. **Coût de promotion** : eh oui... Promouvoir, c'est aussi payer !
8. **Niveau d'occupation** : niveau actuel de l'emploi de l'extraterrestre. Des étoiles clignotent si l'extraterrestre estime qu'il a droit à une promotion.
9. **Icones de dialogue** : servent à interroger l'extraterrestre sur son humeur. Il est possible de lui demander ce dont il a besoin en terme de santé, alimentation, hygiène, amour, divertissement, sommeil et spiritualité.
10. **Niveaux de compétence, motivation et loyauté** : la compétence détermine la vitesse à laquelle un extraterrestre effectue les tâches demandées, ou les bénéfices qu'il génère en travaillant. La motivation détermine le nombre de fois où il doit quitter son poste pour se rafraichir. Les employés loyaux restent plus longtemps si la situation se détériore et sont plus prompts à aider à l'appréhension de criminels et à la défense de la station.
11. **Curriculum Vitae** : des informations de fond sur l'extraterrestre. Notez bien que les CV contiennent souvent des inexactitudes et des informations mensongères.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

INTERFACE DE COMMERCE

C'est ici que vous pouvez vendre ou acheter des marchandises à Arona Daal et aux marchands passant par la station. Vous y trouvez les informations suivantes :



1. **Stock du marchand :** les icones se trouvant sur la gauche de l'interface représentent les marchandises que le marchand a en stock. Les chiffres de ces icones indiquent le nombre de caisses disponibles. A côté se trouve le prix auquel le marchand est prêt à les vendre. L'icone du coin inférieur gauche vous montre la race du marchand sélectionné.
2. **Votre stock :** sur le côté droit de l'interface se trouvent les marchandises dont vous disposez et auxquelles le marchand pourrait s'intéresser et, à côté de chacune, le prix que celui-ci est prêt à payer pour les acquérir. Si aucun prix ne s'affiche, cela signifie que le marchand ne souhaite pas acheter d'autres marchandises de ce genre.
3. **Prix :** à côté de chaque prix se trouvent un certain nombre d'icones verts ou rouges, qui vous indiquent si la transaction est intéressante pour vous.
4. **Achat :** pour acheter un objet, cliquez à l'aide du bouton gauche sur l'une des caisses du marchand dans la colonne de gauche. Si vous disposez des fonds nécessaires, l'objet passe alors de votre côté et vous appartient désormais.
5. **Vente :** pour vendre un objet, cliquez sur votre caisse dans la colonne de droite. Le marchand vous paie alors le montant spécifié et prend une caisse.
   Si vous pensez vous être trompé, vous pouvez revendre ou racheter la marchandise sans aucune pénalité, quel que soit le prix affiché.
   Si les caisses ne se déplacent pas vers le marchand, cela signifie soit qu'il n'a plus les fonds nécessaires, soit qu'il ne souhaite pas acheter d'autres marchandises de ce genre.
6. **Défilement inventaire :** utilisez ces boutons pour faire défiler votre inventaire.

Fermer l'interface : cliquez à l'aide du bouton droit de la souris pour fermer l'interface de commerce.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



JOUER À STARTOPIA

COMMANDES DE LA CAMÉRA

La caméra peut se déplacer pratiquement partout dans la station et s'orienter dans toutes les directions. Vous pouvez la déplacer de gauche à droite et de haut en bas. Les trois opérations suivantes sont la clef d'une utilisation idoine de la caméra.

Parcourir : pour parcourir la station, utilisez les flèches directionnelles du clavier ou déplacez le curseur de votre souris vers les bords de l'écran.

Changer hauteur : si votre souris est équipée d'une molette, vous pouvez l'utiliser pour modifier la hauteur de la vue. Si ce n'est pas le cas, appuyez sur les touches 'Inser' et 'Suppr' de votre clavier.

Panoramique : c'est la commande de caméra la plus difficile à maîtriser. Pour faire un panoramique, maintenez enfoncé soit le bouton du milieu de votre souris, soit, la touche 'Ctrl' de droite ou de gauche de votre clavier. Tout en maintenant l'une de ces touches enfoncées, déplacez la souris dans la direction souhaitée.

L'INVENTAIRE

Certains objets peuvent être récupérés et placés dans l'inventaire de la station. Pour y placer quelque chose, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris sur l'objet voulu. Un icone le représentant apparaît alors dans l'inventaire. Pour sortir un objet de l'inventaire, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris sur un emplacement vide de votre station (cette opération place le dernier objet entré dans votre inventaire sur le pont) ou cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé sur l'un des icones de l'inventaire et faites-le glisser vers un emplacement vide.





ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



CONSTRUCTION DE BATIMENTS

Placer des bâtiments

Tous les bâtiments sont conçus et construits de la même façon. Pour construire un bâtiment, cliquez sur un emplacement vide à l'aide du bouton droit de la souris pour afficher le menu de construction. Choisissez le bâtiment que vous souhaitez construire ; un plan de bâtiment apparaît sous votre curseur. Ce plan sera soit de taille fixe (Usin-a-touars, Walt-o-matics, Manj-a-touar, etc.), soit de taille variable (Dorm-a-touars, Labor-a-touars, Disk-o-tek, etc.). Si vous souhaitez annuler la construction du bâtiment à quelque moment que ce soit, cliquez sur "Refuser" à l'aide du bouton gauche de la souris ou n'importe où à l'aide du bouton droit de la souris. Le bâtiment est alors annulé sans aucune perte d'énergie.

Placer des bâtiments de taille fixe

- Cliquez sur un emplacement vide à l'aide du bouton droit de la souris pour afficher le menu de construction.
- Cliquez à l'aide du bouton gauche pour choisir un bâtiment à construire. Cliquez à nouveau pour placer le plan. Pour ramasser le plan, placez le curseur sur son centre et cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris.
- Cliquez à l'aide du bouton gauche et maintenez-le enfoncé pour faire pivoter le plan. Il s'oriente alors sous le curseur. Cette opération ne peut être effectuée que si le plan n'a pas été placé.
- Une fois satisfait, cliquez sur "Accepter" dans le menu de construction pour lancer les travaux.

Placer des bâtiments de taille variable

- Cliquez sur un emplacement vide à l'aide du bouton droit de la souris pour afficher le menu de construction.
- Cliquez à l'aide du bouton gauche pour choisir un bâtiment à construire. Cliquez à nouveau pour placer le premier coin du plan. Déplacez la souris pour 'étirer' le plan à la taille souhaitée, puis cliquez à nouveau à l'aide du bouton gauche pour le placer.
- Cliquez à l'aide du bouton gauche pour 'prendre' le bord du plan et déplacez la souris pour en redéfinir les dimensions.
- Cliquez à nouveau à l'aide du bouton gauche pour 'lâcher' le plan.
- Une fois satisfait, cliquez sur "Accepter" dans le menu de construction pour passer à l'étape de placement de mobilier.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



Placer des éléments de mobilier

- Cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris pour sélectionner un objet dans la liste du menu de construction. Le plan de l'objet apparaît alors sous votre curseur.
- Cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé pour faire pivoter le plan de mobilier. Il s'oriente alors sous le curseur.
- Pour placer un plan de mobilier, cliquez à l'aide du bouton gauche sur l'emplacement souhaité. Si le plan devient rouge, cela signifie que l'objet ne peut être placé à cet endroit. Répétez les opérations pour placer d'autres objets dans le bâtiment.
- Pour effacer un plan, cliquez simplement sur un plan de mobilier mis en place.

Construire le bâtiment

- Lorsque vous êtes satisfait, cliquez à l'aide du bouton gauche de la souris sur 'Accepter' dans le menu de construction pour lancer les travaux.

VISITEURS ET EMPLOYÉS

Deux types de personnages habitent votre station : les visiteurs et les employés.
Les employés ont accès gratuitement à tous les services de la station mais travaillent en contrepartie pour le Superviseur. Les visiteurs, quant à eux, paient pour les services disponibles mais ne travailleront pas pour vous.

Visiteurs

Les personnages qui visitent la station sont généralement appelés visiteurs. Chaque visiteur dispose d'une quantité fixe d'énergie pour payer les services disponibles dans la station, qu'il quitte une fois ses réserves d'énergie épuisées.

Les visiteurs sont libres de se promener dans la station et ne peuvent être influencés directement par le Superviseur. La seule façon de changer leur comportement est de construire de nouveaux bâtiments.

Les visiteurs peuvent partir s'ils ne sont pas satisfaits de la station, s'ils sont malheureux ou déprimés.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Employés

En tant que Superviseur, vous avez la possibilité de proposer un emploi à vos visiteurs. Les employés ainsi recrutés ne paient plus pour les différents services de la station mais passent une bonne partie de leur temps à travailler dans l'un de vos bâtiments.

