metalhead

HIGH VELOCITY ENTERTAINMENT

9 02311 09-98
PRJ. 9601-801.07980239

Gremlin INTERACTIVE

DIGITAL ILLUSIONS

ABANDONWARE
MANUELS
Un site Abandonware France

INSTALLATION DE MOTORHEAD SOUS WINDOWS®95

Commencez par sélectionner l'option 'Install/Play MotorHead' pour lancer le programme Install Shield, qui vous guidera dans le processus d'installation du jeu. Suivez les indications à l'écran et sélectionnez les options en cliquant avec la souris sur le bouton correspondant. Cliquez ensuite sur Next (Suivant), en bas de la fenêtre.

1. Après avoir consulté le contrat de licence, cliquez sur YES pour commencer l'installation du jeu.
2. A l'aide du clavier, tapez les informations vous concernant, puis cliquez sur Next.
3. Choisissez ensuite le type d'installation que vous souhaitez réaliser. Vous avez le choix entre Normal (installation maximale) ou Multiplayer (seules les options Multi-joueurs seront copiées sur votre ordinateur). Cliquez sur Next pour confirmer votre choix.
4. Vous devez maintenant préciser le répertoire de destination où seront copiés les fichiers de Motorhead. Pour changer le répertoire par défaut, cliquez sur le bouton BROWSE (Parcourir) puis indiquez le nouveau répertoire de destination, par exemple: d:\MotorHead. Cliquez sur Next pour continuer.
5. Install Shield vous demandera si vous souhaitez installer un dossier MotorHead dans le groupe de programmes du menu Démarrer. Cochez l'option de votre choix, puis cliquez sur Next. Si vous choisissez de créer un dossier MotorHead, vous devrez indiquer son emplacement et son nom.
6. MotorHead sera installé dans le répertoire de destination. Suivez les indications à l'écran jusqu'à ce qu'Install Shield ait terminé de copier les fichiers du jeu sur votre ordinateur.

Le fichier README

Ce document contient des informations de dernière minute qui n'ont pas pu être insérées dans ce manuel.

ABANDONWARE MANUELS

2

Installation de DirectX5™

Pour jouer à MotorHead, la version 5 de DirectX™ doit être installée sur votre ordinateur. Si ce n'est pas le cas, suivez les indications à l'écran pour copier ce programme sur votre PC.

Désinstaller MotorHead

Choisissez cette option pour effacer tous les fichiers du jeu. Conformez-vous aux indications du programme UnInstall Shield et cliquez sur Next (suivant) pour terminer la désinstallation de MotorHead.

Quit (Quitter)

En sélectionnant cette option, vous annulez l'installation du jeu et quittez le programme Install Shield.

JOUER A MOTORHEAD SOUS WINDOWS95

Pour lancer le jeu, sélectionnez le fichier MotorHead dans le groupe de programmes MotorHead (accessible via l'option Programmes du menu Démarrer). Vous pouvez aussi cliquer sur l'icône MotorHead.EXE, qui se trouve dans le répertoire de destination où vous avez copié le jeu. N'oubliez pas de fermer toutes les applications actives avant de lancer MotorHead.

L'écran d'installation est visible à chaque fois que vous insérez le CD-ROM dans le lecteur de votre PC. Ce menu permet de désinstaller le jeu si vous le souhaitez. Vous pouvez également effacer les fichiers de MotorHead en sélectionnant l'option Ajout/Suppression de programmes, disponible via le bouton Démarrer, puis Paramètres/Panneau de configuration. Cliquez ensuite sur le groupe de programmes Motorhead et cliquez sur le bouton Ajouter/supprimer.

INSTALLER UNE PARTIE MULTI-JOUEURS

Même si vous ne possédez qu'une seule copie de MotorHead, il est possible de faire une partie à plusieurs. Pour cela, le jeu doit être installé sur le PC de chaque participant en choisissant l'option 'Multiplayers'. Ce type d'installation permet de jouer à plusieurs avec un seul CD-ROM. Les participants doivent se connecter au

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

joueur qui possède l'exemplaire unique de MotorHead. Celui-ci remplit le rôle de "serveur". Ce joueur doit sélectionner l'option 'Créer une session Multi-Joueurs' puis lancer la partie. Consultez la section Multi-players, plus loin dans le manuel, pour obtenir plus d'information. Si vous réalisez une partie multi-joueurs à l'aide d'une connexion IPX, tous les participants doivent utiliser le même type de trame de protocole réseau (Network Protocol Frame Type). De cette façon, les ordinateurs seront en mesure de se "reconnaître" sur le réseau. Dans les propriétés réseaux de Windows® 95, le type de trame doit être configuré sur "802.2". Consultez le manuel de Windows® 95 pour plus de détails.

Pour une partie série ou par modem, vous devrez utiliser de nouveaux paramètres concernant le type de connexion. Lors de la première connexion, une boîte de dialogue vous présentera plusieurs options.

Serial Vérifiez la configuration série et celle du port (serial & port settings) puis connectez les 2 ordinateurs à l'aide d'un câble null-modem classique. Reportez-vous au manuel de votre PC pour connaître le taux de transfert (baud rate).

Modem Sélectionnez le bon type de modem, port COM, taux de transfert et chaîne d'initialisation dans la boîte de dialogue du Modem (consultez le manuel de votre modem si vous ne connaissez pas toutes ces données). Si vous utilisez un téléphone digital, choisissez l'option Tonalité, s'il s'agit d'un téléphone analogique, choisissez Impulsion.

Lisez la rubrique Multi-players, plus loin dans ce manuel, pour obtenir plus de renseignements sur les sessions multi-joueurs.

CONFIGURATION DE LA SOURIS, DU SON ET DU RESEAU

Utilisez les options de Windows® 95 pour paramétrer au mieux la sensibilité de la souris, des sons, de votre modem et les options réseau. Pour cela, cliquez sur les icônes correspondantes dans le Panneau de configuration (disponible dans Démarrer, puis Paramètres).

Windows® est une marque déposée de Microsoft.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

ON RECHERCHE PILOTES (FOUS!)

Les meilleures équipes mondiales cherchent des nouveaux conducteurs pour affronter le championnat de la Transatlantic Speed League. Avez-vous le profil pour remporter la plus hallucinante des courses qui ait jamais eu lieu sur notre vénérable planète? Les critères de sélection sont assez larges. Il vous suffit d'être un malade de la vitesse, un fanatique des sensations fortes, un vrai masochiste ou simplement un peu cinglé... Alors, êtes-vous prêt à plonger tête la première dans la plus palpitante course de tous les temps?

