
Boggle
CDROM

Boggle on CD-Rom

It's the new exciting way to play Parker's classic word game. With five different versions to choose from and a choice of opponents to challenge you. This is no time for words to fail you...

Set-up and Installation

Insert the Boggle CD and it will auto-run. Follow the on-screen instructions. If the disc fails to auto-run, click the Start button and choose the Run command. Click Browse, choose your CD-ROM drive, then double-click on the install program icon and follow the on-screen instructions.

Boggle Basics

The object of the game in Boggle is to form words of three or more letters from adjoining letters in the Boggle dice tray. Letters must be connected either horizontally, vertically or diagonally. You will score points according to the number of words you guess in the time-limit and the number of letters in your words. The longer the words, the more points you will score. Boggle CD-ROM challenges you five different ways, at two different levels. The principles are the same for all game variants, except for Space Boggle.

Le vieux Manuel

Boggle your brain - 5 different ways

Classic

Using the classic grid of jumbled letters, guess as many words as you can, in the time-limit. It's turn based, so the longer the word, the better chance you have of beating your opponent. You have three minutes to guess as many words as you can.

Breakaway

Using a multi-dimensional cube of letters which you can rotate. Turn your three letter words into longer and therefore better words for scoring points. Once the letters have been selected they will disappear. The game ends when you run out of words to select.

Battle

Choose your letters one by one, to prepare the battle grid. Here you will do battle with your opponent against the clock. Once enough letters are placed, for you to form words, select and enter the words you can see, before your opponent. You should aim to increase your word list with every letter placed! The time-limit in which to complete your battle of words, is three minutes.

Space

On an astrological plane, fast thinking and fast selection will earn you more points. You are confronted with a stream of letters, heading in your direction, you must eliminate letters by forming words. You're also picking against a ticking clock!

Le Vieux Manuel

In your face

As you chip away at the letter block, every few seconds, a new layer appears, building the levels up-to a maximum of ten. Keep chiselling away, scoring points for words, the longer the better, giving you the advantage of clearing a level quicker and scoring more points. The moment the final layer is 'in your face', it's the end of the game. Check out the high-score board to see how your attempt for this game and other game variations ranks in the world of top wordsmith Mr. Boggle.

How to play?

CLASSIC BOGGLE

Track-down the words against the timer.

A game of word play for up-to four players under either human or computer control. With all game variations you have the choice of two ways to play - Original or Master. The differences in this version are as follows:

Original

Play the classic game on the original 4x4 grid.

Master

Using an extended 5x5 grid, the play is the same, but the scoring is different.

Le Vieux Manuel

Scoring...Original

Letters	3	4	5	6	7	8+
Points	1	1	2	3	5	11

Scoring...Master

Letters	4	5	6	7	8+
Points	1	2	3	5	11

Step by Step - Letter by Letter...



Choose between original and master.



Select the number of players.



You're up and you're against the clock. Select the letters to form a word, by highlighting them with your mouse then dragging them into your word list. Alternatively, type in the letters then press Return.



It's your opponent's turn to play.



Keep selecting words until your time runs out. The player with the most points wins.

Le Vieux Manuel

Move on to...

BREAKAWAY BOGGLE

The multi-dimensional game of word play!

Play in the same way as Classic Boggle only this time you can rotate the cube by holding down the right-mouse button and rotating the mouse, to find more letters to make even longer words. The original cube's dimensions are 4x4x4, giving you 64 cubes to choose from. Once you select a word, add it to your word list and these letter cubes break away from the main grid. Choose the master version where the minimum number of letters allowed in your words is four.

BATTLE BOGGLE

A two-player war of words against the clock!

Start by choosing a cube from your area. You can rotate each cube by holding down the right mouse button and selecting the letter you want to place. Once selected, place the letter in the empty grid in the middle of the playing arena by left-clicking and dragging the cube. Stop the clock by pressing End Turn. Your opponent will now place a letter. When there are three or more letters connecting, that form a word, you can start to enter these words into your word list. Register your words in the same way as original Boggle, and don't forget to stop the clock when you run out of words to make.

Le Vieux Manuel

The objective then is to find more words with every letter cube that is placed. The winner is the player who scores the most points in the time-limit.
Choose the original version to play with 8 cubes each, forming words made up of three or more letters. Select the master version to play with 25 cubes where the object is to form words of four or more letters.

SPACE BOGGLE

An inter-galactic solo word game!