Les compétences des employés évoluent au cours de leur carrière. Ils peuvent alors exiger une promotion. Si vous ne les promouvez pas, vos employés deviennent malheureux et finissent par démissionner.

Vous pouvez promouvoir un employé à tout moment. Des promotions fréquentes le rendent plus heureux de son sort.

Les employés démissionnent et quittent la station s'ils sont malheureux ou déprimés.

ECONOMIE D'ÉNERGIE

L'énergie constitue l'unité monétaire de votre station. Elle est utilisée pour alimenter tous les bâtiments et acheter des marchandises.

L'énergie est créée par le recyclage des déchets et la vente de matières premières, mais aussi par les touristes qui visitent la station et dépensent leurs économies.

Toute matière peut être transformée en énergie et vice versa, bien que le processus de conversion ne soit pas des plus efficaces.

ELECTRICITE

Tous vos bâtiments et équipements nécessitent une certaine quantité d'électricité pour fonctionner. Plus le bâtiment est grand et plus ses besoins en électricité sont élevés. Celle-ci est générée par l'énergie que vous avez stockée. Ainsi, si vous possédez 10 000 unités d'énergie, vous disposez d'une alimentation de 10 000 unités. Un Gégen-o-matic ajoute 20 000 unités à votre quantité d'électricité mais consomme également lentement de l'énergie pour fonctionner.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



ETENDRE VOTRE EMPIRE

Chaque station est divisée en 16 segments distincts. Chacun d'entre eux est délimité par d'énormes cloisons d'acier. Cliquez sur une cloison à l'aide du bouton droit de la souris et confirmez que vous souhaitez aménager le segment adjacent. La rénovation d'un nouveau segment peut entrainer certains coûts. Si le segment adjacent est vide (et habitable), vous en devenez alors automatiquement responsable. Cependant, si l'un de vos adversaires occupe ce segment, un affrontement violent peut s'ensuivre !

COMBAT

Les combattants : les employés suivants, classés par niveau de combativité, se battront lorsque la situation le requiert : les Kasvagoriens, les Grekka Targ, les Pourceaux Grouliens et les Gris. A l'instar des visiteurs, les autres membres de votre personnel répugnent à se battre et fuient toute forme de violence.
Le Scuzzer de sécurité est le seul droïde armé.

Cibler : pour donner l'ordre d'attaquer une unité ennemie, que ce soit un bâtiment, un être vivant ou un scuzzer de sécurité, cliquez simplement à l'aide du bouton gauche de la souris sur la cible. Plus vous cliquez sur la cible, plus elle devient prioritaire.
Un clic droit a l'effet inverse. En effet, il réduit la priorité de la cible et permet d'annuler l'attaque.
Vos forces se partagent d'elles-mêmes les cibles désignées en fonction de leur niveau de priorité. Une cible à haute priorité est assaillie par plus d'attaquants qu'une cible à faible priorité.

Attaquer des segments ennemis : cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une cloison vous séparant d'un ennemi. L'option 'Brèche' devient alors disponible. Un Scuzzer de sécurité se trouvant non loin se rend jusqu'à la serrure de la cloison et désactive le mécanisme pour ouvrir les portes. Les portes restent ouvertes pendant une courte période, jusqu'à ce que le segment soit capturé ou l'attaque repoussée.
Remarque : l'adversaire doit être désigné en tant « qu'ennemi » dans l'interface de vue d'ensemble avant que vous ne puissiez investir un segment.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Capturer des segments ennemis : pour capturer un segment ennemi, vous devez cibler la serrure de la section adjacente à votre propre territoire et désactiver le mécanisme à l'aide d'un droïde de Sécurité. Une fois le mécanisme désactivé, vous prenez le contrôle du segment et de toutes ses structures.

Repousser une attaque : pour repousser une attaque ennemie, vous devez cibler la serrure de votre segment qui se trouve à côté des portes investies et ordonner à un Scuzzer de sécurité de réactiver le mécanisme.

Annuler une attaque : vous pouvez annuler une attaque par le biais du message d'attaque envoyé pendant l'invasion ou en cliquant sur votre serrure et en fermant vos portes.

Points de ralliement : pour placer un point de ralliement, maintenez le bouton droit de la souris enfoncé sur l'endroit où vous souhaitez rassembler vos forces. Un hologramme de ralliement apparait alors. Utilisez cet hologramme comme s'il s'agissait d'un ennemi (cliquez dessus avec le bouton droit ou gauche) pour rassembler ou renvoyer vos forces.