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

LES MENUS DU JEU

Ces écrans vous permettent d'accéder à divers paramètres et options, notamment le type de courses et les préférences de jeu. Avant de lancer une partie, lisez ce manuel pour connaître tous les choix possibles.

Pour sélectionner une option, utilisez les touches ⬅ ⬆ ➡ ⬇ de votre clavier. Pour valider votre choix, appuyez sur la touche Entrée. Pour sortir d'un écran, appuyez sur Echap. Les commandes indiquées dans ce manuel concernent les contrôles de jeu à partir du clavier de votre ordinateur. Pour ce qui est du contrôle à l'aide d'une souris ou d'un Joystick, reportez-vous à la section 'Options Commandes' plus loin dans ce manuel.



Le menu principal permet d'accéder à d'autres menus et à d'autres options. Pour quitter le jeu et retourner à Windows® 95, appuyez sur Echap lorsque vous êtes dans le menu principal. Une boîte de dialogue apparaîtra alors pour vous demander de confirmer votre décision.

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

9 02311 09-98
PRJ. 9601-B01.07980239

UN SEUL JOUEUR

Le menu One Player permet de choisir le type de course que vous souhaitez réaliser.



Course rapide (Quick race)

Pour réaliser une course ayant les mêmes caractéristiques que la précédente. Les paramètres de cette épreuve sont visibles en bas de l'écran.

Course en solitaire (Single race)

Cette option vous permet d'accomplir une course en choisissant n'importe quelle voiture et n'importe quelle piste disponible. Choisissez votre parcours dans l'écran Track Selection et votre véhicule dans Car Selection. Consultez la section Menus Supplémentaires plus loin, pour plus d'information.

Courses de la Ligue (League race)

Votre objectif est de remporter le championnat de la Transatlantic Speed League. Pour cela, vous devez réussir une série de courses. Le menu des Courses de la Ligue vous permet de sélectionner les options suivantes:

Continue League: Pour poursuivre la compétition et passer à l'épreuve suivante de la ligue sélectionnée. Une ligue par défaut est disponible lorsque vous jouez pour la première fois.

View Stats: Pour visionner les statistiques et prendre connaissance de vos performances dans la compétition choisie.

Select League: Pour sélectionner et poursuivre la compétition de la ligue choisie. Une ligue par défaut est disponible lorsque vous venez d'installer le jeu.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

New League: Pour créer une ligue inédite, dotée d'un nouveau nom. Appuyez sur Entrée pour valider le nom que vous avez tapé sur votre clavier. Cette nouvelle ligue sera désormais disponible dans le menu Select League.

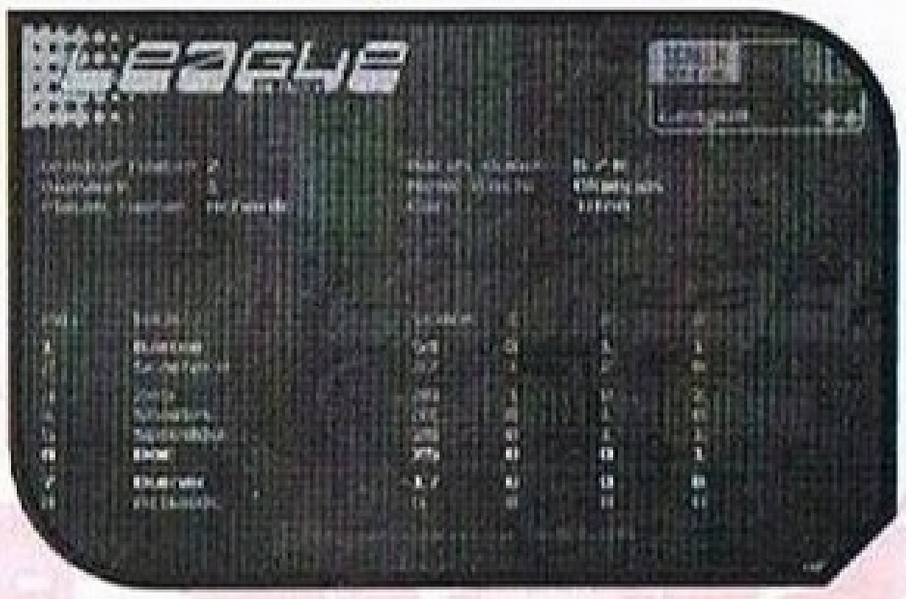
Delete League: Pour annuler une compétition commencée dans une ligue.

Avant chaque course de la ligue, vous devez choisir un véhicule dans l'écran Car Selection (reportez-vous à la section Menus Supplémentaires pour plus de détails). Tous les participants à la course doivent essayer d'obtenir la meilleure position et le plus grand nombre de points. Ces points sont attribués aux pilotes en fonction de leur position.

1er	12 Points	**5ème**	4 Points
2ème	10 Points	**6ème**	3 Points
3ème	8 Points	**7ème**	2 Points
4ème	6 Points	**8ème**	1 Point

La ligue se compose de 3 divisions. Lorsque vous débutez dans une nouvelle ligue, vous êtes automatiquement placé dans la 3ème division. En fonction de vos performances, vous pourrez passer dans la seconde puis la première division. Pour remporter une division et obtenir une promotion, vous devez être classé premier ou deuxième dans les résultats globaux, lorsque toutes les courses sont terminées. Si vous êtes premier ou second, vous pourrez tenter votre chance pour décrocher le titre de champion de la Transatlantic Speed League et obtenir des petits bonus... Mais attention: si vous terminez septième ou huitième, vous serez relégué dans la division inférieure et vous devrez vous re-qualifier pour poursuivre le championnat.

Chaque division est composée d'un ensemble de courses prédéterminées, à parcourir avec une sélection de voitures pré-établies. Au fur et à mesure que vous progressez dans le championnat, vous verrez que les parcours seront plus difficiles et que vos adversaires seront plus qualifiés.



ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Les parcours de la troisième division.

Goldbridge Ce parcours est idéal pour vérifier la puissance du véhicule que vous avez choisi. Il s'agit d'un circuit court et rapide, qui présente quelques virages difficiles. Golbridge est situé en Europe et offre une vue splendide, mais gardez les yeux sur la route si vous ne voulez pas finir dans le décor.