The letters appear as free floating fragments of an asteroid field, constantly moving towards you. The objective in this game variant is to form words from the letters that move towards you. As you do so, these letters will disappear. Any unused letter cubes will explode and obliterate your view of the other letters. In this version you have to find ten words in one-minute, to be able to advance to the next level. In the next levels the cubes move faster, and you have to find at least one additional word per level, to keep going. If you're playing the original version, your words can contain three letters or more. In the Master version your words must contain four letters to score!

Le Vieux Manuel

IN YOUR FACE

Look deep into the well of letters - see what words you can find!

A grid of letters lies at the bottom of a well. You have to select words to reduce the number of letters in the grid. You must attempt to clear the well! After between 20-30 seconds, another level appears, and then yet another up-to a maximum of ten. Chip away at the layers until the fifth layer reaches the top of the well. See how many points you have scored. Choose from a 4x4 grid by selecting original, or 5x5 for the master challenge.

Network Play

Clicking on Network Play from the main screen will start a network connection. This connection will continue through all games, until you return to the network screen to exit the connection. One player elects to be the host of the game and will have complete control over the network game options. To play a network game:

- **A** Select the network option.
- **B** Select a connection.
- **C** Host creates a game by naming it, and waits for the other players to join.
- **D** Other players join by selecting the same network connection and looking for the host's game.
- **E** The host selects which game to play.

Le Vieux Manuel

Chat Feature

To access the chat feature during a network game press the Tab key then type in your message in the chat window. Press Enter or click on Send, to make the message appear on screen for the other players to read. The message will be delivered with the author's name attached.

Options...



Select this option to do the following:

End the current game;
Start a new game;
Restart your current game;
Return to the main menu;
View the high scores; or Exit Boggle.



Select this option to:

Customise each game variant;
Turn the sound on or off;
Adjust the graphics.



Select this option for in-depth instructions and information.



To Exit Boggle.

Le Vieux Manuel

Play in different languages

You can select to play in a number of different languages by selecting the dictionary options from the edit menu and then choosing which language you would like from the pull down menu.
If the in-game dictionary does not recognise a word, you are given the option to add the word to the dictionary. Follow the on-screen prompts.
You can use any word in its singular or plural form, in any tense, as long as it is a word that appears in the standard English dictionary.

Technical Support

If you have problems and require assistance you can telephone our Technical Support Hotline which is available Monday to Friday 10am to 1pm and 2pm to 5pm.
Note: Phoning this number costs the same as a standard rate call no matter where you call from in the UK. If you do telephone the Technical Support line, please be sitting in-front of your computer and have a pen and paper at the ready. It is also extremely helpful to have available, the make, model peripherals, graphics card, RAM and disk size together with the information in your CONFIG.SYS and AUTOEXEC.BAT files



TECHNICAL SUPPORT
HOTLINE
0990 745745

Le Vieux Manuel

NOTICE

The software and all images, photography, animations, video, audio, music and text contained on the enclosed CD-ROM and this manual, (together, 'the Product') are protected by copyright and other intellectual property rights which are owned by or licensed to Hasbro Interactive Limited of 2 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1AZ ('Hasbro')

Hasbro grants to you as the original purchaser of this Product a non-transferable right to use the Product for your own personal and private use and not in connection with any business activity. Unless otherwise permitted by law, no part of this Product may be copied, reproduced, translated, modified, decompiled or reduced into any electronic or other form without the prior written consent of Hasbro. You may not rent or lease, or sell or transfer copies of the Product or any part of it.

WARRANTY

Hasbro warrants to you only that for a period of ninety days from purchase the Product will perform substantially in accordance with the specifications set out in this manual and that the original CD-ROM disk itself will be free from defects in materials and workmanship.

During this period the Product, if defective, will be replaced free of charge if returned to Hasbro at Caswell Way, Newport, Gwent, NP9 0YH, together with a dated proof of purchase, a brief description of the defect and the address to which it is to be returned. Any replacement will be warranted for a further 90 day period. This warranty does not affect your statutory rights in any way.

This warranty does not apply to defects caused by misuse, neglect, incorrect installation, damage, alteration, repair or excessive wear.

Le Vieux Manuel

Boggle sur CD-ROM

Cinq façons différentes de se dégourdir la tête en jouant au plus vif des jeux de lettres. En quatre langues et sur Internet il faut toujours jouer vite, parce qu'à Boggle l'adversaire c'est avant tout la montre.