Puissance de feu : vos forces tirent leur puissance de feu du réseau d'énergie de votre territoire. Ainsi, plus ils s'aventurent loin de ce réseau et plus leurs tirs sont faibles. En conséquence, il n'est pas recommandé d'attaquer des bâtiments ennemis trop éloignés.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



CRÉDITS

Conçu par
Mucky Foot

Bugs
Guy Simmons
Jan Svarovsky
Tom Ireland
Matt 'Canis' Rosenfeld
Mark Rose
Tom Forsyth
Darran Eteo

Coloriage
Gary Carr
John Steels
Mark Smart
Richard Franke

Contorsionniste
Chris Knott

Bugs supplémentaires
Mike Diskett
Mark Zarb-Adami

Equilibriste
Wayne Imlach

Sifflets, coin-coin et autres bruits
Martin Oliver

Vocalises principales
William Franklin

Vocalises supplémentaires
Un cochonnet (RIP)
Tom Forsyth
Graeme Monk
Martin Oliver
Guy Simmons
John Steels

Dépannage principal
Marie Colwell
Karl Zielinski
Darren 'Dimes' King
Camarades de jeu numériques 1, 2 & 3

Dépannage supplémentaire
Tobias Maher
Michael O'Callahan
Ross Webb
Sean Lamacraft
Daniel Smith
Jimmy Holloway
Philip Crosbie
Peter Tweedie
Gary Pugsley
Mathew Mengech
Phillip McPhearson
Rob Smith
Rowan Denison
Michael Ogden
Chris Ranson
Jake Holman
Rob Stevens
Tony Ciniglio
Rob Carter
Alison Bridgeman
Martin Smith
Lisa Busby

Un petit coucou à :
Mike Burnham pour avoir produit la marchandise, pour son soutien et pour avoir mis le doigt sur tous les points brûlants.
James Leach pour avoir mis les points sur les t et les barres aux i.
Cathy Campos pour nous avoir refait une beauté et nous avoir assuré une couverture médiatique hors pair.

Jolie séquence d'intro
Ollie Shaw

Coloriage et animation
Richard Franke

Coloriage supplémentaire
Martin Oliver

Sifflets, coin-coin et autres bruits
Goma
Didgeridoo, avec la permission de JOS Recordings.

Ceux sans qui bla, bla, bla...
Chris O'Shaughanessy

Ingénieur du son
Shahin Tandoori
Le vrai goût du Bengale
Tong Tong
Ouvert 6 jours par semaine
Warp Hyper Charged Power Mints
Ginkgo, Ginseng & Guarana
GLR (R.I.P.)
Johns Œuf de Pâques

L'équipe de Mucky Foot :
Barry Meade, Chris Knott, Darran Eteo, Darren King, Fin McGechie, Gary Carr, Guy Simmons, Jan Svarovsky, John Hillier, John Steels, Karl Zielinski, Marie Colwell, Mark Baker, Mark Rose, Mark Smart, Mark Zarb-Adami, Martin Oliver, Matthew Rosenfeld, Mike Burnham, Mike Diskett, Oliver Shaw, Richard Franke, Simon Keating, Stuart Black, Tom Forsyth, Tom Ireland, Wayne Imlach
&
Boots

Bonjour à l'équipe de GGDEV

www.muckyfoot.com



ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France



WONGA FOURNI PAR EIDOS INTERACTIVE

Homme au bâton :
Graeme Monk

Hommes avec de plus gros bâtons :
Dave Rose
Gary Moore
Grant Dean

Directeur en chef du plantage du jeu :
Chris 'Fat Chat' Rowley

Chefs du plantage du jeu :
John Ree
Jean Yves Duret

Pseudo chefs du plantage du jeu :
Chris Ince
Guy Cooper

Assurance Qualité :
Salwa Azar
Phil Kelly
Marlon Grant
Jim Thompson
Tony Peterken
Allen Elliot
Daryl Bibby
Julie Payne
Michael Hanley
Ravi
Linus Dominique
John Wagland
Jonathon Redington
Lawrence Day
Tyrone O'Neil
Ben Hampson
Stuart Fallis
Anthony Wicker
Phil Maskell
Alex Hood
Derren Toussaint
Neall Jones
Andrew Nicholas
Suketu Sudra
Scott Sutherland
Iain Willows
Alex Lepoureau
BJ Samuel Kil
Marco Vernetti
Jurgen Lottermoser
Maike Kohler