Red Rock Cette piste poussiéreuse et étroite se trouve dans le désert. Plus que la forme du parcours, c'est l'extrême vitesse de la course qui fait de Red Rock un véritable défi.

Les parcours de la seconde division

Dans cette division, vous pouvez choisir les 2 pistes précédentes plus:

Néo City Dans ce parcours situé en centre-ville, vous aurez à faire face à d'imposantes autoroutes et à de petites rues particulièrement étroites. Un conseil: restez bien concentré sur ce que vous faites...

Atlantika Atlantika est une île artificielle au large des côtes françaises dans la méditerranée. Il s'agit d'un circuit très court, mais d'une vitesse incroyable. C'est un endroit paradisiaque, mais prenez garde aux virages en épingle-à-cheveux et aux rétrécissements de la chaussée.

Les parcours de la première division

Vous pouvez choisir les pistes des divisions précédentes plus:

RuhrStadt Comme son nom l'indique, ce parcours est situé en Allemagne. RuhrStadt est un port dont les rues sont parsemées d'embûches. Vous aurez besoin de nerfs d'acier pour venir à bout de cette épreuve, où il sera particulièrement difficile de passer la vitesse supérieure.

Olympos Située dans la méditerranée, cette piste en bord de mer se caractérise par sa longueur et son changement, à mi-parcours, en une route de montagne. Les courbes de la route, en début de circuit, ne vous donneront qu'une vague idée de ce qui vous attend plus loin.

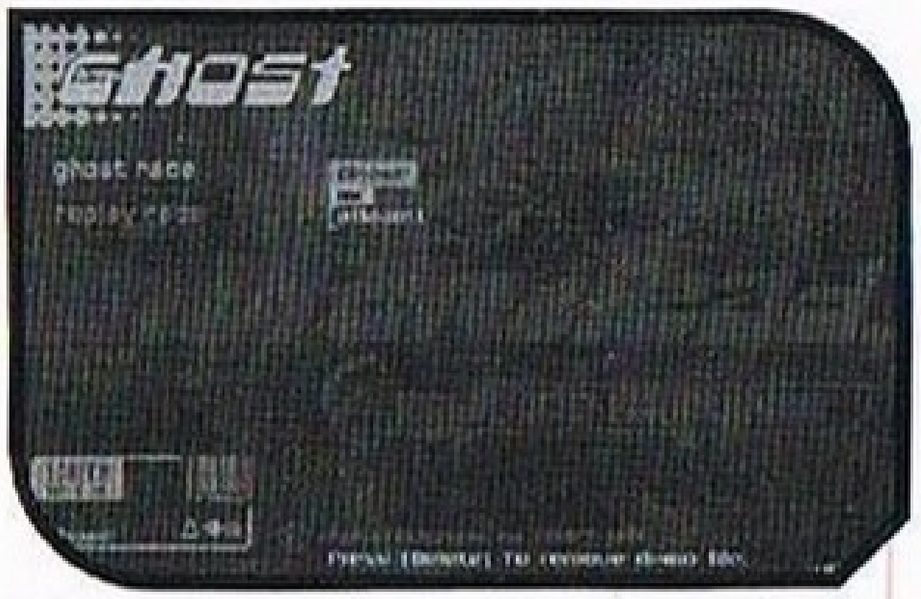
Au fur et à mesure que vous progressez dans les divisions, de nouveaux véhicules et des parcours inédits deviennent disponibles. Les types de courses se multiplient et vous pouvez relever le challenge de la Single Race ou de Time Attack. De plus, si vous remportez la première division et le championnat de la Transatlantic Speed League, vous serez en mesure de... Enfin, vous verrez bien vous-même.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Time attack

Cette option vous donne la possibilité de pulvériser le record d'un des circuits, sans avoir à affronter les autres pilotes. Les écrans Track Selection et Car Selection sont visibles avant la course. Consultez le passage de ce manuel sur les Menus supplémentaires pour plus de renseignements.

Mode Ghost



Le ghost mode permet de refaire une course que vous avez enregistrée. Si aucune course n'a été enregistrée, le mode Ghost n'est pas disponible. Utilisez l'option Record Race (Enregistrer la course) dans l'écran Track Selection pour enregistrer une épreuve. Dans l'écran Ghost Mode, vous verrez alors deux autres options et la liste des courses enregistrées.

Ghost Race Sélectionnez cette option pour refaire une partie enregistrée. Dans ce type de course, les autres véhicules visibles sont fantomatiques: vous ne pouvez pas entrer en collision avec ces voitures ghosts. Vous pouvez ainsi vous entraîner sans risque et étudier la technique de vos concurrents.

Replay Race Avec cette option, il est possible de revoir une course enregistrée sans y participer.

(2) MULTI-PLAYERS

L'option multi-joueurs permet à un maximum de 8 participants de faire une même course. Les PC des joueurs doivent être reliés à l'aide d'une connexion IPX, TCP/IP, Série ou Modem. Assurez-vous de posséder les bons gestionnaires et qu'ils fonctionnent correctement avant de lancer une partie multi-joueurs. Consultez également la rubrique 'Installer une partie multi-joueurs', plus haut dans ce manuel. Pour réaliser une partie à plusieurs, l'un des PC doit avoir le rôle de “serveur”. Un maximum de 7 autres participants peuvent se connecter à la partie lancée par le Serveur. Dans le menu Multiplayer, 2 options sont disponibles: l'une pour rejoindre une partie de MotorHead, l'autre pour créer une nouvelle session.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Créer une Session

Pour lancer une partie multi-joueurs sélectionnez l'option 'Create a session', puis effectuez les opérations suivantes:



1. Vous pouvez donner un nom à la partie multi-joueurs en choisissant l'option 'Session Name'. Tapez le nom de cette course et appuyez sur Entrée pour confirmer votre choix.
2. Si vous souhaitez que l'accès à cette course soit limité, il est possible d'attribuer un mot de passe à la session. Sélectionnez l'option 'Session Password'. Les autres joueurs devront taper votre mot de passe pour rejoindre cette course.
3. L'option Protocol permet d'indiquer le type de connexion utilisée par votre ordinateur. Pour changer les paramètres, sélectionnez Protocol puis appuyez sur les touches ⬅ et ➡ de votre clavier afin d'accéder aux différentes connexions disponibles. Pour certains types de connexion, vous devrez entrer plusieurs paramètres. Consultez la section 'Installer une partie multi-joueurs', plus haut dans le manuel, pour plus d'information.
4. Lorsque les différentes options ont été configurées, sélectionnez l'option Create Session pour créer une session et lancer une partie.