Configuration et installation

Insèrez le CD Boggle dans votre lecteur. Il s'exécute automatiquement. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Si le disque ne s'exécute pas automatiquement, cliquez sur le bouton Démarrer et choisissez la commande Exécuter. Cliquez sur Parcourir, choisissez votre lecteur de CD-ROM, puis cliquez deux fois sur l'icône du programme d'installation et suivez les instructions à l'écran.

Boggle de base

Le but du jeu Boggle est de former des mots à partir de lettres adjacentes choisies dans une grille de dés. Les lettres doivent se trouver l'une à côté de l'autre, horizontalement, verticalement ou en diagonale. Vous marquez des points, en fonction du nombre de mots que vous découvrez dans le délai imparti, et du nombre de lettres de ces mots. Plus les mots sont longs, plus vous marquez de points. Le CD-ROM Boggle vous propose cinq versions de jeux différentes, comportant chacune deux niveaux de difficulté. Les principes sont les mêmes pour toutes les variantes de jeu, sauf pour Boggle Espace.

Le Vieux Manuel

Faites travailler vos méninges de cinq façons différentes

Classique

A partir de la grille de lettres mélangées, essayez de trouver autant de mots que possible dans le délai imparti. Le jeu étant joué à tour de rôle, plus vos mots sont longs, plus vous avez de chances de battre votre adversaire. Vous disposez de trois minutes pour trouver autant de mots que possible.

Détachable

Vous choisissez les lettres sur un cube que vous pouvez faire pivoter. Transformez vos mots de trois lettres en mots plus longs pour marquer des points supplémentaires. Une fois les lettres sélectionnées, elles disparaissent. Le jeu se termine lorsque vous ne pouvez plus sélectionner de mots.

Bataille

Choisissez les lettres une par une pour préparer la grille de bataille. Il s'agit d'une course contre la montre entre votre adversaire et vous. Lorsque suffisamment de lettres sont placées pour que vous puissiez former des mots, sélectionnez et entrez les mots que vous repérez avant votre adversaire. Essayez d'augmenter votre liste de mots à chaque fois qu'une lettre est placée. Vous disposez de trois minutes pour terminer votre bataille de mots.

Espace

Vous vous trouvez dans l'espace face à un flux de lettres qui se dirigent vers vous.

Le Vieux Manuel

Réfléchissez vite et sélectionnez les lettres rapidement pour gagner le plus de points possible. Vous devez éliminer les lettres en formant des mots. Vous jouez également contre la montre !

Droit devant

A mesure que vous entamez la grille de lettres, une nouvelle couche apparaît régulièrement, jusqu'à atteindre dix couches au maximum. Continuez à entamer le bloc pour marquer des points. Si les mots que vous trouvez sont longs, vous supprimerez des couches plus rapidement et marquerez des points supplémentaires. Le jeu se termine lorsque la dernière couche se trouve "droit devant vous". Consultez la liste des scores élevés pour comparer vos résultats lors de ce jeu et des autres variantes à ceux du champion des mots toutes catégories M. Boggle.

Comment jouer ?

BOGGLE CLASSIQUE

Recherchez les mots tout en vous battant contre la montre.

De un à quatre participants peuvent jouer à Boggle. Pour chaque version de jeu, vous avez le choix entre deux options : Original ou Avancé. Les différences entre les versions sont les suivantes :

Original

Jeu classique sur la grille de 4x4 dés.

Avancé

Jeu identique, mais sur une grille étendue de 5x5 dés, avec un marquage des points différent.

Le vieux Manuel

Scores...Original

Lettres	3	4	5	6	7	8+
Points	1	1	2	3	5	11

Scores...Avancé

Lettres	4	5	6	7	8+
Points	1	2	3	5	11

Pas à pas - Lettre par lettre...



Choisissez entre le jeu original ou avancé.



Sélectionnez le nombre de joueurs.



C'est à votre tour de jouer contre la montre. Sélectionnez les lettres pour former un mot, en les mettant en surbrillance à l'aide de la souris et en les faisant glisser dans votre liste de mots. Vous pouvez également taper les lettres sur votre clavier et appuyer sur la touche Retour.



C'est au tour de votre adversaire de jouer.



Continuez à sélectionner des mots jusqu'à ce que le délai imparti soit écoulé. Le vainqueur est le joueur obtenant le plus de points.

Le Vieux Manuel

Passez à...

BOGGLE DETACHABLE

Un jeu avec des mots en trois dimensions !