Implants de silicone et PCB :
Jason 'The Stalker' Walker
Ray Mullen
Phil Spencer
Gordon Gram

Spécialistes de tchache étrangère :
Paul Motion
Jacqui Ralston

Récolte des beaux morceaux:
Rebecca West
Jonathon Rosenblatt

Promo :
Eva Whitlow

Mise en page du feuillet :
Matt Carter-Johnson
A Creative Experience (manuel)

POUR EIDOS FRANCE

Pop-corn, ballons et cacahuètes
Christel Camoin
Olivier Salomon

Dompteuse de journalistes
Priscille Demoly

Monsieur Déloyal
Guillaume Mahouin

Jongleurs de mots enflammés
David et Claire, Around The Word, Paris

Orchestre et barytons
Innerwaves, Paris



ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France



CONCOURS, ASTUCE ET SOLUTIONS

Vous avez besoin d'une assistance technique sur un jeu Eidos Interactive ?
Vous êtes bloqué, vous cherchez une astuce pour un jeu Eidos Interactive ?
Consultez nos fiches techniques, les solutions, ainsi que toutes les astuces de vos jeux préférés grâce à nos services d'assistance automatisée :

Notez que si vous ne trouvez pas de solution à votre problème technique, vous serez mis en contact avec un de nos techniciens. Afin de faciliter leur travail, appelez à proximité de votre ordinateur avec les informations suivantes :

Type de machine (nom, microprocesseur, etc.)
Mémoire vive (RAM)
Marque, type de lecteur CD-ROM, de carte graphique et de carte son

Minitel : 3615 EIDOS*
Serveur vocal au 08 36 68 19 22*
Site Internet http://www.eidos.com
Site Internet http://www.eidos-france.fr/support/
(assistance technique uniquement)

*0,21 FF/min. disponible 24h/24

NOS TECHNICIENS NE POURRONT PAS REPONDRE AUX QUESTIONS RELATIVES AUX SOLUTIONS OU ASTUCES CONCERNANT NOS JEUX.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

GARANTIE LIMITÉE

Eidos Interactive Ltd se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations au présent produit à tout moment sans notification. Eidos Interactive Ltd garantit à l'acheteur original du présent produit que le support physique sur lequel le programme du présent produit est enregistré sera exempt de défauts matériels et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pour une période de quatre-vingt dix jours (90) à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de Eidos Interactive Ltd dans le cadre de la garantie limitée définie ci-dessus sera soumise à sa seule décision de réparer ou de remplacer sans frais le produit, à condition que vous le retourniez dans son emballage d'origine au point de vente accompagné d'une photocopie du ticket de caisse. Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera invalide au cas où le défaut du produit résulterait d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un mauvais traitement ou d'un manque de soins.

CETTE GARANTIE LIMITEE N'AFFECTE EN AUCUN CAS VOS DROITS STATUTAIRES. A L'EXCEPTION DE LA GARANTIE LIMITEE DECRITE CI-DESSUS, LE PRESENT PRODUIT EST FOURNI "EN TANT QUE TEL" ET SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE. EIDOS INTERACTIVE LTD REJETTE EN OUTRE, DANS LE CADRE MAXIMUM AUTORISE PAR LA LOI, TOUTE GARANTIE (INCLUANT LES GARANTIES SANS LIMITATION, SOUS-ENTENDUES PAR LA LOI, LES REGLEMENTS, LES COUTUMES OU AUTRE) RELATIVE A LA COMMERCIALISATION, A LA QUALITE SATISFAISANTE, ET/OU A L'ADEQUATION A UN OBJET PARTICULIER CONCERNANT LE PRODUIT. EIDOS INTERACTIVE LTD DECLINE, DANS LE CADRE MAXIMUM AUTORISE PAR LA LOI, TOUTE RESPONSABILITE QUANT AUX DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, CONSEQUENTIELS, ACCIDENTELS ET/OU DOMMAGES ET INTERETS, DEGATS, COUTS, PLAINTES OU DEPENSES SUBIS OU ENCOURUS PAR VOUS COMME LE RESULTAT DE L'UTILISATION OU DE LA TENTATIVE D'UTILISATION QUE VOUS AVEZ PU FAIRE DU PRESENT PRODUIT. LES CAS D'EXCLUSIONS MENTIONNES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT EN AUCUN CAS A LA RESPONSABILITE RELATIVE A LA NEGLIGENCE POUR DES CAS DE DECES OU DE BLESSURES.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



NOTES

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France