Rejoindre une partie en cours

L'option 'Join an Existing Game' permet de participer à une partie de MotorHead à plusieurs.

1. Commencez par choisir le type de connexion que vous allez utiliser. Pour certaines connexions visibles dans cette liste, vous devrez reconfigurer plusieurs paramètres de votre ordinateur. Consultez la section de ce manuel intitulée 'Installer une partie multi-joueurs' pour obtenir plus d'information sur ces options.
2. Lorsque vous avez choisi un type de connexion, votre PC détecte la présence d'un 'serveur'. La liste des parties utilisant ce type de connexion sera alors visible. A l'aide des touches ⬆ et ⬇ indiquez la session que vous souhaitez rejoindre, puis appuyez sur Entrée pour confirmer cette décision.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Les options en mode multi-joueurs

Une fois que vous avez créé une nouvelle session ou rejoint une partie en cours, divers classements et options de jeu sont visibles à l'écran. Pour lancer la partie, le joueur qui a le rôle de Serveur doit attendre que tous les participants se soient connectés à lui. Le nom de ces joueurs est visible dans le classement en bas de l'écran. Ce classement indique non seulement le niveau (nombre de courses effectuées et score) des pilotes, mais aussi le type de voiture et la boîte de vitesse utilisées, ainsi que le nom de leur équipe. Les points des scores sont attribués en fonction de la position dans une course. Le joueur qui a le rôle de Serveur peut personnaliser la partie en choisissant les options ci-dessous à l'aide des touches du clavier:

F1	Voir les circuits utilisables
F2/F3	Modifier le nombre de tours d'un circuit
F4	Effacer le classement multi-joueurs
F5	Lancer la course multi-joueurs
F8	Choisir le mode de jeu

Il est possible de faire deux types de parties. Le mode Normal est une course classique, où il vous faut réaliser le nombre de tours en un minimum de temps. Le mode Eliminator est légèrement plus dur. Lorsque la voiture qui mène la course passe un point du circuit, un compte à rebours se déclenche. Tous les participants doivent avoir rejoint ce check-point avant que le compteur ne soit revenu à zéro. Si ce n'est pas le cas, ces pilotes seront éliminés.

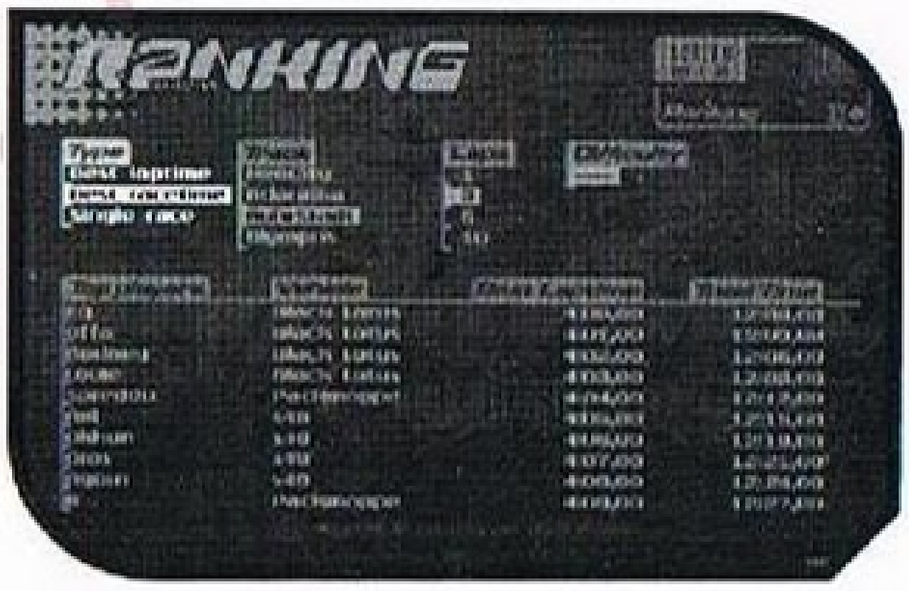
Chaque participant peut changer le type de voiture et de transmission qu'il utilisera pour cette course:

F6	Voir les véhicules disponibles
F7	Choisir une voiture automatique (Auto) ou Manual

Avant le début de la course, vous pouvez communiquer avec les autres joueurs en utilisant la boîte de dialogue (Chat Room) visible en bas de l'écran. Tapez un message puis validez cet envoi en appuyant sur Entrée. Tous les participants recevront ce message. Les messages que vous recevez sont visibles en bas de l'écran et le nom du joueur qui vous l'a envoyé s'affiche automatiquement. Quand tous les joueurs sont prêts, le Serveur peut lancer la partie en appuyant sur la touche F5.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

(3) CLASSEMENT



Le menu Rankings vous donne des informations sur les meilleurs temps, en fonction des circuits et du type de course. A chaque fois, vous pouvez voir le nom des pilotes, le véhicule, le meilleur tour et le meilleur temps global.

Pour passer d'une statistique à l'autre, choisissez l'option qui vous intéresse en haut de l'écran. Vous avez le choix entre le type de course (type of race), de parcours (track), le nombre de tours (number of laps) et le niveau de difficulté (difficulty level). Utilisez les touches ⬅ et ➡ pour sélectionner une colonne, puis les touches ⬆ et ⬇ pour choisir une option. Les meilleurs temps seront visibles à chaque fois. Pour quitter l'écran des Classements, appuyez sur la touche Echap.

(4) OPTIONS



Cet écran permet de consulter des menus supplémentaires, où il est possible de paramétrer les options du jeu.

Options personnalisées

Le menu 'Personal Options' permet de personnaliser une partie. A l'aide des touches ⬆ et ⬇ de votre clavier, sélectionnez les options Player Name et Team Name si vous souhaitez donner un autre nom au pilote et à l'équipe. Il est aussi possible d'enregistrer dix messages que vous pourrez envoyer aux autres joueurs en appuyant sur les touches de 0 à 9.