Ce jeu est similaire à Boggle Classique, mais vous pouvez faire pivoter le cube en maintenant le bouton droit de la souris enfoncé et en déplaçant la souris, pour trouver des lettres supplémentaires et créer des mots plus longs. Les dimensions d'origine du cube sont de 4 dés de côté, ce qui vous permet de choisir parmi 64 dés. Après avoir sélectionné un mot, ajoutez-le à votre liste de mots : les lettres se détachent de la grille principale. Si vous choisissez l'option avancée, les mots trouvés doivent comporter au moins quatre lettres.

BOGGLE BATAILLE

Une guerre des mots contre la montre entre deux joueurs !

Choisissez un dé dans votre grille. Vous pouvez faire pivoter chaque dé en maintenant le bouton droit de la souris enfoncé et en sélectionner ainsi la lettre de votre choix. Une fois la lettre sélectionnée, placez-la dans la grille vide se trouvant au milieu de la zone de jeu en cliquant sur bouton gauche de la souris et en faisant glisser le dé. Arrêtez le chronomètre en appuyant sur Finir tour. C'est maintenant à votre adversaire de placer une lettre. Lorsqu'au moins trois lettres adjacentes forment un mot, vous pouvez entrer ces mots dans votre liste. Enregistrez ces mots de la même manière que dans le jeu Boggle classique, et n'oubliez pas d'arrêter le chronomètre lorsque vous ne trouvez plus de mots.

Le Vieux Manuel

Le but du jeu consiste à trouver des mots supplémentaires à chaque fois qu'une lettre est placée. Le joueur qui marque le plus de points dans le délai imparti gagne le jeu.
Si vous sélectionnez la version originale, vous jouez avec 16 dés et devez former des mots de trois lettres ou plus. Sélectionnez la version avancée pour jouer avec 25 dés et former des mots de quatre lettres ou plus.

BOGGLE ESPACE

Un jeu de lettres intergalactique à pratiquer en solo !
Les lettres sont des fragments à la dérive d'un champ d'astéroïdes se déplaçant vers vous ! Le but du jeu consiste à former des mots à partir de ces lettres. A mesure que vous sélectionnez les lettres, elles disparaissent. Les lettres non utilisées explosent et masquent les autres. Dans cette version, vous devez trouver dix mots en une minute pour passer au niveau suivant. Les dés se déplacent alors plus rapidement dans les niveaux suivants et vous devez trouver au moins un mot supplémentaire par niveau pour continuer. Si vous jouez dans la version originale, les mots trouvés doivent comporter au moins trois lettres. Dans la version avancée, les mots doivent comporter au moins quatre lettres.

Le Vieux Manuel

DROIT DEVANT

Essayez de trouver des mots dans le puits de lettres !

Une grille de lettres se trouve au fond du puits. Vous devez sélectionner des mots pour réduire le nombre de lettres figurant dans la grille. Essayez de vider le puits ! Après 30 secondes, une autre couche apparaît, jusqu'à un maximum de dix couches. Entamez les couches jusqu'à ce que la cinquième couche atteigne le haut du puits. Regardez le nombre de points que vous avez marqués. Vous jouez sur une grille de 4x4 dés si vous sélectionnez l'option originale, ou sur une grille de 5x5 dés si vous choisissez l'option avancée.

Jeu sur réseau

Cliquez sur l'option de jeu sur réseau dans l'écran principal pour démarrer une connexion réseau. Cette connexion est maintenue dans tous les jeux jusqu'à ce que vous reveniez à l'écran de réseau pour quitter la connexion. Un participant choisit d'être l'hôte du jeu et contrôle les options de jeu sur réseau. Pour jouer sur réseau :

A Sélectionnez l'option de réseau.

B Sélectionnez une connexion.

C L'hôte crée un jeu en le nommant, puis attend la participation des autres joueurs.

D Les autres joueurs entrent dans le jeu en sélectionnant la même connexion réseau et en recherchant le jeu de l'hôte.

E L'hôte sélectionne le jeu de son choix.

Le Vieux Manuel

Option de discussion

Pour accéder à l'option de discussion pendant une partie sur réseau, appuyez sur la touche de tabulation, puis tapez votre message dans la fenêtre de discussion. Appuyez sur la touche Entrée ou cliquez sur Envoyer pour que les autres joueurs puissent lire le message. Le nom de l'auteur figure sur le message qui est envoyé.

Options...



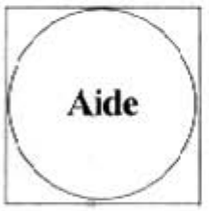
Sélectionnez cette option pour :

- Terminer le jeu en cours ;
- Démarrer un nouveau jeu ;
- Redémarrer le jeu courant ;
- Revenir au menu principal ;
- Consulter les scores élevés ; ou quitter Boggle.



Sélectionnez cette option pour :

- Personnaliser chaque version de jeu ;
- Activer ou désactiver le son ;
- Ajuster les graphiques.



Sélectionnez cette option pour obtenir des instructions détaillées et des informations.



Pour quitter Boggle.

Le vieux Manuel

Jouez dans la langue de votre choix...

Vous pouvez choisir de jouer dans plusieurs langues différentes en sélectionnant les options de dictionnaire du menu Edition, puis en choisissant la langue de votre choix dans le menu déroulant.
Vous pouvez choisir le Français, mais aussi L'Anglais, l'Espagnol et L'Allemand.
Il est possible que le dictionnaire intégré ne reconnaisse pas certain mots qui pourtant existent dans la langue que vous avez sélectionné. En effet, le dictionnaire de Boggle est programmé pour reconnaitre un nombre important de mots usuels, mais certains mots ou formes rarement utilisés en sont absents. Il est donc possible de compléter ce dictionnaire. Il suffis pour cela de suivre les options qui apparaissent à l'écran.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous avez du mal à installer Boggle, consultez la section Dépannage de ce manuel. Si vous avez encore des problèmes et si vous avez besoin d'aide, vous pouvez contacter notre ligne directe de téléassistance technique; elle est disponible du lundi au vendredi de 13h30 à 17h30. Si vous contactez notre service de téléassistance technique, asseyez-vous devant votre ordinateur, et veillez à avoir du papier et un crayon à portée de la main. Il sera aussi extrêmemert utile d'avoir à votre disposition la marque, le modèle, les périphériques, la carte graphique, la mémoire vive et la taille du disque, ainsi que les informations se trouvant dans vos fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. Vous pouvez nous écrire :

Hasbro Interactive BP 319 CCC
Cedex 3, 13793 Aix en Provence.

HASBRO Interactive

LIGNE DE TÉLÉASSISTANCE TECHNIQUE:
0803 008 6756
(Numéro Indigo : 1,49 Fcs/mn)

Le vieux Manuel

NOTICE

Le logiciel et toutes les images, photographies, animations, vidéo, audio, musique et texte contenus dans le CD-ROM et ce manuel sont protégés par copyright. Ce copyright est la propriété ou est soumis à autorisation de Hasbro Interactive Limited à Caswell Way, Newport, Gwent, NP9 0YH. Sauf autorisation légale, aucune partie de ce manuel ou de tout autre élément contenu dans le CD-ROM ne peut être copiée, reproduite, traduite, modifiée ou réduite sous quelque forme électronique que ce soit sans l'autorisation écrite préalable de Hasbro Interactive. Vous avez le droit d'utiliser le CD-ROM pour un usage personnel mais vous ne pouvez pas vendre ou transférer des copies du manuel, du logiciel ou de tout autre élément contenu dans le CD-ROM. Location interdite.

GARANTIE

Hasbro Interactive Limited garantit à l'acheteur original de ce produit seulement, que le CD-ROM ci-inclus fonctionnera correctement en accord avec les spécifications établies dans ce manuel et que le CD-ROM original est dépourvu de tout défaut matériel ou de fabrication. Cette garantie s'applique pour une durée de 8 jours à partir de la date d'achat. Durant cette période, si votre CD-ROM se révèle défectueux, nous vous demandons de bien vouloir contacter notre service de téléassistance technique dont le numéro est indiqué ci-dessus, puis le cas échéant, de le ramener chez votre revendeur qui vous le remplacera sur simple présentation d'une preuve d'achat datée et d'une brève description du défaut. Cette garantie ne s'applique pas aux défauts causés par une mauvaise utilisation, des dommages ou une usure excessive. Il n'existe aucune autre garantie concernant le CD-ROM. Hasbro Interactive Limited n'accepte aucune responsabilité pour toute perte de profit indirecte ou consécutive, même si nous sommes conscients de la possibilité d'un tel dommage. Cette garantie n'affecte en aucune façon les droits qui vous sont accordés par la loi.

Le Vieux Manuel

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience)
en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO:

Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d' utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Le vieux Manuel