Vous pouvez par ailleurs personnaliser la couleur de votre équipe et de trois voitures. Utilisez les touches ⬅ et ➡ pour choisir une des couleurs disponibles. Une fois les changements effectués, appuyez sur Echap pour quitter le menu.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Options Graphiques

Le menu Graphic Options permet de modifier l'aspect visuel du jeu, notamment la résolution de l'image et le nombre de détails visibles au cours d'une partie. Appuyez sur ⬆ et ⬇ pour choisir une option, puis utilisez les touches ⬅ et ➡ pour passer d'une configuration à une autre. Lorsque vous êtes satisfait de vos changements, appuyez sur Echap pour quitter cet écran.



Options Commandes

Dans l'écran Control Options, il est possible d'ajuster les commandes du jeu. Sélectionnez le type de contrôleur que vous comptez utiliser à l'aide des touches ⬆ et ⬇. Pour reconfigurer l'accessoire désigné, utilisez les touches ⬅ et ➡ afin d'accéder à la liste des actions réalisables. Appuyez sur les touches ⬆ et ⬇ pour choisir une des actions, puis appuyez sur Entrée pour confirmer ce choix. Indiquez ensuite quelle touche du contrôleur vous souhaitez associer à cette action. La configuration visible à l'écran sera modifiée pour indiquer les paramétrages que vous venez de réaliser. Lorsque vous êtes satisfait de vos changements, appuyez sur la touche Echap.



ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

Options sonores



L'écran Sound Options permet de changer certains détails sonores du jeu. Choisissez l'option que vous souhaitez modifier à l'aide des touches ⬆ et ⬇, puis effectuez vos changements avec les touches ⬅ et ➡. Deux chiffres indiquent le niveau de la Musique et des Effets Sonores (FX sound). Ces chiffres seront corrigés si vous changez le volume de ces deux paramètres sonores. Plusieurs options concernant la musique du jeu sont également disponibles dans cet écran. L'option Loop CD permet d'écouter "en boucle" la bande-son du jeu. L'autre option permet de désigner un morceau précis pour un certain type de circuit. Choisissez la course pour laquelle vous voulez créer un environnement musical spécifique, puis passez d'une chanson disponible à une autre. Appuyez sur Entrée pour entendre le morceau sélectionné. Une fois votre choix effectué, appuyez sur Echap.

Difficulté

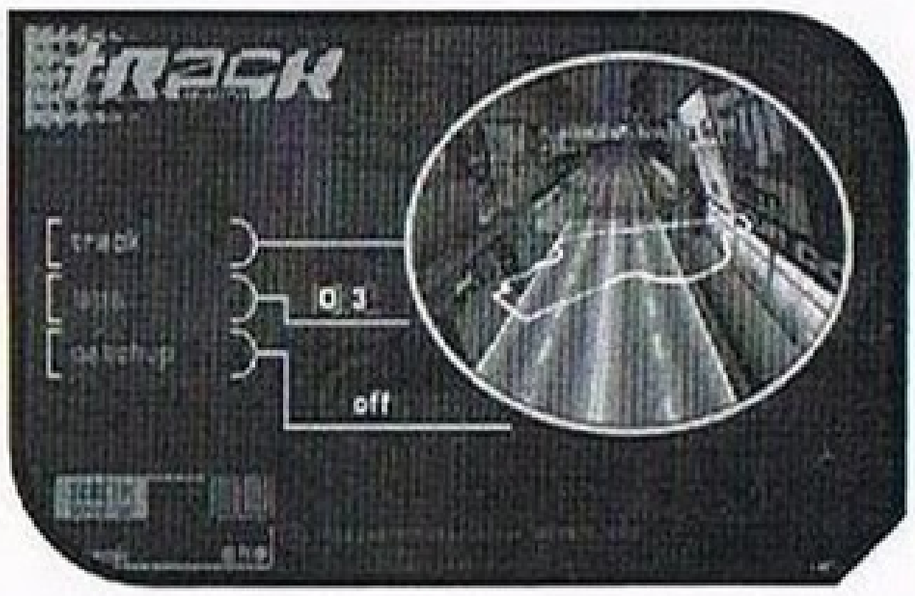
L'option Difficulty permet de régler la difficulté du jeu. Pour que le jeu soit plus facile ou plus difficile, sélectionnez cette option et appuyez sur Entrée pour passer d'un choix à un autre.

(5) CREDITS

En sélectionnant l'option Crédits, vous pouvez-voir le noms des créateurs de Motorhead.

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

MENUS SUPPLEMENTAIRES



Pour utiliser les nombreux menus du jeu et choisir les options disponibles, servez-vous des touches ⬆ et ⬇ de votre clavier. Pour chaque option, faites défiler les choix possibles à l'aide des touches ⬅ et ➡.

Choix du circuit

Dans ce menu, vous pouvez sélectionner certaines options pour les modes Single Race et Time Attack.

Track Choisissez la piste de la prochaine course. Une image et un plan du circuit sont disponibles pour vous aider à faire votre choix. Cette sélection ne présente que les pistes auxquelles vous pouvez accéder en fonction de votre classement dans la Transatlantic Speed League.

Laps Sélectionnez le nombre de tours à réaliser sur le circuit qui vous intéresse.

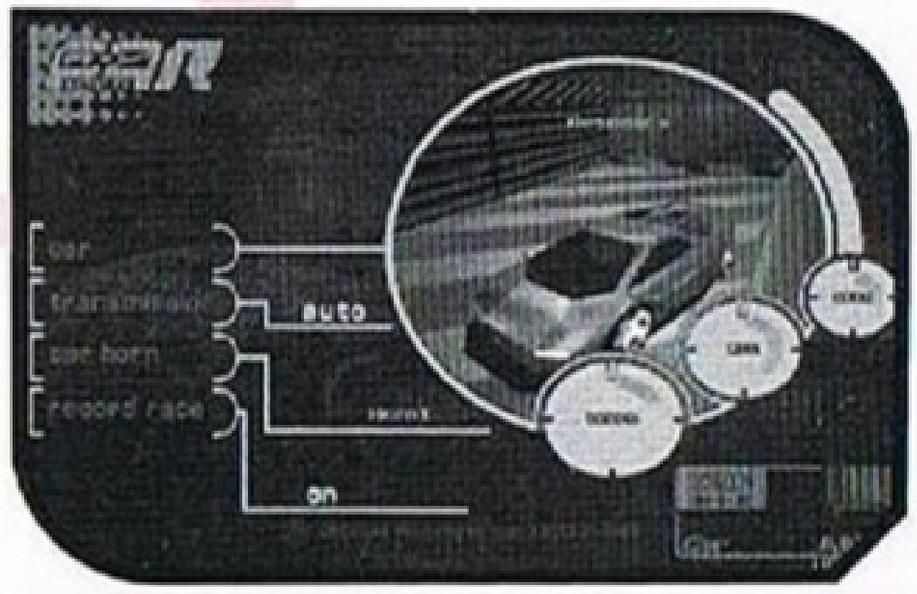
Catch up Lorsque l'option "Rattrapage" est activée, le jeu s'adapte aux forces et aux faiblesses d'un pilote. Autrement dit, si vous êtes à la traîne, les autres voitures ralentiront pour vous permettre de les rattraper. A l'inverse, si vous êtes un excellent pilote, ce sont les autres voitures du circuit qui feront un peu de "rattrapage" pour se mettre à votre niveau.

Record Race Cette option permet d'enregistrer une course, vous pourrez ainsi la rejouer en mode Ghost. A la fin d'une épreuve, le programme vous demande si vous souhaitez l'enregistrer sur votre disque dur. Si oui, vous devez donner un nom à ce parcours en le tapant sur votre clavier. Cette course sera désormais disponible dans l'écran du mode Ghost.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Choix du véhicule

Le menu Car Selection vous permet de choisir et de configurer la voiture que vous allez utiliser:



Car Consultez la liste des véhicules disponibles. Chaque voiture possède des caractéristiques différentes. Leurs Vitesse maximale (top speed), Tenue de route (grip) et Accélération sont précisées par un chiffre. De nouveaux véhicules sont utilisables, au fur et à mesure que vous grimpez dans le classement.

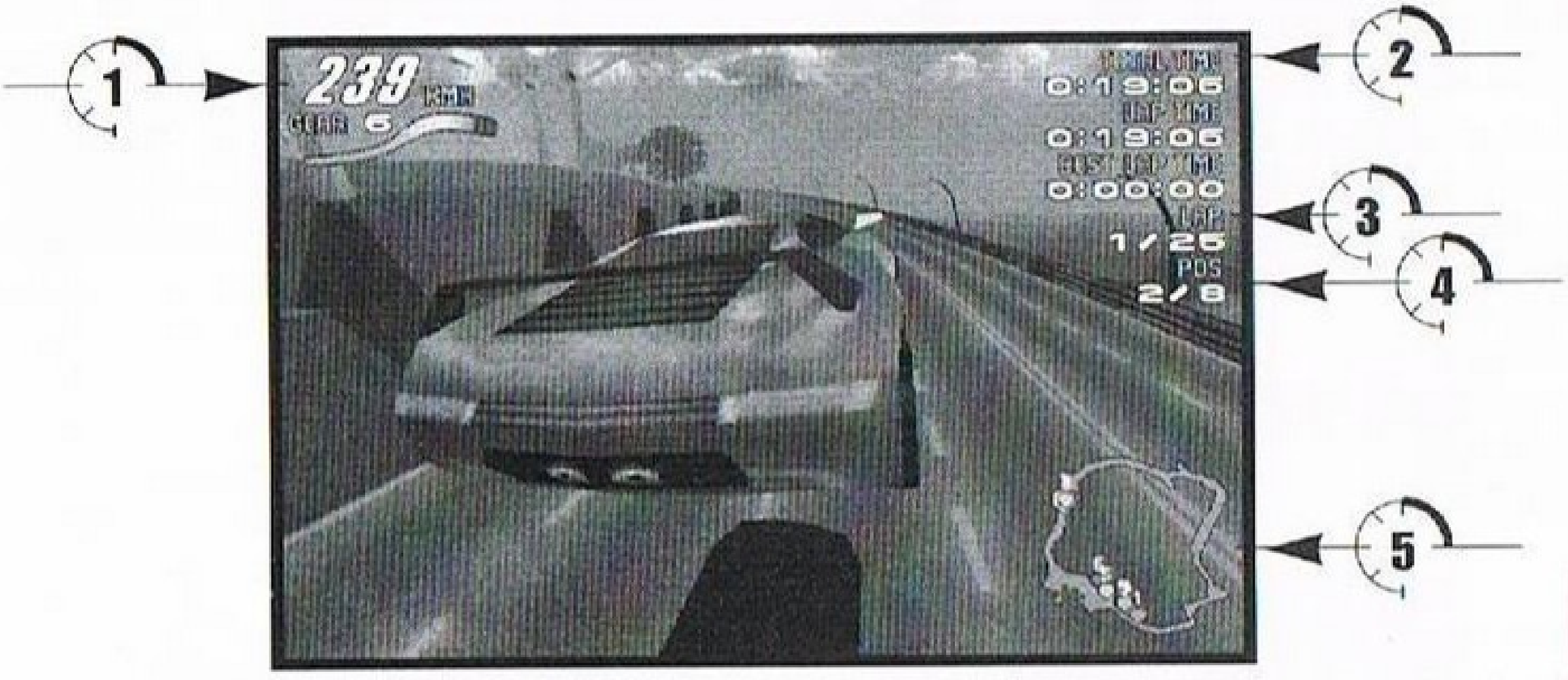
Transmission Configurez votre voiture sur Auto (boîte de vitesse automatique) ou Manual.

Car horn Choisissez le klaxon qui vous plaît.

DUREE DE LA COURSE

Votre mission, si vous l'acceptez, est d'effectuer un parcours en un minimum de temps. Vous devez affronter les autres pilotes pour obtenir le meilleur score possible. Vous commencez toujours dernier, sauf lors d'une compétition de la League ou en mode Multi-joueurs. Dans ce cas, c'est votre classement dans la dernière course qui détermine votre position de départ (plus votre classement est bon, plus votre position de départ sera en retrait. L'idée étant de placer les meilleurs pilotes en arrière pour que chacun ait sa chance).

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France



1. **Speed, Current Gear, Engine Rev Counter: Vitesse du véhicule, vitesse sélectionnée, compte-tours (moteur)**
2. **Total Race Time, Current Lap Time, Best Lap Time: Temps de la course, Chrono tour actuel, meilleur temps**
3. **Lap Number: Numéro du tour**
4. **Current Race Position: Position dans la course**
5. **Track Map: Plan du circuit**

Pendant la course, vous avez accès à des informations sur votre véhicule et vos performances. Ces options peuvent êtres réduites - ou complètement désactivées - dans le menu Options Graphiques (voir plus haut la section intitulée 'Graphic Options').

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Contrôle de votre véhicule (In-game controls)

Toutes les commandes peuvent être modifiées dans le menu Control Options. Ce menu permet de reconfigurer votre clavier ou d'utiliser un Joystick (ou un autre accessoire) pour jouer à MotorHead. Si vous souhaitez modifier les touches par défaut indiquées ci-dessous, reportez-vous à la section 'Options Commandes', plus haut dans ce manuel.

Touche ⇐	Tourner à gauche
Touche ⇒	Tourner à droite
Touche ⇑	Accélérer
Touche ⇓	Freiner/Marche arrière
S	Vitesse supérieure
Q	Vitesse inférieure
Barre d'espace	Klaxon
Touche Maj gauche	Frein à main
Touche Ctrl gauche	Coup d'oeil arrière
Echap	Menu Options
F1	Caméra Interne
F2	Caméra externe
F3	Caméra TV
F4	Modifier la position des caméras
TAB	Panneau de position de la course
Chiffres de 1 à 0	Envoyer des messages pré-écrits (Multi-joueurs uniquement)

Piloter votre véhicule

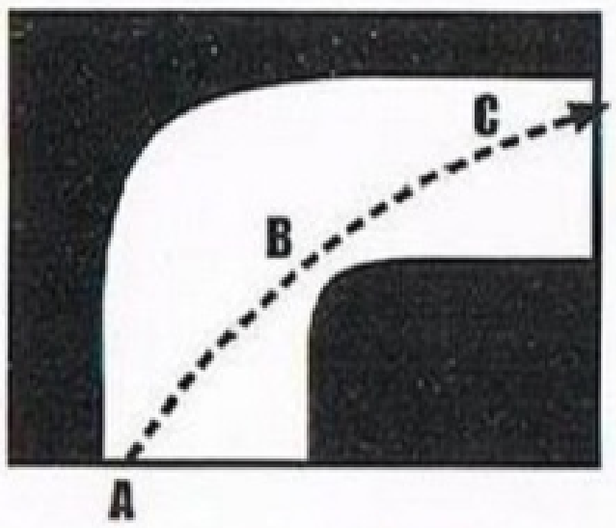
Le championnat de la Transatlantic Speed League se compose à la fois de vastes autoroutes où vous pourrez pousser votre moteur à son maximum, et de petites rues de centre-ville où vous devrez faire preuve d'une grande dextérité. Cette compétition s'adresse aux pilotes malins et expérimentés. Mais si vous êtes seulement casse-cou et un peu dérangé, cela devrait faire l'affaire...

Avant de commencer une course, vous devez apprendre à connaître votre véhicule, pour savoir comment il réagit dans des situations extrêmes. Entraînez-vous à une vitesse d'enfer et découvrez ce qui vous attend si vous perdez le contrôle de votre

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

voiture. L'idée étant bien sûr de savoir comment reprendre la situation en main.
Si vous savez anticiper les réactions de votre véhicule et si vous connaissez le temps de réponse du moteur, vous devriez pouvoir obtenir beaucoup plus de votre voiture.
Lorsque vous connaissez le fonctionnement de votre bolide, apprenez à reconnaître les parcours. Essayez de vous souvenir où se trouvent les virages dangereux, quel est le meilleur endroit pour doubler, etc. Après quelques tours, vous devriez découvrir le parcours idéal pour économiser du temps et tirer profit du tracé de chaque circuit.
Savoir maintenir sa vitesse et prendre un virage ultra-serré sont deux points essentiels pour remporter le championnat.

a) Commencez par prendre le virage le plus largement possible.
b) Freinez légèrement dans l'angle le plus serré du virage.
c) Lorsque vous entrez dans la seconde partie du tournant, accélérez et amenez la voiture vers l'extérieur.



Si vous arrivez trop rapidement dans un virage, vous allez glisser. Il est donc important d'utiliser ce dérapage à votre avantage. Vous verrez que cette technique est particulièrement efficace pour les virages en épingle-à-cheveux. L'utilisation du frein à main n'est pas trop conseillée, mais il existe des cas extrêmes où cette méthode peut faire des miracles. Si vous glissez trop, vous perdez de la vitesse inutilement et, bien sûr, si vous ne dérapez pas assez, vous êtes obligé de freiner brusquement.
Autrement dit, c'est un juste équilibre entre une bonne tenue de route et une excellente connaissance du dérapage qui vous placera en tête du classement.

Une fois que vous maîtrisez votre véhicule et que vous connaissez bien un parcours, il vous reste à affronter les autres pilotes. Il n'existe pas de solution magique pour doubler un adversaire, c'est parfois le résultat d'une excellente manœuvre, parfois la conséquence d'une chance incroyable. Pouvez-vous sortir d'un virage plus rapidement que le pilote qui vous précède, est-il possible de doubler de l'intérieur, pouvez-vous coincer l'autre voiture sans détruire votre véhicule? Seule l'expérience vous le dira...

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Terminer la course

A la fin de chaque circuit, vous pouvez voir l'écran des résultats de la course qui affiche les performances de vos adversaires. Le programme attribue des notes à chaque participant et les nouveaux scores sont indiqués.

OPTIONS EN COURS DE JEU (In-Game Options)



Accédez au menu d'options en appuyant sur la touche Echap. Utilisez les touches ⬆ ⬇ pour sélectionner une option et appuyez sur Entrée pour confirmer votre choix.

Poursuivre la course

Sélectionnez 'Continue Race' pour quitter un écran et revenir au championnat. Vous pouvez également appuyer sur Echap pour revenir à la partie.

Recommencer la course

L'option 'Restart Race' mettra fin à la course actuelle et replacera tous les participants sur la ligne de départ. Cette option n'est pas disponible lors des courses de la ligue.

Options graphiques (GFX options)

Accédez à cet écran pour effectuer des changements sur les détails graphiques du jeu. Choisissez les options que vous souhaitez modifier à l'aide des touches ⬆ ⬇ puis utilisez ⬅ ➡ pour changer les paramètres par défaut. Sélectionnez le bouton 'Back' ou appuyez sur Echap pour sortir du menu GFX Options.



ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

Options sonores

En sélectionnant 'Sound Options', vous pouvez changer certains paramètres sonores. Sélectionnez les options à modifier à l'aide des touches ⬆ ⬇ puis utilisez les touches ⬅ ➡ pour changer les réglages actuels. Pour quitter cet écran, vous pouvez sélectionner l'option Back ou appuyez sur la touche Echap de votre clavier.



Quit To Menu

L'option 'Revenir au menu' met fin à la course que vous êtes en train de faire et vous permet d'accéder aux principaux écrans du jeu.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

CREDITS

Digital Illusions CE AB

Programmation moteur 3D
Joakim Grundwall
Daniel Hansevi
Programmation & gestion véhicules et collisions
Joakim Grundwall
Mattias Gruvman
Menu, Game Logic et programmation World Collision
Daniel Hansen
Programmation Intelligence Artificielle
Andreas Axelsson
Programmation sonore
Joakim Grundwall
Vidar Nygren
Programmation mono & multi-joueurs
Vidar Nygren
Programmation 3DFX™ Glide
Mikael Kalms
Conception & modélisation des circuits
Patrik Bergdahl
Markus Nyström
Joakim Wejdemar
Modélisation parcours additionnels
Per Anders Gustafsson
Kenny Magnusson
Nicholas Nolby
Jens Oras
Design & modélisation des voitures
Patrik Bergdahl
Markus Nyström
Joakim Wejdemar
Texture
Per Anders Gustafsson
Kenny Magnusson
Markus Nyström
Joakim Wejdemar
Séquences 3D
Andreas Hansevi
Jens Oras
Conception & Graphiques des menus
Markus Nyström
Musique et effets sonores
Olof Gustafsson
Producteur exécutif
Fredrik Liliegren
Chef de projet
Mikael Rudberg

Gremlin Interactive Ltd.

Producteur
Mark Glossop
Assistant Producer
Steve Banks
Gremlin Intro.
Damon Godley
Kevin Saville
Localisation
Sarah Bennett

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Manuel & Packaging
Martin Calpin
Richard Cartwright
Chantal Beaumont
Support technique
Nick Oxley
Pat Armstrong
Concepteur logiciel
Tim Heaton
Conseiller artistique
Patrick Phelan
Responsable A.Q
Carl Cavers
Superviseur Test
Jon Watson

Testeur additionnel
James McCarthy
Responsable Test
Neil (Legend) Wilson
Testeurs
Eric Neilson
Asad Habib
Mark Freeman
Ian Whittaker
Steve Lycett
Mark Harvey
Phil Eckford
Jon Blythe
Luke Warhurst
Jon Wilson
Matt Parkins

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

PROBLEMES D'INSTALLATION

Si l'installation de MotorHead vous pose des difficultés, fermez toutes les applications actives dans Windows95 (par exemple un antivirus, Word ou d'autres programmes). Si vous ne parvenez pas à installer le jeu, veuillez-le rapporter à votre revendeur ou le réexpédier à l'adresse indiquée sur la boîte du produit. Si vous parlez bien l'anglais, vous pouvez téléphoner à la Hot Line du producteur du jeu: Gremlin Interactive. Mais avant d'appeler en Angleterre, assurez-vous de posséder les informations suivantes sur votre ordinateur: la vitesse du processeur (ex:100 Mhz), la taille de la RAM ou mémoire vive (ex: 16 Mo), le type de carte sonore (ex: Sound Blaster) et de carte vidéo (ex: VGA/SVGA), ainsi que lavitesse de votre lecteur de CD-ROM (ex: 8x). Le service d'aide téléphonique de Gremlin Interactive est joignable du lundi au vendredi, de 9h45 à 17h00 (heure anglaise) au 44. 114. 279 9020. Une autre solution consiste à envoyer un E-mail (en anglais) au service technique de Gremlin à l'adresse suivante: help@gremlin.co.uk ou à consulter les pages Tech Help et Helping Hand du site Web de Gremlin: www.gremlin.co.uk

COPYRIGHT & GARANTIE LIMITEE

La société Digital Illusions CE AB conserve le droit de modifier ou d'améliorer le produit décrit dans ce manuel lorsqu'elle le souhaite et sans avertissement préalable. Le manuel et le jeu sont protégés par les lois du Copyright. Tous droits réservés. Tout transfert, traduction, duplication, reproduction - totale ou partielle - du manuel et du jeu sur un autre support média ne peut être réalisé sans autorisation préalable de la société Digital Illusions CE AB, P.O. Box 53160, S-400 15 Gotheborg, Suède. Digital Illusions CE AB n'exprime aucune garantie explicite ou implicite sur le jeu et son manuel, ni sur la qualité ou la compatibilité du produit.

Gremlin Interactive Limited n'exprime aucune garantie, conditions ou interprétations explicites ou implicites sur le manuel, ni sur sa qualité loyale ou marchande et la compatibilité des conseils qui y sont prodigués. Le manuel du jeu est fourni "en l'état" et est correct au moment de sa mise sous presse. Bien que la société Gremlin Interactive, assure une garantie limitée à l'acheteur du jeu (voir ci-dessous), Gremlin ne serait être tenue responsable des pertes ou problèmes informatiques - directs ou indirects - liés à une mauvaise utilisation du jeu. Gremlin Interactive Ltd garantit à l'acheteur original de ce produit que le jeu et son support CD-Rom ne possèdent aucun défaut connu. Cette garantie est valable pour une durée de 90 jours, à partir de la date d'achat. Pendant cette durée de 3 mois, en cas de défaillance du jeu, celui-ci pourra être échangé dans le magasin où il a été acheté. L'échange ne sera effectué que si le CD-ROM est accompagné d'un reçu daté (ou une photocopie du reçu). Cette garantie est additionnelle et n'affecte pas vos droits statutaires. La garantie limitée ne s'applique pas aux logiciels du jeu, qui sont fournis "en l'état". La garantie limitée est par ailleurs non-valide si les problèmes survenus lors de l'utilisation du produit sont imputables à des dommages, une mauvaise utilisation, une sur-utilisation, ou une modification du médium du jeu.

[Microsoft, Windows & DirectX sont des marques déposées de Microsoft Corporation.]

Logiciel © 1998 Digital Illusions CE AB. Tous droits réservés.

Documentation © 1998 Gremlin Interactive Ltd. Tous droits réservés.

Ce jeu utilise la technologie Smacker Video.

Copyright © 1994-1996 Invisible, Inc. d.b.a. RAD Software.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France


98 sek/1
pspeed
celleratio
limder Volum
ax. effect ki
faster
faster
louder
ABANDONWARE
MANUELS
Un site
Abandonware France